

Universidad de Lima
Facultad de Ingeniería
Carrera de Ingeniería de Sistemas



SISTEMA PARA PRONOSTICAR RESULTADOS DE PARTIDOS DE FÚTBOL EN OPCIONES DOBLES

Trabajo de suficiencia profesional para optar el Título Profesional de Ingeniero
de Sistemas

Ivan Vasquez Jimenez

Código 19922659

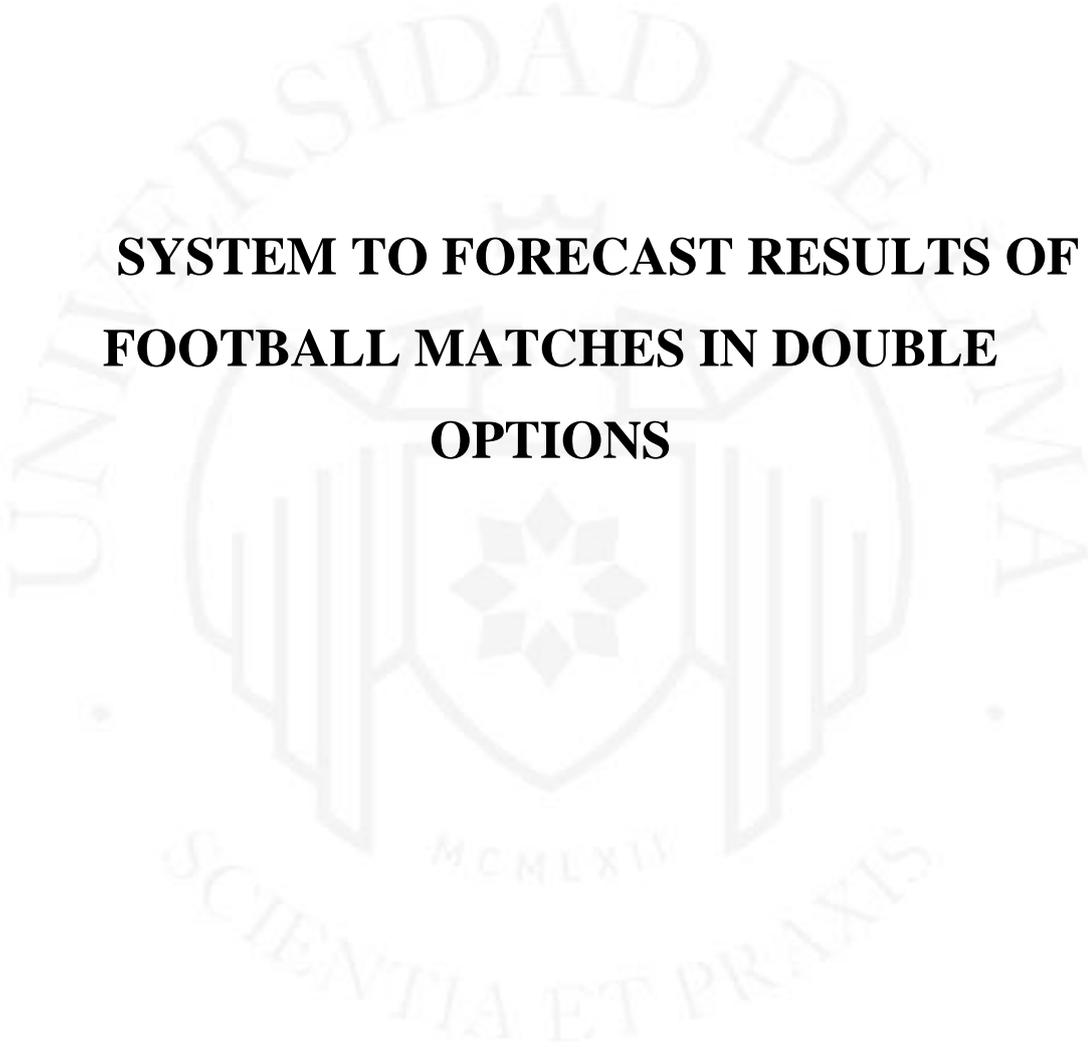
Asesor

Guillermo Zevallos Luna Victoria

Lima – Perú

Mayo de 2023





**SYSTEM TO FORECAST RESULTS OF
FOOTBALL MATCHES IN DOUBLE
OPTIONS**

TABLA DE CONTENIDO

RESUMEN	xii
ABSTRACT.....	xiii
CAPÍTULO I: INTRODUCCIÓN	1
1.1 Definición del problema.....	3
1.1.1 Antecedentes	4
1.1.2 Motivación.....	4
1.1.3 Justificación.....	4
1.1.4 Competencia.....	9
CAPÍTULO II: FUNDAMENTOS TEÓRICOS	13
2.1 Marco teórico	13
2.1.1 Probabilidades	13
2.1.2 Oportunidades a Favor y en Contra.....	15
2.1.3 Teoría Estadística	21
2.1.4 Análisis de Datos.....	23
2.1.5 Tipos de Análisis de Datos	25
2.3 Marco conceptual	28
2.3.1 Las apuestas deportivas en el Perú	28
2.3.2 Fundamentación del Proyecto	31
CAPÍTULO III: ANÁLISIS DE LA NECESIDAD, EL CLIENTE Y EL MERCADO	38
3.1 Análisis del mercado potencial.....	38
3.1.1 Entrevistas a Usuarios	39
3.1.2 Encuestas a Usuarios	39
3.2 Fundamentación de la Factibilidad del Proyecto	41

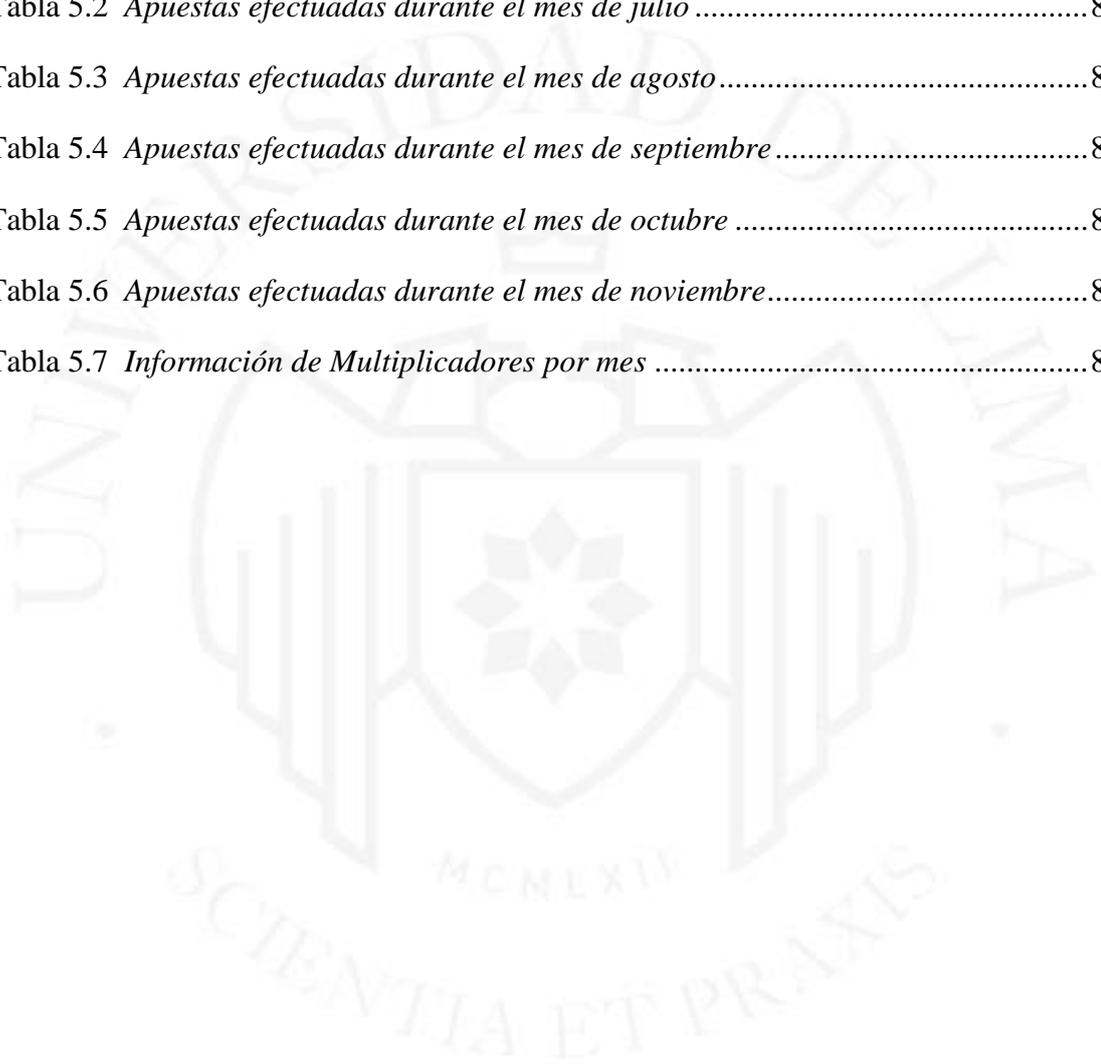
3.3	Segmentación del mercado.....	43
3.3.1	User Persona.....	44
3.3.2	Actividades del cliente	45
3.3.3	Frustraciones del cliente.....	46
3.3.4	Expectativas del cliente	46
3.3.5	Cálculo del TAM / SAM / SOM	48
	CAPÍTULO IV: DEFINICIÓN DEL PROYECTO	50
4.1	Definición del proyecto	50
4.2	Objetivos del proyecto.....	50
4.3	Modelo de negocio	51
4.3.1	Modelo de Negocio CANVAS.....	51
4.4	Roles y responsabilidades del equipo del proyecto.....	57
4.5	Cronograma y Riesgos Iniciales del Proyecto.....	58
4.5.1	Cronograma.....	58
4.5.2	Riesgos Iniciales.....	59
4.6	Medidas de Control (indicadores del proyecto)	59
4.7	Recursos económicos	63
	CAPÍTULO V: DESARROLLO DEL PRODUCTO MÍNIMO VIABLE	68
5.1	Alcance del producto mínimo viable.....	68
5.2	Diseño del producto mínimo viable	68
5.2.1	Opciones de Menú.....	69
5.3	Implementación y validación del producto mínimo viable	82
	CONCLUSIONES	88
	RECOMENDACIONES	89
	GLOSARIO DE TÉRMINOS.....	90
	REFERENCIAS.....	92
	BIBLIOGRAFÍA	95



ÍNDICE DE TABLAS

Tabla 1.1 <i>Relación entre Cuota de Pago y Probabilidad de Ocurrencia</i>	5
Tabla 1.2 <i>Ejemplo de Cuotas de Pago</i>	6
Tabla 2.1 <i>Cuotas de Pago por ganar Copa del Mundo Qatar 2022</i>	17
Tabla 2.2 <i>Combinación de 2 partidos de fútbol</i>	18
Tabla 2.3 <i>Posibles resultados de combinar dos (2) partidos de fútbol en opciones simples</i>	18
Tabla 2.4 <i>Posibles resultados de combinar tres (3) partidos de fútbol en opciones simples</i>	19
Tabla 2.5 <i>Posibles resultados de combinar dos (2) partidos de fútbol en opciones dobles</i>	20
Tabla 2.6 <i>Posibles resultados de combinar tres (3) partidos de fútbol en opciones dobles</i>	20
Tabla 3.1 <i>Número de encuestados</i>	41
Tabla 3.2 <i>Rango de edades de los encuestados</i>	41
Tabla 3.3 <i>Encuestados que han realizado al menos una apuesta</i>	42
Tabla 3.4 <i>Encuestados que si apostarían</i>	42
Tabla 3.5 <i>Encuestados que estarían dispuestos a pagar por un Sistema de Pronóstico de Resultados de Partidos de Fútbol</i>	43
Tabla 3.6 <i>Encuestados que consideran las apuestas como entretenimiento</i>	44
Tabla 3.7 <i>Movimiento estimado en S/.</i>	48
Tabla 3.8 <i>Número estimado de personas que han apostado</i>	48
Tabla 4.1 <i>Roles y Responsabilidades</i>	57
Tabla 4.2 <i>Cronograma del Proyecto</i>	58
Tabla 4.3 <i>Flujo de Caja</i>	63

Tabla 4.4 <i>Flujo de Caja del Año 0</i>	64
Tabla 4.5 <i>Flujo de Caja del Año 1</i>	65
Tabla 4.6 <i>Flujo de Caja del Año 2</i>	66
Tabla 4.7 <i>Flujo de Caja del Año 3</i>	67
Tabla 5.1 <i>Apuestas efectuadas durante el mes de junio</i>	85
Tabla 5.2 <i>Apuestas efectuadas durante el mes de julio</i>	85
Tabla 5.3 <i>Apuestas efectuadas durante el mes de agosto</i>	86
Tabla 5.4 <i>Apuestas efectuadas durante el mes de septiembre</i>	86
Tabla 5.5 <i>Apuestas efectuadas durante el mes de octubre</i>	86
Tabla 5.6 <i>Apuestas efectuadas durante el mes de noviembre</i>	87
Tabla 5.7 <i>Información de Multiplicadores por mes</i>	87



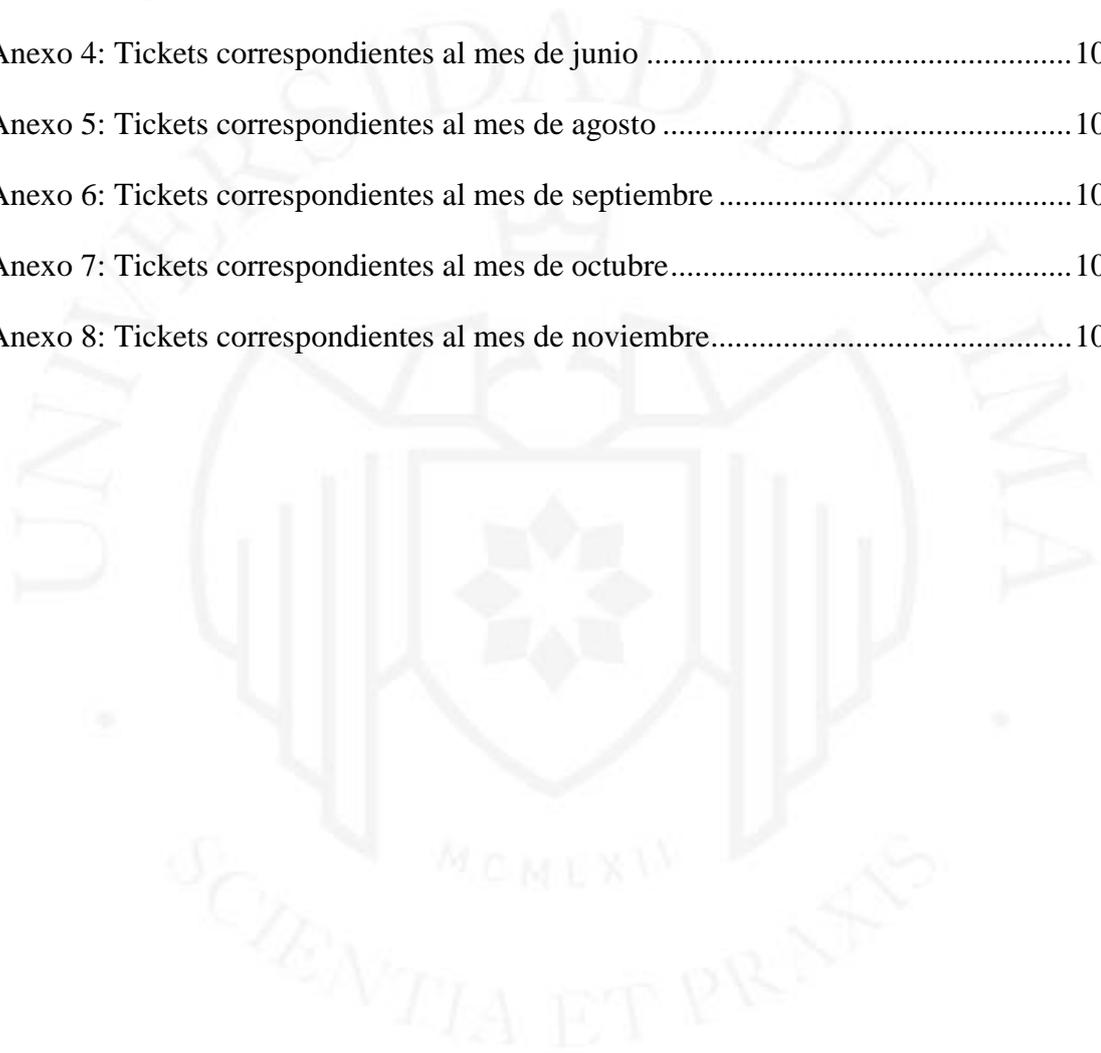
ÍNDICE DE FIGURA

Figura 1.1	<i>Desocupación, ocupación y empleo informal, trimestre móvil</i>	1
Figura 1.2	<i>Presentación del Aplicativo Matchguess</i>	9
Figura 1.3	<i>Presentación del Aplicativo Stats24</i>	10
Figura 1.4	<i>Presentación del Aplicativo Vitisport</i>	11
Figura 1.5	<i>Presentación del Aplicativo Forebet</i>	11
Figura 1.6	<i>Presentación del Aplicativo Betmines</i>	12
Figura 2.1	<i>Eventos de Probabilidades</i>	14
Figura 2.2	<i>Comentarios de Samantha Asensi</i>	29
Figura 3.1	<i>User Persona</i>	45
Figura 3.2	<i>Características de potencial cliente</i>	47
Figura 4.1	<i>Modelo de Negocio CANVAS</i>	56
Figura 4.2	<i>Porcentaje de Aciertos de Partidos por PRO - PESO</i>	60
Figura 4.3	<i>Porcentaje de partidos de fútbol acertados por día</i>	61
Figura 5.1	<i>Mantenimiento de Confederaciones</i>	70
Figura 5.2	<i>Ligas por Confederaciones</i>	70
Figura 5.3	<i>Equipos de Fútbol por Liga</i>	71
Figura 5.4	<i>Temporada por Liga</i>	71
Figura 5.5	<i>Torneo por Temporada</i>	72
Figura 5.6	<i>Registro de Equipos de Fútbol por Torneo y Temporada en el que participará</i>	73
Figura 5.7	<i>Listado de Partidos de Fútbol por Día</i>	75
Figura 5.8	<i>Resultados Finales de Partidos de Fútbol por día</i>	75

Figura 5.9 <i>Listado de Partidos de Fútbol del Día ordenados por probabilidad de ocurrencia</i>	76
Figura 5.10 <i>Clasificación y Ordenamiento de Partidos de Fútbol</i>	77
Figura 5.11 <i>Listado de Partidos de Fútbol del Día ordenados por Criterio del Usuario</i>	77
Figura 5.12 <i>Selección y Combinación de Partidos de Fútbol</i>	78
Figura 5.13 <i>Resultados obtenidos del Equipo Local en diferentes condiciones</i>	79
Figura 5.14 <i>Resultados obtenidos del Equipo Visitante en diferentes condiciones</i>	79
Figura 5.15 <i>Combinación de partidos de fútbol acertada</i>	80
Figura 5.16 <i>Combinación de Partidos de Fútbol no acertada</i>	81
Figura 5.17 <i>Registro y Tabla de Posiciones de Manera Manual</i>	83
Figura 5.18 <i>Actualización de Resultados en Hoja de Cálculo</i>	84
Figura 5.19 <i>Actualización de Resultados en Hoja de Cálculo</i>	84

ÍNDICE DE ANEXOS

Anexo 1: Guía para entrevistas	97
Anexo 2: Jugada de 30 combinaciones	98
Anexo 3: Jugada de 24 combinaciones	99
Anexo 4: Tickets correspondientes al mes de junio	100
Anexo 5: Tickets correspondientes al mes de agosto	102
Anexo 6: Tickets correspondientes al mes de septiembre	104
Anexo 7: Tickets correspondientes al mes de octubre.....	106
Anexo 8: Tickets correspondientes al mes de noviembre.....	108



RESUMEN

Las políticas gubernamentales y restricciones adoptadas por todos los países, originó la suspensión de competiciones nacionales e internacionales en todos los deportes y por ende, las actividades comerciales relacionadas al mundo deportivo se vieron afectadas.

Ligas como LALIGA (España), Premier League (Inglaterra), Champions League, Copa Libertadores, entre otras, fueron suspendidas hasta nuevo aviso, esto ocasionó que las casas de apuestas deportivas no tengan qué ofrecer, por lo que diversificaron modalidades de juegos online, tanto para rentabilidad del negocio como diversión para sus usuarios-clientes.

El creciente interés y demanda por las apuestas deportivas y la ampliación de ofertas por parte de éstas (deportes, modalidades, ligas, torneos, cuotas, etc.) impulsan el crecimiento del mercado de las apuestas deportivas en el mundo y Perú no es ajeno a ello, ya que según León (2021) las casas de apuestas han sabido reforzar y ganar credibilidad de mercado gracias al auspicio al deporte nacional así como la estrategia de mezclar las apuestas online con la de locales retail y como auspiciadoras de equipos de fútbol conocidos como Universitario de Deportes y Sporting Cristal.

Según Soria Saito (2022), las apuestas deportivas en el 2020 movieron alrededor de S/.4,500'000,000 al año, estimando un promedio de 6 millones de apostadores al 2021. Estos datos, resultan atractivos y nos permiten pensar en un modelo de negocio capaz de obtener, aunque sea el 0.1% de ese mercado, siendo éste, uno de los objetivos del presente proyecto, desarrollar un Sistema de Información que permita pronosticar resultados finales de partidos de fútbol en opciones dobles, permitiéndole a nuestros usuarios-clientes la posibilidad de incrementar semanalmente el importe con el que iniciarán sus apuestas a cambio de un pago por derecho de suscripción semanal. (Calle Infante, 2022; EL 70% de los peruanos tienen preferencia por las apuestas deportivas online”, 2021)

Palabras clave: Estadística, probabilidades, análisis de datos, apuestas deportivas, casas de apuestas, sistema de pronóstico de partidos de fútbol.

ABSTRACT

Government policies and restrictive measures adopted by all countries, caused the suspension of national and international competitions in all sports and therefore all commercial activities related to the sports world were affected (including sports betting). Even the TOKYO 2022 Olympics was postponed, according to BBC News Mundo (2021) commented: "these Olympics were going to be totally different."

Important leagues such as LALIGA (Spain), the Premier League (England), the Bundesliga (Germany), LIGUE 1 (France), the Champions League, the Europa League, the Copa Libertadores, among others, were suspended until further notice, which which caused that sports betting houses do not have to offer, which is why online game modalities were diversified, both for business profitability and fun for its users.

The growing interest and demand for sports betting and the expansion of offers by bookmakers (sports, modalities, leagues, tournaments, odds, etc.) drive the growth of the sports betting market throughout the world and Peru is no stranger to this growth, since according to Arturo León (2021) bookmakers have been able to strengthen and gain market credibility thanks to the sponsorship of national sports as well as the strategy of mixing online bets with that of local retails and others such as sponsors of soccer teams known as Universitario de Deportes and Sporting Cristal.

According to Soria Saito (2022), sports betting in 2020 moved around 4,500,000,000 million soles a year, estimating an average of 6 million bettors by 2021. These data, at first glance, are attractive and allow us to think of a business model capable of obtaining even be 0.1% of that market and that is one of the objectives of this project, to develop an Information System that allows us to forecast final results of soccer matches in double options and thus allow our users / clients the possibility of being able to increase weekly the monetary amount with which they decide to start their bets in exchange for a monetary amount for weekly subscription rights. (Calle Infante, 2022; EL 70% de los peruanos tienen preferencia por las apuestas deportivas online”, 2021)

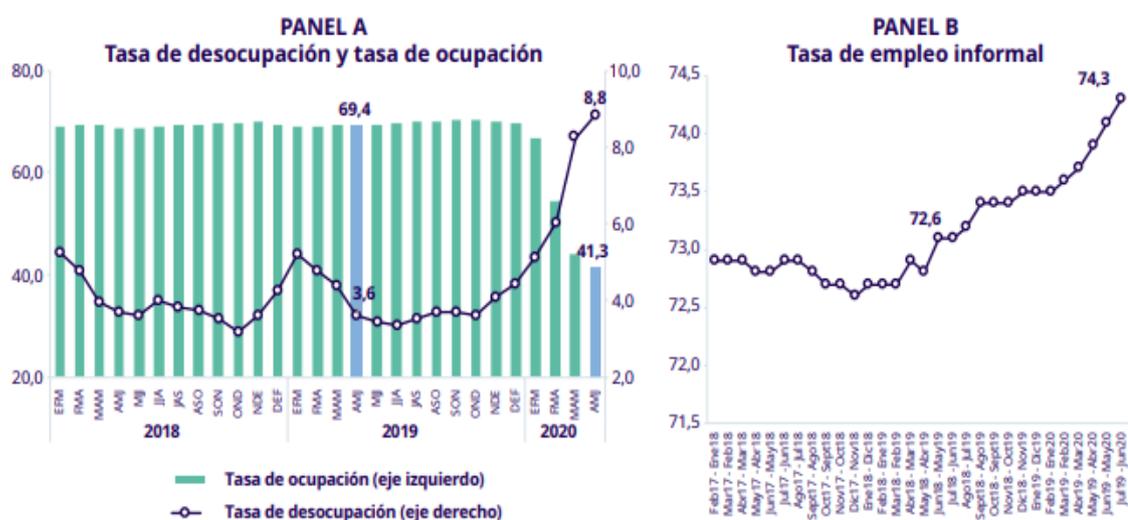
Keywords: Statistics, odds, data analysis, sports betting, bookmakers, football match prediction system.

CAPÍTULO I: INTRODUCCIÓN

Las políticas gubernamentales adoptadas por todos los países del mundo para hacer frente a la pandemia del COVID-19, con cuarentenas y restricciones en casi todas las actividades (productivas, comerciales, empresariales, culturales, deportivas, etc.) salvo algunas excepciones, hicieron que muchas personas se vean obligadas a dejar de trabajar (por despido o por salvaguardar su integridad) y otras a realizar labores de forma remota. Para el caso del Perú, según la Encuesta Nacional de Hogares (ENAH, 2020), en el segundo trimestre de 2020, la población ocupada disminuyó en más de seis (6) millones de personas en relación a similar período de 2019, como se observa en la Figura 1.1. Los mayores incrementos en la tasa de desocupación se registraron en hombres entre los 25 y 44 años y personas con estudios superiores no universitarios. La disminución de la población ocupada fue mayor en el área urbana (-49.00%) que rural (-6.50%) y, en las actividades de construcción (-67.90%), manufactura (-58.20%), servicios (-56.60%) y comercio (-54-50%) principalmente (OIT, 2020).

Figura 1.1

Desocupación, ocupación y empleo informal, trimestre móvil



Nota: El Gráfico B se expresa en años móviles.

Fuente: INEI, Encuesta Nacional de Hogares.

Bajo este escenario, personas que tenían una rutina definida de asistir a jugar/apostar en casinos, tragamonedas o casas de apuestas deportivas, se vieron frustradas de no poder hacerlo, independientemente de si ganaran o no. Según Miguel Ángel Medina (El País, 2020, párr. 1), los apostadores en la modalidad online crecieron aproximadamente un 58% en las primeras semanas de confinamiento (cuarentena), respecto a las mismas semanas del año anterior a pesar que en ese momento no había práctica de ningún deporte profesional o amateur, por ende apuestas deportivas, debido a la paralización de diferentes actividades entre ellas las competiciones deportivas, el incremento se vio con las visitas virtuales a casinos y póquer.

Las empresas dedicadas al rubro de juegos de azar también sufrieron un impacto significativo en su rentabilidad proveniente de las apuestas presenciales. Según el artículo “Coronavirus en el Perú: ¿Qué pasó con las casas de apuestas deportivas tras la pandemia?” (2020) la suspensión de actividades en todo el mundo ocasionó un golpe muy duro en el mercado de apuestas deportivas, razón por la cual, vieron en el uso de la tecnología, la posibilidad de diversificar la gama de tipos de juegos en línea.

Según Carlos Rodríguez, CEO & VP Regional de Transformación Digital de Attach, el escenario vivido por la COVID-19, ha potenciado la industria de las apuestas deportivas online como una forma de entretenimiento. Ante ello, el tráfico ha crecido más del doble sin considerar los picos de eventos deportivos importantes, en especial las de fútbol, ya que concentra la mayor acogida por los apostadores, indicó. (Agencia Peruana de Noticias, 2020, párr. 9)

Lo que pretende el presente trabajo es analizar el negocio de las apuestas deportivas y cómo obtener rentabilidad en éste, estudiando también la viabilidad para implementar un negocio de asesoramiento en apuestas de partidos de fútbol a través del medio más indicado.

Para entender este negocio, se ha contemplado la siguiente estructura:

- Historia y crecimiento del negocio de las apuestas deportivas.
- El negocio de las apuestas deportivas de manera presencial y online.
- Propuesta y desarrollo de una herramienta informática que permita pronosticar partidos de fútbol en opciones dobles para tener mayor posibilidad de ganar una apuesta deportiva de fútbol.

Mediante el uso de la metodología design thinking se propone que la solución propuesta es una herramienta informática que permitirá predecir resultados de partidos de fútbol en opciones dobles y el servicio brindado nos convertirá en una empresa o consultoría de asesoramiento en apuestas deportivas (inversión en eventos deportivos), al brindarle a nuestros clientes, la relación de partidos de fútbol por día con su respectiva probabilidad de ocurrencia a cambio de un importe monetario.

El presente proyecto se desarrolla en 5 capítulos descritos a continuación:

- Capítulo 1: En este capítulo se describen los antecedentes, la motivación, justificación y competencia lo que servirá para implementar el presente proyecto.
- Capítulo 2: En este capítulo se detalla el marco teórico y marco conceptual en lo que se basará el desarrollo del presente proyecto.
- Capítulo 3: En este capítulo se definirá el análisis y segmentación del mercado potencial, en el cual el presente proyecto se direccionará.
- Capítulo 4: En este capítulo se mostrará la definición y objetivos del proyecto, el Modelo de Negocio, Roles y Responsabilidades del Equipo del Proyecto (interesados), así como el Cronograma, Riesgos Iniciales y Recursos Económicos asociados al desarrollo del presente Proyecto.
- Capítulo 5: En este capítulo se procederá con el desarrollo del Producto Mínimo Viable, para lo cual se mostrará el alcance, supuestos clave y validación a nivel de clientes, así como el diseño e Implementación y Validación del Producto Mínimo Viable.

1.1 Definición del problema

¿Es posible ganar una apuesta deportiva prediciendo el resultado de un partido de fútbol en opciones dobles utilizando técnicas estadísticas o algoritmos de Machine Learning?

1.1.1 Antecedentes

Hablar de apuestas deportivas, es remontarnos siglos atrás, específicamente a la antigua Grecia, donde los ciudadanos no sólo veían y gozaban en las diferentes competiciones deportivas, sino que también apostaban al ganador de ellas.

Con el transcurrir de los años y tras caídas de muchos imperios, las apuestas siguieron en crecimiento. En el Imperio Romano fueron populares en los combates entre gladiadores y en las carreras de cuadrigas (carros).

Los eventos o actividades deportivas fueron concebidos como una forma de entretenimiento para el público, para las familias y como negocio para los organizadores. En esta modalidad de entretenimiento, las apuestas también son concebidas como tal, con la posibilidad de ganar dinero; es decir, podrías ganar dinero o perderlo mientras disfrutabas de un evento. Y es así, como las apuestas han contribuido al crecimiento o consolidación de un deporte como tal y en la Edad Media quedó demostrado tanto en los tiros al arco como en los torneos de “caballeros”.

La Primera Revolución del mercado de las Apuestas Deportivas se da en Inglaterra en el año 1780, con el establecimiento de lugares para hacer apuestas y con el boom del deporte considerado como el rey de las apuestas, “las carreras de caballos”.

La siguiente revolución ocurrida en el mercado de las apuestas deportivas se da gracias al Internet con la creación de las primeras páginas webs de juego online y con la Ley “Free Trade and Processing Act” promulgada por la nación Antigua y Barbuda que oficializó a los negocios dedicados a las apuestas en casinos online

1.1.2 Motivación

La posibilidad de poder ganar grandes sumas de dinero invirtiendo poco y, el desafío y adrenalina por lograrlo.

1.1.3 Justificación

Ganarle a una casa de apuesta no es nada fácil, ya que un apostador como tal no debería hacerlo solo.

Para explicar el párrafo anterior, es necesario entender el funcionamiento de las cuotas de pago que ofrecen las diferentes casas de apuestas; para lo cual, en la Tabla 1.1, mostramos la relación entre la probabilidad de ocurrencia del evento (partido de fútbol) y la cuota de pago, sin considerar los “*márgenes*” que aplican las casas de apuestas. Es decir, a mayor probabilidad de ocurrencia del evento (partido de fútbol), menor será la cuota de pago ofrecida por las casas de apuestas y por tanto menor sería la ganancia esperada.

Tabla 1.1

Relación entre Cuota de Pago y Probabilidad de Ocurrencia

CUOTA DE PAGO	PROBABILIDAD
1	100.00%
1.1	90.91%
1.2	83.33%
1.3	76.92%
1.4	71.43%
1.5	66.67%
2	50.00%
2.2	45.45%
2.5	40.00%
3	33.33%
3.4	29.41%
3.8	26.32%
4.2	23.81%
4.6	21.74%
5.3	18.87%

De la explicación anterior, deducimos que:

$$\text{Probabilidad de ocurrencia del evento} = \frac{1}{\text{Cuota de Pago}}$$

Tomando como ejemplo los datos de la Tabla 1.2, podemos explicar lo siguiente:

- El partido de fútbol entre el Köln y el Augsburg de la 1ra división de la liga de Alemania, la casa de apuesta del ejemplo ha fijado una cuota de 1.70 para la victoria del Köln, 4.00 para el empate y 4.30 para la victoria

del Augsburg; lo que quiere decir, que dicha casa de apuesta ha estimado una probabilidad del 58.82% que gana el Köln, del 25.00% que ambos equipos empaten y del 23.26% que gane el Augsburg.

- El partido de fútbol entre el Bayern München y el Freiburg de la 1ra división de la liga de Alemania, la casa de apuesta del ejemplo ha fijado una cuota de 1.26 para la victoria del Bayern München, 6.00 para el empate y 9.00 para la victoria del Freiburg; lo que quiere decir, que dicha casa de apuesta ha estimado una probabilidad del 79.37% que gana el Bayern München, del 16.67% que ambos equipos empaten y del 11.11% que gane el Freiburg.

Tabla 1.2

Ejemplo de Cuotas de Pago

LIGA	JOR	DIA	FECHA	HORA	LOCAL	GOL	GOL	VISITA	L	E	V	LE	LV	VE
ALEM 1ra	10	Dom	16/10/2022	08:30	Köln	3	2	Augsburg	1.70	4.00	4.30	1.21	1.23	2.00
ALEM 1ra	10	Dom	16/10/2022	10:30	Union Berlin	2	0	Borussia Dortmund	2.85	3.35	2.37	1.53	1.31	1.39
ALEM 1ra	10	Dom	16/10/2022	12:30	Bayern München	5	0	Freiburg	1.26	6.00	9.00	1.07	1.11	3.25

Si consideramos las diferentes cuotas de pago para un evento “X”, obtendríamos la siguiente ecuación (1) para “n” escenarios:

$$1 = \frac{1}{c_1} + \frac{1}{c_2} + \frac{1}{c_3} + \frac{1}{c_4} + \dots + \frac{1}{c_n} \quad (1)$$

Donde “c” es la cuota de pago que consideran las casas de apuestas.

Pero, las casas de apuestas consideran un “*margen*” (hacíamos referencia a ello en el 2do párrafo de la justificación), por lo que la ecuación resultante sería tal como se muestra en la ecuación 2. Ecuación para un evento de “n” escenarios considerando el Margen de Casas de Apuestas

$$1 + \text{Margen} = \frac{1}{c_1} + \frac{1}{c_2} + \frac{1}{c_3} + \frac{1}{c_4} + \dots + \frac{1}{c_n} \quad (2)$$

Donde el “margen” sería el beneficio de las casas de apuestas y sería lo que perjudicaría al jugador / apostador / inversor.

Las casas de apuestas ofrecen eventos que, al sumar sus respectivas probabilidades, resultarán más del 100% y el “margen” con el que se beneficiarán será el importe que supere el 100%.

Como es de conocimiento, un partido de fútbol tiene tres (3) posibles resultados al finalizar el evento: gana el equipo local, ambos equipos empatan o gana el equipo visitante. Tomando como ejemplo los datos de la Tabla 1.2, tenemos lo siguiente:

- Para el partido de fútbol entre el Köln y el Augsburg, podemos ver que la casa de apuesta tendría un margen del 7.08%, tal como se demuestra en el desarrollo de la ecuación 3.

$$1 + \text{Margen} = \frac{1}{1.70} + \frac{1}{4.00} + \frac{1}{4.30} \quad (3)$$

$$1 + \text{Margen} = 0.59 + 0.25 + 0.23$$

$$1 + \text{Margen} = 1.070793$$

$$\text{Margen} = 1.0708 - 1$$

$$\text{Margen} = 0.0708$$

$$\text{Margen} = 7.08\%$$

Continuando con nuestro ejemplo de la Tabla 1.2, para el partido de fútbol entre el Bayern München y el Freiburg, podemos ver que la casa de apuesta tendría un margen del 7.14%, tal como se demuestra en el desarrollo de la ecuación 4.

$$1 + Margen = \frac{1}{1.26} + \frac{1}{6.00} + \frac{1}{9.00} \quad (4)$$

$$1 + Margen = 0.79 + 0.17 + 0.11$$

$$1 + Margen = 1.07143$$

$$Margen = 1.07143 - 1$$

$$Margen = 0.0714$$

$$Margen = 7.14\%$$

Con lo explicado anteriormente, se justifica la necesidad de desarrollar una herramienta informática capaz de obtener una buena precisión predictiva y por ende brindar las mejores opciones de combinación para aumentar la posibilidad de ganar una apuesta deportiva.

Pero ¿por qué ir por los resultados de partidos de fútbol en opciones doble? La respuesta es sencilla. Para lo cual, primero pasamos a explicar que significa opciones dobles (LE, LV, VE):

LE: significa que el equipo local gana o empata.

LV: significa que ambos equipos (local o visitante) ganan.

VE: significa que el equipo visitante gana o empata.

Respondiendo a nuestra anterior pregunta, optaríamos por las opciones dobles, porque nos dan una mayor probabilidad de ocurrencia en el resultado de un partido de fútbol, a diferencia de las opciones simples (L, E, V), en las que el resultado es que el equipo local gana, el resultado es empate o el equipo visitante gana.

1.1.4 Competencia

Actualmente encontramos en el mercado, aplicaciones que en cuanto a fútbol se refieren, proporcionan una idea de qué equipo podría ser el ganador, cuál podría ser el marcador (resultado) del partido, entre otros temas y deportes. A continuación, mostramos algunas de ellas:

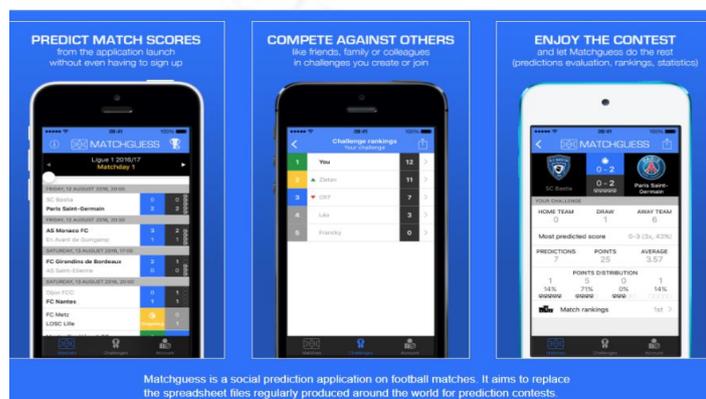
Matchguess:

Aplicación de apuestas deportivas que da una predicción del resultado de un partido de fútbol. También tiene un porcentaje de la probabilidad especificada.

La aplicación tiene un enfoque no estándar para crear apuestas. El acceso a un pronóstico particular y la capacidad de poner en el equipo se implementa a través de una estrategia. En la Figura 1.2 se muestra la interfase capturada desde la página web del aplicativo.

Figura 1.2

Presentación del Aplicativo Matchguess



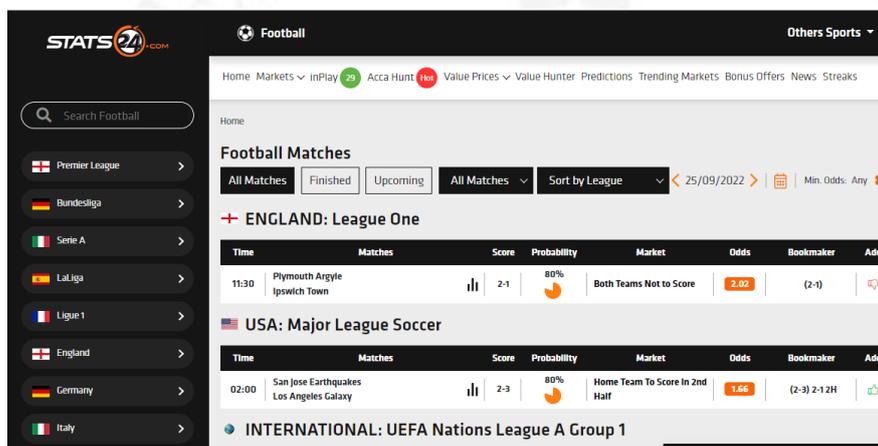
Nota. De Matchguess, por Franck Coufourier, 2017 (<https://www.matchguess.com/>)

Stats24:

La aplicación se basa en los análisis de los indicadores de los equipos de fútbol, jugadores y entrenadores. La Base de Datos de la aplicación incluye información estadística detallada sobre las competiciones de fútbol y es reconocida por su integridad y volumen, así como por la capacidad de los usuarios de compartir sus propios pronósticos de los resultados de las coincidencias. En la Figura 1.3 se muestra la interfase capturada desde la página web del aplicativo.

Figura 1.3

Presentación del Aplicativo Stats24



The screenshot displays the Stats24 website interface. At the top, there is a navigation bar with 'Football' selected and 'Others Sports' as an option. Below this, a search bar and a list of leagues are visible on the left side. The main content area shows 'Football Matches' with filters for 'All Matches', 'Finished', and 'Upcoming'. The current view is for 'ENGLAND: League One' and 'USA: Major League Soccer'. The table below shows match details, including time, teams, score, probability, market, odds, and bookmaker.

Time	Matches	Score	Probability	Market	Odds	Bookmaker	Add
11:30	Plymouth Argyle Ipswich Town	2-1	80%	Both Teams Not to Score	2.02	(2-1)	
02:00	San Jose Earthquakes Los Angeles Galaxy	2-3	80%	Home Team To Score In 2nd Half	1.66	(2-3) 2-12H	



Nota. De “<https://www.stats24.com/>”

Vitisport:

Alejandro Pastrán (2021) señala: “Vitisport es una aplicación creada en España que entrega predicciones para el fútbol, hockey de hielo, baloncesto y balonmano. En cuanto al fútbol, la aplicación predice qué equipo ganaría el partido, cuál podría ser el marcador exacto y cuál es la probabilidad de que cada equipo salga vencedor o que se dé un empate.

La aplicación predice los encuentros de las principales ligas del mundo y ordena los partidos por países” (párr. 11). En la Figura 1.4 se muestra la interfaz capturada desde la página web del aplicativo.

Figura 1.4

Presentación del Aplicativo Vitisport



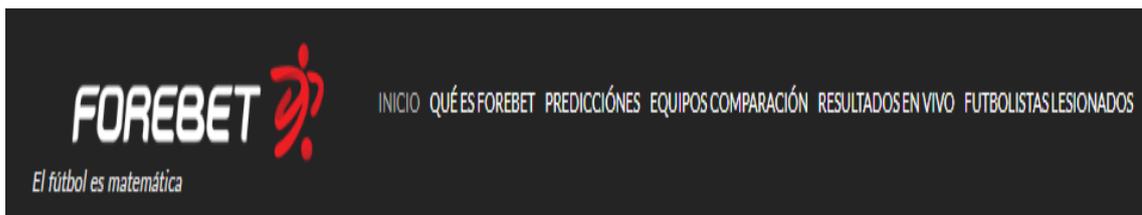
Nota. De “<https://www.vitisport.es/>”

Forebet:

Alejandro Pastrán (2021) señala: “Es una aplicación imprescindible para los amantes del fútbol. Esta aplicación ofrece predicciones de todos los partidos de fútbol que se juegan durante el día y los organiza por hora de inicio. Analiza estadísticas, condiciones climáticas, comparaciones e incluso en la capacidad física de los jugadores: si están lesionados, en recuperación, etc. Algunos pronósticos se actualizan en tiempo real. El contenido está disponible en ocho idiomas” (párr. 12). En la Figura 1.5 se muestra la interfase capturada desde la página web del aplicativo.

Figura 1.5

Presentación del Aplicativo Forebet



Nota. De “<https://www.forebet.com/es/>”

Betmines:

Pastrán (2021) señala: “Es una aplicación de predicciones de apuestas para cada partido de fútbol elaboradas por un algoritmo de inteligencia artificial. El algoritmo tiene en cuenta la historia de los resultados de los equipos, el estado de forma reciente, los partidos entre los equipos, el rendimiento de local y visitante, los datos estadísticos de la liga de referencia y sobre la base de éstos, elabora el resultado más probable de cada partido” (párr. 13). En la Figura 1.6 se muestra la interfaz capturada desde la página web del aplicativo.

Figura 1.6

Presentación del Aplicativo Betmines



Nota. De <https://betmines.com/es>

CAPÍTULO II: FUNDAMENTOS TEÓRICOS

2.1 Marco teórico

2.1.1 Probabilidades

Si se pudiera predecir el futuro, quien tuviera dicha capacidad, don o poder para hacerlo, definitivamente sería extremadamente rico, porque sabría exactamente lo que sucedería en cada evento a realizarse.

Aunque en teoría nadie lo pueda lograr, gran parte de nuestra vida la ocupamos en estimar, predecir, analizar el mejor camino, la mejor decisión, hasta incluso en adivinar eventos o acontecimientos sobre los cuales no dependen de nuestra participación o de nuestra decisión o simplemente sobre los cuales no tenemos ningún tipo de control y esto muchas veces o casi siempre nos da un nivel de existencia, de adrenalina, de pasión, de fascinación y a otros de angustia y desesperación. De esto se trata el mundo de la incertidumbre y parte de la propuesta del presente proyecto, porque el resultado de un partido de fútbol en cualquiera de sus resultados (equipo local gana, ambos equipos empatan, equipo visitante gana y otras), no depende de nosotros, sino del comportamiento de otros actores (jugadores, clima, tarjetas, lesiones, siguientes eventos, etc.).

Mientras más crece y se desarrolla la humanidad, la civilización, más crucial y hasta vital se vuelve lo que a título personal llamaría “*El Arte de las PR's*”; es decir, el arte de Pronosticar, el arte de Predecir, el arte de la Proyección, el arte de las Probabilidades.

Según Velasco (2001) casi todo lo que vivimos o hacemos se basa en eventos cuyos resultados no podemos predecir o anticipar con exactitud y, por consiguiente, casi todas nuestras acciones y decisiones diarias las ponemos en manos de nuestra fe o convicción para obtener el resultado esperado.

Pero no siempre debemos dejar todo en manos de la fe o convicción que algo sucederá como lo hemos deseado o planificado, por lo que necesitamos de una manera o forma de “cuantificar” esa fe o convicción. Esta manera o forma de “cuantificar la fe” nos traslada al campo de la ciencia. De esto se trata la Teoría de las Probabilidades, la cual nos permite medir el grado o nivel de fe o realización de un evento. (Figura 2.1)

Se pueden predecir con gran precisión e infalibilidad, debido a que obedecen a leyes y principios inmutables; tal es el caso, por ejemplo, de los fenómenos químicos, eléctricos, astronómicos, mecánicos, hidrostáticos, etc. (Gabriel Velasco Sotomayor).

- Eventos No Deterministas:

Son eventos que en mayor o menor grado dependen del azar, también son llamados “aleatorios”, la cual proviene del latín “alea” que significa “suerte” o “azar”

2.1.2 Oportunidades a Favor y en Contra

Como es sabido, una moneda tiene dos (2) lados, una que llamamos cara y otra que llamamos sello. Con el siguiente ejemplo, calcularemos la probabilidad de obtener puras “caras” en “n” lanzamientos de una moneda y, definiremos un concepto ligado al de probabilidad, como es el de “*Oportunidad*”.

Para tres (3) lanzamientos; es decir, $n = 1, 2$ y 3 , tenemos lo siguiente:

- Para $n = 1$: sólo se presentan dos (2) casos (o es cara o es sello) y uno (1) favorable; así que la probabilidad de obtener “cara” es $\frac{1}{2}$; es decir, 0.5.
- Para $n = 2$: se presentan los siguientes casos (c, c), (c, s), (s, c) y (s, s); así que la probabilidad de obtener 2 caras es $\frac{1}{4}$; es decir, 0.25.
- Para $n = 3$: se presentan los siguientes casos (c, c, c), (c, c, s), (c, s, c), (c, s, s), (s, s, s), (s, s, c), (s, c, s) y (s, c, c); así que la probabilidad de obtener 3 caras es $\frac{1}{8}$; es decir, 0.125.

Con el ejemplo descrito anteriormente queremos mostrar la diferencia entre *PROBABILIDAD* y *OPORTUNIDAD*.

Si usted decidiera apostar que en dos (2) lanzamientos de una moneda obtendrá dos (2) caras, su *probabilidad* sería de $\frac{1}{4}$; es decir, 0.25 pero la *oportunidad* sería de 3 a 1 en su contra.

Si usted decidiera apostar que en tres (3) lanzamientos de una moneda obtendrá tres (3) caras, su **probabilidad** sería de $1/8$; es decir, 0.125 pero la **oportunidad** sería de 7 a 1 en su contra.

Este concepto, el de **oportunidad**, es el que también debemos considerar en las apuestas deportivas, describiendo explícitamente las oportunidades que tenemos tanto en contra como a favor.

Por ejemplo, para el Mundial de Fútbol Qatar 2022, tomando como referencia las cuotas de tres (3) casas de apuestas, explicaremos el concepto de oportunidad (Ver Tabla 2.1).

- Si la selección de Brasil resulta campeón de fútbol en el mundial de Qatar se interpreta de la siguiente manera:
 - o Las casas de apuestas BWIN, Te Apuesto e INKABET dan una estimación de sus oportunidades con fines de apuesta; es decir, 5 a 1, lo que significa que por cada SOL (o unidad monetaria) que usted decida apostar a favor de Brasil ganaría S/5.00 si es que Brasil resulta campeón.

Tabla 2.1*Cuotas de Pago por ganar Copa del Mundo Qatar 2022*

PAIS	BWIN	Te Apuesto	Inkabet
Brasil	5.00	5.00	5.00
Francia	7.00	7.00	7.00
Argentina	7.00	6.55	7.50
Inglaterra	8.00	9.00	8.50
España	9.00	9.50	9.00
Alemania	11.00	11.00	12.00
Holanda	13.00	13.00	15.00
Bélgica	13.00	17.00	17.00
Portugal	15.00	15.00	15.00
Croacia	41.00	51.00	50.00
Uruguay	51.00	51.00	50.00
Dinamarca	29.00	29.10	30.00
Senegal	81.00	81.00	80.00
Suiza	81.00	100.00	100.00
Estados Unidos	101.00	150.00	150.00
Serbia	101.00	81.00	80.00
Mexico	101.00	83.00	150.00
Polonia	101.00	150.00	150.00
Gales	151.00	200.00	200.00
Ecuador	151.00	200.00	200.00
Qatar	251.00	260.00	250.00
Japón	251.00	250.00	250.00
Marruecos	251.00	200.00	200.00
Ghana	251.00	250.00	250.00
Camerún	251.00	250.00	250.00
Corea del Sur	251.00	250.00	250.00
Canadá	251.00	210.00	200.00
Australia	401.00	350.00	350.00
Túnez	401.00	500.00	500.00
Irán	501.00	500.00	500.00
Costa Rica	501.00	750.00	750.00
Arabia Saudita	501.00	750.00	750.00

De la Página Web de cada una de las casas de apuestas consideradas

- Si la selección de Croacia resulta campeón de fútbol en el mundial de Qatar se interpreta de la siguiente manera:
 - o La casa de apuesta BWIN da una estimación de sus oportunidades con fines de apuesta; es decir, 41 a 1, lo que significa que por cada SOL (o unidad monetaria) que usted decida apostar a favor de Croacia ganaría S/41.00 si es que Croacia resulta campeón.

- La casa de apuesta Te Apuesto da una estimación de sus oportunidades con fines de apuesta; es decir, 51 a 1, lo que significa que por cada SOL (o unidad monetaria) que usted decida apostar a favor de Croacia ganaría S/51.00 si es que Croacia resulta campeón.
- La casa de apuesta INKABET da una estimación de sus oportunidades con fines de apuesta; es decir, 50 a 1, lo que significa que por cada SOL (o unidad monetaria) que usted decida apostar a favor de Croacia ganaría S/50.00 si es que Croacia resulta campeón.

Para las apuestas de fútbol explicaremos lo anterior a través del siguiente caso. Si desea apostar a dos (2) partidos de fútbol, en los que considera que para ambos eventos gana el equipo local (ver tabla 2.2), tenemos el siguiente comportamiento:

Tabla 2.2

Combinación de 2 partidos de fútbol

PARTIDO DE FÚTBOL	LOCAL	VISITA	RESULTADO FINAL
P1	Equipo A	Equipo B	L
P2	Equipo C	Equipo D	L

Sabiendo que un partido de fútbol tiene tres posibles resultados (gana equipo local, ambos equipos empatan o gana equipo visitante) tenemos lo siguiente (ver tabla 2.3):

Tabla 2.3

Posibles resultados de combinar dos (2) partidos de fútbol en opciones simples

PARTIDO DE FÚTBOL	RESULTADO
P1 -- P2	L -- L
P1 -- P2	L -- E
P1 -- P2	L -- V
P1 -- P2	E -- L
P1 -- P2	E -- E
P1 -- P2	E -- V
P1 -- P2	V -- L
P1 -- P2	V -- E
P1 -- P2	V -- V

La probabilidad de que los equipos locales ganen en una combinación de dos (2) partidos de fútbol en opciones simples es $1/9$; es decir, 0.11111 y la oportunidad sería de 8 a 1 en contra.

Al combinar tres (3) partidos de fútbol tenemos lo siguiente (ver tabla 2.4):

Tabla 2.4

Posibles resultados de combinar tres (3) partidos de fútbol en opciones simples

PARTIDO DE FÚTBOL	RESULTADO
P1 -- P2 -- P3	L -- L -- L
P1 -- P2 -- P3	L -- L -- E
P1 -- P2 -- P3	L -- L -- V
P1 -- P2 -- P3	L -- E -- L
P1 -- P2 -- P3	L -- E -- E
P1 -- P2 -- P3	L -- E -- V
P1 -- P2 -- P3	L -- V -- L
P1 -- P2 -- P3	L -- V -- E
P1 -- P2 -- P3	L -- V -- V
P1 -- P2 -- P3	E -- L -- L
P1 -- P2 -- P3	E -- L -- E
P1 -- P2 -- P3	E -- L -- V
P1 -- P2 -- P3	E -- E -- L
P1 -- P2 -- P3	E -- E -- E
P1 -- P2 -- P3	E -- E -- V
P1 -- P2 -- P3	E -- V -- L
P1 -- P2 -- P3	E -- V -- E
P1 -- P2 -- P3	E -- V -- V
P1 -- P2 -- P3	V -- L -- L
P1 -- P2 -- P3	V -- L -- E
P1 -- P2 -- P3	V -- L -- V
P1 -- P2 -- P3	V -- E -- L
P1 -- P2 -- P3	V -- E -- E
P1 -- P2 -- P3	V -- E -- V
P1 -- P2 -- P3	V -- V -- L
P1 -- P2 -- P3	V -- V -- E
P1 -- P2 -- P3	V -- V -- V

La probabilidad de que los equipos locales ganen en una combinación de tres (3) partidos de fútbol en opciones simples es $1/27$; es decir, 0.037037037 y la oportunidad sería de 26 a 1 en contra.

Ahora bien, para el presente proyecto que consiste en pronosticar resultados de partidos de fútbol en opciones dobles, explicaremos a continuación.

Si decide apostar a dos (2) partidos de fútbol y considera que para ambos eventos el equipo local “gana o empata” tenemos el siguiente comportamiento (ver tabla 2.5)

Tabla 2.5

Posibles resultados de combinar dos (2) partidos de fútbol en opciones dobles

PARTIDO DE FÚTBOL	RESULTADO
P1 -- P2	LE -- LE
P1 -- P2	LE -- VE
P1 -- P2	VE -- LE
P1 -- P2	VE -- VE

La probabilidad de que los equipos locales “ganen o empaten” en una combinación de dos (2) partidos de fútbol en opciones dobles es $1/4$; es decir, 0.25 y la oportunidad sería de 3 a 1 en contra.

Si decide apostar a tres (3) partidos de fútbol y considera que en todos los eventos el equipo local “gana o empata” tenemos el siguiente comportamiento (ver tabla 2.6)

Tabla 2.6

Posibles resultados de combinar tres (3) partidos de fútbol en opciones dobles

PARTIDO DE FÚTBOL	RESULTADO
P1 -- P2 -- P3	LE -- LE -- LE
P1 -- P2 -- P3	LE -- LE -- VE
P1 -- P2 -- P3	LE -- VE -- LE
P1 -- P2 -- P3	LE -- VE -- VE
P1 -- P2 -- P3	VE -- VE -- VE
P1 -- P2 -- P3	VE -- VE -- LE
P1 -- P2 -- P3	VE -- LE -- VE
P1 -- P2 -- P3	VE -- LE -- LE

La probabilidad de que los equipos locales “ganen o empaten” en una combinación de tres (3) partidos de fútbol en opciones dobles es $1/8$; es decir, 0.125 y la oportunidad sería de 7 a 1 en contra

En caso decida apostar en diez (10) partidos de fútbol, tenemos el siguiente comportamiento:

- Para opciones simples, la probabilidad de acertar todos los eventos es $1/59049$; es decir, 0.0000169377 y la oportunidad sería de 59048 a 1 en contra.
- Para opciones dobles, la probabilidad de acertar todos los eventos es $1/1024$; es decir, 0.0009765625 y la oportunidad sería de 1023 a 1 en contra.

De lo explicado anteriormente y tomando la definición clásica de probabilidad como el cociente de casos favorables (f) entre casos totales (t), podemos expresar $t = f + c$ donde c son las oportunidades en contra o desfavorables, tal como se muestra en las ecuaciones 5 (probabilidad que ocurra un evento) y ecuación 6 (probabilidad que no ocurra un evento).

$$P = \frac{f}{t} = \frac{f}{f + c} \quad (5)$$

$$Q = \frac{c}{t} = \frac{c}{f + c} \quad (6)$$

2.1.3 Teoría Estadística

Quezada (2017) señala:

Es una ciencia eficiente para tomar decisiones en situaciones de incertidumbre, como tal, es la ciencia autorizada en diseñar, recolectar, describir, analizar e interpretar datos y, por ello, constituye la metodología principal que permite transformar datos en información. Esto la hace especialmente atractiva, ya que en cualquier sociedad desarrollada existe una inmensa variedad de problemas cuya solución es posible mediante la utilización de Técnicas Estadísticas (p. 15).

La Estadística se ocupa de la recolección y análisis de datos que corresponden a fenómenos o situaciones en donde está presente la *variabilidad*. (Carlos Véliz Capuñay).

La palabra “estadística” deriva del vocablo latín “*estatus*”, que significa estado. Esto se explica porque una función tradicional de los gobiernos centrales es y ha sido llevar la cuenta de la cantidad de habitantes, nacimientos, defunciones, empleo y desempleo, cantidad de empresas, costo de vida y muchas otras características de nuestra sociedad. Contar y medir estos hechos genera muchas clases de datos numéricos (Ramos et al., 2017, p. 15).

Estadística es una ciencia que se aplica a cualquiera de las ramas de las ciencias fácticas y nos proporciona un conjunto de métodos y procedimientos para la medición, clasificación (organización), análisis e interpretación de datos en forma adecuada para tomar decisiones donde prevalecen condiciones de incertidumbre. (Ramos et al., 2017, p.15)

De acuerdo a las definiciones definidas, podemos clasificar la estadística en:

a. Estadística Descriptiva:

Se encarga de recolectar, clasificar, presentar, describir, resumir o simplificar datos, cuyo análisis no pretende ir más allá del conjunto de los datos obtenidos de la muestra o de la población. En definitiva, la estadística descriptiva comprende técnicas para simplificar la información de la forma más precisa posible, para facilitar las descripciones y comparaciones. (Ramos et al., 2017, p.15)

El Portal de Negocios de ESAN Graduate School of Business (2016), señala:

- En la estadística descriptiva se sustituye o reduce el conjunto de datos obtenidos por un pequeño número de valores descriptivos, como pueden ser: el promedio, la mediana, la media geométrica, la varianza, la desviación típica, etc.
- Estas medidas descriptivas pueden ayudar a brindar las principales propiedades de los datos observados, así como las características clave de los fenómenos bajo investigación.

- La estadística descriptiva es aplicable en casi todas las áreas donde se recopilan datos cuantitativos. Puede brindar información acerca de producto, procesos o diversos aspectos del sistema de gestión de la calidad, como también en el ámbito de la dirección y organización de personas, logística, etc.

b. Estadística Inferencial:

Estudia la probabilidad de éxito de las diferentes soluciones posibles a un problema en las diferentes ciencias en las que se aplica y para ello utiliza los datos observados en una o varias muestras de la población. Mediante la creación de un modelo matemático infiere el comportamiento de la población total partiendo de los resultados obtenidos en las observaciones de la muestra. (Fernández et. al, 2022, p. 17)

La inferencia se define como el conjunto de métodos estadísticos que permiten deducir cómo se distribuye la población e inferir las relaciones entre variables a partir de la información que proporciona la muestra recogida. Por tanto, los objetivos fundamentales de la inferencia estadística son la estimación y el contraste de hipótesis (Seoane et al., 2007, p 469).

2.1.4 Análisis de Datos

El análisis, manejo e interpretación de datos, es hoy en día, uno de los puntos de mayor interés para posicionarse y tener ventaja competitiva en el mercado. El avance de la tecnología, tanto en hardware como en software, ha permitido procesar y almacenar grandes cantidades de información (datos, imágenes, videos, etc.); así como, el desarrollo de modelos computacionales (matemáticos, de simulación, de pronósticos, etc.), que permiten soluciones para el estudio de interés de dichos datos.

Para el desarrollo del presente proyecto, es necesario, en primer lugar, identificar las ligas y torneos de fútbol, así como sus respectivas cuotas de pago consideradas por las diferentes casas de apuestas para las diversas opciones ofrecidas y sobre todo para las

“opciones dobles”, que es el interés del presente proyecto y, en segundo lugar, analizar cómo la tecnología puede ser de gran ayuda para la predicción de resultados de partidos de fútbol en estas opciones (dobles), considerando el comportamiento estadístico que han tenido los equipos de fútbol en dichas ligas y torneos (resultados anteriores) cuando juega tanto de local (ciudad de origen) como cuando juega de visita (fuera de ciudad de origen) y estimar la probabilidad de ocurrencia del próximo evento (partido de fútbol) que tendrá dicho equipo de fútbol al jugar en condición de local o de visita.

También es necesario tener presente las siguientes consideraciones:

- ¿Cuál es el criterio que tienen las casas de apuestas para definir sus cuotas de pago?
- ¿Las casas de apuestas parten con cierta ventaja en la definición (asignación) de sus cuotas de pago?
- ¿Qué ventajas tienen las casas de apuestas frente a un apostador?
- Sabiendo que hay equipos acostumbrados a ganar frecuentemente sus partidos de fútbol, ¿es seguro apostar a favor de éstos durante un determinado período/campeonato/temporada?
- ¿Sería mejor apostar para ganar en el largo plazo o en el corto plazo?
- ¿Las cuotas de pago que definen las casas de apuestas son verdaderamente reflejo de las probabilidades de ocurrencia del evento?
- El hecho de existir varias casas de apuestas cada una con sus respectivas cuotas de pago, ¿es realmente una ventaja para el apostador?
- ¿Es posible definir una estrategia de apuestas (combinaciones de partidos de fútbol a apostar) para obtener siempre una ganancia?
- ¿Es posible desarrollar un modelo predictivo que podría asegurar con mayor precisión el pronóstico sobre el resultado de un partido de fútbol en opciones dobles?
- ¿Es posible identificar un tipo de partido de fútbol por el que siempre apostar?

Estas interrogantes y otras que usted como lector pueda tener, sumado al interés y la pasión por resolver problemas, identificar y analizar el comportamiento de variables, así como la propuesta y desarrollo de modelos de negocios, dan como resultado la propuesta del presente proyecto.

2.1.5 Tipos de Análisis de Datos

Para intentar explicar el resultado o pronóstico del resultado final de un partido de fútbol y acercarse cada vez más a una mejor predicción, utilizaremos técnicas estadísticas.

Los datos relacionados a los partidos de fútbol en términos de cantidad son voluminosos (hablamos aproximadamente de alrededor de 800 partidos de fútbol semanal) y uno de los objetivos del presente proyecto es explotar y analizar ese volumen de datos disponible (partidos de fútbol de manera diaria / semanal) de tal manera que los usuarios de la solución propuesta puedan interpretar, seleccionar y combinar de acuerdo a sus intereses para efectuar una apuesta.

Para analizar y explotar toda esta información, es necesario contar con herramientas que permitan la aplicación de “Análisis de Datos”.

A continuación, detallamos 3 tipos de Análisis de Datos:

a. Análisis Descriptivo:

Según Luis Felipe Mesa (2021), El Análisis Descriptivo se utiliza cuando la organización tiene una gran cantidad de datos sobre eventos pasados o históricos. Para que estos datos sean de utilidad, deberán simplificarse y resumirse con la finalidad de que sean entendibles al público que se quiere dar a conocer. Por lo general, el Análisis Descriptivo parte de una gran cantidad de datos que a simple vista no ofrecen mucha información, pero que al ser tratados (limpieza, depuración, ordenamiento, transformación, visualización), expresan de manera entendible lo que ha venido ocurriendo en la organización. Esta información permite tomar acciones fácilmente adaptables a los objetivos de la organización.

Un claro ejemplo para este tipo de análisis es toda la información que se tiene en relación a las compras que efectúan los clientes en una cadena de

supermercados al día. Si sólo se centra la mirada en los miles o millones de registros producidos al día, difícilmente se sabrá cómo se movió el negocio en relación a ciertas características o patrones de compras.

Es en este momento donde urge la necesidad de utilizar Herramientas de Análisis Descriptivo, gracias a las cuales podremos conocer entre otros puntos, el ranking de los artículos mejor vendidos, en que provincias (distritos) se vende mejor cierto artículo o si la campaña de publicidad o promociones tuvieron éxito comparadas con anteriores. Con esa información, la organización puede mejorar significativamente en áreas de su interés.

b. Análisis Predictivo:

Mesa (2021) respecto al Análisis Predictivo señala lo siguiente:

- Es la aplicación de Técnicas y Modelos Matemáticos y Estadísticos a los datos históricos que posee la organización.
- El Análisis Predictivo no intenta predecir el futuro al 100% por ser un tipo de análisis probabilístico, pero permite pronosticar qué podría suceder. Es de esta manera como se entienden las correlaciones entre variables y cómo podrían comportarse en el futuro.
- En este escenario, un término muy utilizado en los últimos años es el de MACHINE LEARNING, que consiste en brindar la habilidad de aprender a un sistema de información, permitiendo, con un alto grado de confiabilidad pronosticar un resultado.
- Para el ejemplo de la cadena de supermercados, se puede realizar un Análisis Predictivo para pronosticar características de potenciales clientes interesados en adquirir ciertos productos.
- Este tipo de análisis debe ser una necesidad de las organizaciones para alcanzar la madurez en su transformación digital.

c. Análisis Prescriptivo:

Va mucho más allá de los dos (2) tipos de análisis anteriores. Recomienda líneas de acciones que puede realizar una organización; además, cuantifica el efecto de cada una de estas acciones para ayudar a tomar las mejores decisiones en busca de los objetivos de negocio de la organización



2.3 Marco conceptual

2.3.1 Las apuestas deportivas en el Perú

La palabra “Apuesta” casi siempre la asociamos a “casinos”, “tragamonedas” o “locales físicos”, llámese establecimiento, quiosco o caseta, muchos de los cuales los vemos hasta en supermercados. Pero hoy, nos damos cuenta del crecimiento e impacto de este negocio, que es uno de los más populares en internet.

Vale mencionar, que según Carrillo (2018), las apuestas deportivas en el Perú, tanto en modo retail (establecimiento físico) como online, fueron más difundidas y por ende adquirieron mayor demanda (rol protagónico) con la participación de la selección peruana de fútbol en los tramos finales de las clasificatorias al mundial de fútbol Rusia 2018, cuando las posibilidades de clasificar a dicho mundial se incrementaron.

Según Artiera (2019), gerente general de Free Games y dueño de la marca APUESTA TOTAL, señaló en el 2017 como proyección al término de ese año en el rubro de las apuestas, tanto en modo retail como online, un movimiento aproximado de \$300.00 millones, lo que sería aproximadamente un 20% más del año 2016.

En el año 2018, con la selección peruana de fútbol ya clasificada al mundial de fútbol Rusia 2018 (después de 36 años), hizo que el mercado de apuestas deportivas en el Perú sea más atractivo de lo esperado, con una proyección estimada al final de ese año de un movimiento aproximado de S/.1,800.00 millones, 80% más de lo ocurrido el 2017 (Perú: El negocio rentable de las casas de apuestas deportivas, 2019).

Los datos anteriormente mostrados, señalan que el mercado de las apuestas deportivas en el Perú, relativamente nuevo y no muy conocido y difundido en el 2016, se vio favorecido, gracias a la participación de la selección peruana de fútbol en el mundial de fútbol Rusia 2018.

Debemos considerar que, para realizar una apuesta deportiva, indistintamente de si es física u online, ésta se puede hacer bajo 2 modalidades:

- Antes de iniciar el partido de fútbol.
- Durante el desarrollo del partido de fútbol. Esta apuesta también es conocida como “apuestas en vivo”.

El mercado de las apuestas deportivas en el Perú tiene un crecimiento constante en dos niveles, el de la popularidad y el económico. En este escenario, es conveniente resaltar lo siguiente, que al ser un negocio que ha tenido un fuerte crecimiento en un corto tiempo, no existe una ley que lo regule (al inicio de la documentación del presente proyecto, se encontraba en debate en el Congreso de la República del Perú una posible Ley que regule el funcionamiento de las apuestas online).

Actualmente la legislación nacional, cuenta con las siguientes regulaciones en cuanto al negocio se refiere:

- Juegos de Casinos y Tragamonedas.
- Juegos de Lotería.
- Apuestas en eventos deportivos.

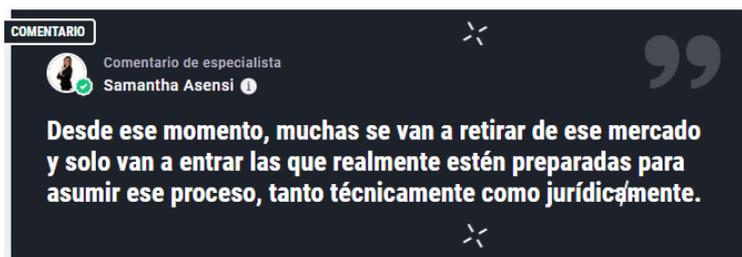
Según Samantha Asensi, CEO de iGaming en Latinoamérica, la regulación en juegos de azar trae los siguientes aspectos positivos:

- Garantiza un juego justo, sin trampas ni estafas.
- Las reglas son claras y transparentes.
- Garantiza la seguridad tanto en los depósitos como en los retiros de dinero.
- El total bloqueo de acceso a menores de edad, comprobando la identidad del jugador (apostador) (como se citó en Coloma, 2021, párr. 7).

En la Figura 2.2 se muestra un comentario de Samantha Asensi respecto a la regulación jurídica de los juegos de azar.

Figura 2.2

Comentarios de Samantha Asensi



La legislación respecto a los juegos de azar permite lo siguiente:

- Equilibrar la competencia entre las casas de apuestas.
- Que las casas de apuestas consigan licencia para poder funcionar.

Las leyes que actualmente rigen respecto a los juegos de azar, son para los negocios que funcionan de manera presencial.

A partir del año 1937, se entendía que sólo eran las Beneficencias Públicas las que podían organizar loterías, siendo formalizado en el año 1977.

Es recién en los años 90s que las leyes fueron más claras para los negocios de loterías y casinos, buscando siempre el fomento de la libre competencia de empresas.

A continuación, mostramos las leyes vigentes para el negocio de las apuestas y juegos de azar:

- Ley N.º 27153, ley que regula la explotación de los juegos de casino y máquinas tragamonedas, y se aplica un 12% de impuesto.
- Ley N.º 21921, ley General de Ramos de Loterías.
- Ley N.º 10293, ley para apostadores de eventos deportivos.

El Código Civil peruano en su artículo 1994 establece que, el juego y la apuesta prohibidos son los expresamente indicados en la ley:

- Ley N.º 29149, tragamonedas dirigidas a menores de edad.
- Ley N.º 10293, ley sobre las carreras de perros.

El organismo competente autorizado de fiscalizar las leyes relacionadas a este giro de negocios es el Ministerio de Comercio Exterior y Turismo (MINCETUR).

Lo que a continuación se muestra, es un respaldo a la viabilidad del presente proyecto de investigación:

- Según un estudio realizado por la consultora en negocios digitales ATTACH, en el año 2020, más de 5 millones de peruanos participaron de las apuestas deportivas en su modalidad virtual.
- En el año 2021, el negocio relacionado a las apuestas deportivas tuvo movimientos económicos de alrededor de los \$1,000.00 millones, según el titular del Ministerio de Comercio Exterior y Turismo Roberto Sánchez, durante la sustentación del Proyecto de Ley que “regula la explotación de los juegos a distancia y apuestas deportivas”

2.3.2 Fundamentación del Proyecto

a. Apostador

Persona que decide realizar su apuesta deportiva de la siguiente manera:

- Retail (en un establecimiento físico, punto de venta).
- Online.

Podemos identificar 2 tipos de apostadores, el experto y el aficionado. Y es aquí, donde podemos encontrar una de las posibles causas porque el apostador no tiene éxito en las apuestas que realiza, que no posea capacidad de análisis respecto a un partido de fútbol y, sobre todo, que no busque desarrollar o adquirir esa destreza que con la práctica la podría conseguir.

El apostador, como todo ser humano, es partícipe de emociones y, por ende, es posible que no tome la decisión acertada al momento de realizar su combinación de jugadas.

El apostador debe tener claro que, cuando la apuesta la realiza en un establecimiento físico, por ganancias superiores a los S/5,00.00 debe pagar un impuesto, lo que no sucede con las apuestas online.

Al apostar en un establecimiento físico (presencial), como comprobante del pago efectuado, se recibe un ticket (boleto) con las jugadas efectuadas y sus respectivas cuotas de pago, así como, la posible ganancia; de resultar ganador el ticket jugado sólo puedes cobrar el premio con dicho ticket (boleto)

Lo antes mencionado se debe a que las apuestas online en Perú aún no cuentan con una regulación vigente (ley recientemente aprobada por el Congreso de la República).

a. Casas de Apuestas

El crecimiento explosivo de las apuestas deportivas ha incrementado la aparición de nuevas casas de apuestas, así como de nuevos sistemas de apuestas, los cuales pueden ser de naturaleza simple hasta complejos, con el único objetivo de garantizar que las casas de apuestas siempre obtengan rentabilidad frente a la rentabilidad del apostador.

Frente a este escenario, los servicios que ofrecen las casas de apuestas son variados: deportivas (fútbol, beisbol, básquet, entre otros), virtuales (deportes animados), casinos, etc. Es decir, ofrecen una variada lista de deportes y juegos para elección del apostador.

Centrando nuestra atención en eventos deportivos, para una determinada condición de apuesta (evento), la casa de apuesta ofrece una cuota valor, que es el número por el que se multiplica el importe a apostar y de acertar ese resultado, es el premio que ganaría el apostador.

Las cuotas de valor definidas por las casas de apuestas no son fijas, varían de acuerdo a factores definidos por la propia casa de apuesta. Muchas veces esta cuota de valor cambia cuando el evento se aproxima a su hora de inicio o cuando sucede algo en torno a uno de los equipos a competir. Como sea, una vez realizada la apuesta y la cuota de valor que está en el ticket (comprobante) de apuesta, es lo que permanece fijo para el apostador, por más que la cuota cambie

Para el desarrollo del presente proyecto se ha optado por las opciones dobles del resultado final de un partido de fútbol.

Las casas de apuestas son las que determinan las cuotas sobre una apuesta y, al poder gestionarla ellos mismos, mediante algoritmos basados en el número de personas que apuestan, pueden cambiar las cuotas rápidamente a su favor. Generalmente el método de control de cuotas es calculado por algoritmia en base a un análisis de resultados previos siguiendo un modelo matemático como lo explica Betsson (Casa de apuestas)

Entre los tipos de apuestas que ofrecen las casas de apuestas en lo concerniente a los partidos de fútbol tenemos:

b. Sobre el Resultado

- **Opción Simple**

El apostador puede elegir entre tres (3) posibles opciones:

- L: Resultado final del partido de fútbol es triunfo del equipo local.
- E: Resultado final del partido de fútbol es un empate entre ambos equipos
- V: Resultado final del partido de fútbol es triunfo del equipo visitante

- **Opción Doble**

El apostador puede elegir entre tres (3) posibles opciones:

- LE: El equipo local gana o empata.
- VL: Cualquiera de los equipos, local o visita ganan
- VE: El equipo visitante gana o empata.

Esta opción es el propósito del presente proyecto, permite tener mayor probabilidad de ocurrencia.

- **Mitad / Final**

Esta opción resulta interesante para muchos apostadores “expertos”, porque las cuotas de valor que ofrecen las casas de apuestas por esta opción son altas. En esta opción se apuesta por el resultado que ocurriría al finalizar el primer tiempo y por el resultado al finalizar el partido. Es preciso recordar que, para ganar en esta opción, se debe acertar en ambos tiempos (parcial y final).

A continuación, se muestran las posibles combinaciones:

- L/L: Quiere decir, que el equipo local gana al finalizar el primer tiempo y también resulta ganador al finalizar el partido.
 - L/E: Quiere decir, que el equipo local gana al finalizar el primer tiempo y el resultado final del partido resulta un empate entre ambos equipos.
 - L/V: Quiere decir que el equipo local gana al finalizar el primer tiempo, pero el equipo visitante resulta el ganador al finalizar el partido.
 - E/L: Quiere decir, que el primer tiempo terminó con empate entre ambos equipos y el equipo local es el ganador al finalizar el partido.
 - E/V: Quiere decir, que el primer tiempo terminó con empate entre ambos equipos y el equipo visitante es el ganador al finalizar el partido.
 - E/E: Quiere decir, que ambos equipos empatan, tanto al finalizar el primer tiempo como al finalizar el partido.
 - V/V: Quiere decir, que el equipo visitante gana al finalizar el primer tiempo y también resulta ganador al finalizar el partido.
 - V/E: Quiere decir, que el equipo visitante gana al finalizar el primer tiempo y el resultado final del partido resulta un empate entre ambos equipos.
 - V/L: Quiere decir que el equipo visitante gana al finalizar el primer tiempo, pero el equipo local resulta el ganador al finalizar el partido.
- **Apuesta con Handicap**

Con esta modalidad, se concede determinada ventaja a uno de los equipos de un partido de fútbol. El Handicap, suele ir entre paréntesis al lado del equipo:

- Local (0:1): Quiere decir, que el equipo local empieza con el marcador en contra 1 a 0 y, para ganar la apuesta, el equipo visitante debe ganar por 2 o más goles de diferencia.
- Local (1:0): Quiere decir, que el equipo local empieza con el marcador a su favor de 1 a 0 y, para ganar la apuesta, el equipo local debe ganar.

- Apuesta en vivo

Cuando el partido de fútbol ya se está realizando y el apostador puede optar cualquiera de las modalidades antes mencionadas.

c. Sobre el score

- Over/Under

Esta modalidad de apuesta hace referencia al total de goles marcados por ambos equipos en un partido de fútbol.

Para Over, el número de goles debe superar un número determinado, mientras que para Under, debe estar por debajo.

- Marcador exacto

Esta modalidad de apuesta hace referencia al resultado al final de partido en cuanto a goles se refiere, por ejemplo, si el resultado del partido de fútbol es 0-0, 2-0, 3-1; una de las modalidades más difíciles de acertar.

d. Sobre combinación de jugadas

Esta apuesta consiste en combinar dos (2) o más modalidades de las antes mencionadas. Para este caso, la cuota de valor total de la apuesta (ganancia) aumenta, muchas veces significativamente, porque resulta de multiplicar cada una de las cuotas de valor de las modalidades combinadas, pero, así como la ganancia aumenta también el riesgo de ganar, porque para ganar la apuesta, se tiene que acertar todas las combinaciones jugadas.

En el año 2019, algunas de las principales casas de apuestas que ofrecen sus servicios en nuestro país (Perú), se unen bajo un mismo propósito: promover el “desarrollo responsable y moderno del mercado” en el país, dando como resultado APADELA, asociación formada por las siguientes casas de apuestas:

- Betsson
- Inkabet
- DoradoBet
- ApuestaTotal
- Livesport
- Te Apuesto

Esta asociación permanentemente participa en conferencias de eGaming donde presentan temas relacionados a cómo obtener su propósito de evolucionar el mercado en el país.

Es de público conocimiento, que algunas de estas casas de apuestas, ya tienen presencia y notoriedad en los diferentes torneos de fútbol profesional a través de patrocinios y auspicios.

El torneo de fútbol profesional peruano conocido como **LIGA 1**, es auspiciado actualmente por BETSSON.

“Un equipo de fútbol precisa de grandes patrocinadores para nutrirse y las casas de apuestas de crear confianza y branding. La sinergia es importante, los socios potenciales se conocen bien entre sí antes de dar este paso”. Samantha Asensi.

Este es el objetivo que tienen las diferentes casas de apuestas, definir estrategias que aseguren que el servicio a ofrecer en un determinado país se adapte fácilmente.

Si bien, lo descrito anteriormente es por el lado empresarial, por el lado legislativo, durante el mes de julio del año 2022, ya se encuentra en el Congreso de la República del Perú un Proyecto de Ley que contempla la actividad online.

La iniciativa regulatoria propone que la legislación actual para los negocios de apuestas online cumpla lo siguiente:

- Pago de impuestos.
- Cumplir con condiciones que garanticen la seguridad de los ciudadanos.

- Garantizar transparencia y políticas de juego responsable.

La regulación propuesta estipula que los impuestos se destinen al deporte, al tesoro público y a las tareas propias de fiscalización del Ministerio de Comercio Exterior y Turismo (MINCETUR).

Una vez aprobada esta ley, debe ser publicada en el diario oficial El Peruano y a partir de ese momento, las casas de apuestas tienen como plazo dos (2) meses para cumplir lo regulado.

Es importante señalar que en el Perú se mueve aproximadamente S/2,500.00 millones anuales, esto debido a que las casas de apuestas ofrecen una gran variedad de torneos y ligas, así como la gran variedad de casas de apuestas que existen, tanto las que se encuentran a nivel nacional como internacional.

Es responsabilidad de cada jugador (apostador) encontrar casas de apuestas confiables que operen bajo una regulación internacional en el Perú.

CAPÍTULO III: ANÁLISIS DE LA NECESIDAD, EL CLIENTE Y EL MERCADO

A nivel mundial, el negocio de las apuestas deportivas sigue en crecimiento, tanto en establecimientos fijos como en lo relacionado a las apuestas online y, con bastante notoriedad, lo vemos en nuestro país (Perú) con diferentes comerciales televisivos y radiales y ni que decir en las redes sociales.

Según Karina Otoyá, docente de la carrera de la Facultad de Psicología de la Universidad Peruana de Ciencias Aplicadas (UPC), señala que el apostador en línea estudia lo que va a apostar, averigua quien es el jugador, repasa cuál es el equipo, observa estadísticas y probabilidades de ganar. “No es una apuesta impulsiva y sin pensar; son personas apasionadas, buscadores de emociones y con carácter extrovertido”.

Ante este escenario, el presente proyecto centra su atención en todas las personas que apuestan y necesitan tomar mejores decisiones en sus apuestas, así como también en las personas que desconocen el negocio de las apuestas deportivas pero que pueden destinar un capital con la posibilidad de “ganar un dinero extra divirtiéndose”.

3.1 Análisis del mercado potencial

Para tener una referencia hacia dónde dirigir la investigación, como parte inicial se realizó una entrevista a 35 personas (22 varones y 13 mujeres), quienes proporcionaron un escenario general del posible mercado.

Producto de las entrevistas realizadas, se identificaron las siguientes necesidades:

- Predecir el resultado más probable de un partido de fútbol en opciones dobles de una determinada liga.
- Obtener beneficios económicos en las diferentes casas de apuestas.
- Incrementar porcentualmente de manera semanal un capital de inversión.

3.1.1 Entrevistas a Usuarios

El objetivo de las entrevistas era conocer de manera general el panorama que tienen las personas sobre las apuestas deportivas, así como su comportamiento social y económico respecto a las mismas para poder identificar nuestro MAPA DE ACTORES y a nuestro USER PERSONA.

De las entrevistas se obtuvo lo siguiente:

- El 37% de los entrevistados fueron mujeres.
- El 30% se consideraba persona con excedente de capital.
- Más del 70% de los entrevistados era mayor de 35 años.
- Más del 50% de los entrevistados tiene un ahorro a plazo fijo en una entidad financiera.
- El 60% de los entrevistados estaría dispuesto a participar en un proyecto de inversión / emprendimiento.
- El 60% de los entrevistados estaría dispuesto a realizar una apuesta deportiva
- Más del 35% de los entrevistados podría destinar un importe monetario semanal para realizar una apuesta deportiva, independientemente si gana o no; es decir, lo toma como un importe destinado a diversión.
- La guía de las entrevistas se encuentra en el Anexo 1.

3.1.2 Encuestas a Usuarios

La encuesta se realizó a un total de 75 personas mayores de edad.

Los resultados se procesaron de manera individual utilizando una guía de referencia para la ejecución de cada una de las encuestas.

A continuación, mostramos algunos resultados de las encuestas:

- Más del 80% de los encuestados fueron hombres

- Más del 50% de los encuestados estaban en el rango entre 41 y 50 años.
- El 73% de los encuestados tiene referencia sobre las apuestas en partidos de fútbol.
- Más del 40% de los encuestados ha realizado al menos una apuesta en partidos de fútbol.
- El 36% de los encuestados considera las apuestas en partidos de fútbol como una forma de entretenimiento.
- Para el 32% de los encuestados, apostar en partidos de fútbol es perder dinero.
- Para el 22% de los encuestados, apostar en partidos es una posibilidad de poder ganar dinero extra.
- El 20% de los encuestados apostaría de manera semanal en partidos de fútbol entre S/2.00 y S/10.00, el 30% lo haría entre S/11.00 y S/50.00, el 13% apostaría más de S/50.00 y el 37% no apostaría.
- El 20% de los encuestados apostaría semanalmente y el 65% lo haría de vez en cuando.
- De los encuestados que apuestan, sólo el 12% gana con frecuencia y el 18% nunca gana.
- El 36% de los encuestados apostaría en partidos de fútbol utilizando la página web de la casa de apuestas.
- Para realizar una apuesta en partidos de fútbol, el 37% de los encuestados considera la información estadística como necesaria y para el 34% sería el excedente de capital.
- Al 47% de los encuestados le interesaría conocer la probabilidad de ocurrencia del resultado de un partido de fútbol.
- El 40% de los encuestados quisiera tener un simulador a su disposición en un Sistema de Pronóstico de Resultados de Partidos de Fútbol para poder realizar combinaciones de partidos de fútbol a apostar.

- El 51% de los encuestados estaría dispuesto a pagar un importe monetario de manera semanal para tener acceso a la información diaria proporcionada por un Sistema de Pronóstico de Resultados de Partidos de Fútbol, dentro de los cuales el 36% pagaría entre S/10.00 y S/15.00 semanalmente.

Tabla 3.1

Número de encuestados

PREGUNTA	TOTAL	%
SEXO	75	100.00%
Masculino	62	82.67%
Femenino	13	17.33%

Tabla 3.2

Rango de edades de los encuestados

PREGUNTA	TOTAL	%	M	F
RANGO DE EDAD	75	100.00%	62	13
Entre 18 y 20 años	0	0.00%	0	0
Entre 21 y 25 años	4	5.33%	1	3
Entre 26 y 32 años	5	6.67%	5	0
Entre 33 y 40 años	15	20.00%	10	5
Entre 41 y 50 años	39	52.00%	37	2
Más de 50 años	12	16.00%	9	3

3.2 Fundamentación de la Factibilidad del Proyecto

Los resultados obtenidos de la encuesta realizada nos muestran un escenario favorable para fundamentar la solución propuesta, ya que más del 40% ha realizado al menos una

apuesta en partidos de fútbol (Tabla 3.3), más del 40% si apostaría (Tabla 3.4) y el 50% estaría dispuesto a pagar semanalmente para tener acceso a la información proporcionada por un Sistema de Pronóstico de Resultados de Partidos de Fútbol (Tabla 3.5)

Tabla 3.3

Encuestados que han realizado al menos una apuesta

PREGUNTA	TOTAL	%	M	F
¿Has realizado al menos una apuesta en partidos de fútbol?	75	100.00%	62	13
Si	31	41.33%	29	2
No	44	56.67%	33	11

Tabla 3.4

Encuestados que si apostarían

PREGUNTA	TOTAL	%	M	F
¿Por qué no apostarías en partidos de fútbol?	75	100.00%	59	12
Si apostararía	31	41.33%	30	1
No sé nada de fútbol	4	5.33%	3	1
No sé nada de apuestas	12	16.00%	8	4
No quiero apostar	15	20.00%	11	4
No tengo tiempo para ir a un establecimiento (apostar)	9	12.00%	7	2
Otros	4	5.33%	3	1
No me gusta	2	50.00%	2	0
No hay seguridad de ganar	2	50.00%	1	1

Tabla 3.5

Encuestados que estarían dispuestos a pagar por un Sistema de Pronóstico de Resultados de Partidos de Fútbol

PREGUNTA	TOTAL	%	M	F
¿Cuánto estarías dispuesto a pagar (S/.) semanalmente para tener acceso a la información diaria proporcionada por un Sistema de Pronóstico de Resultados de Partidos de Fútbol?	75	100.00%	62	13
Entre S/10.00 y S/15.00	27	36.00%	20	7
Entre S/16.00 y S/20.00	8	10.67%	8	0
Entre S/21.00 y S/30.00	2	2.67%	2	0
Entre S/31.00 y S/40.00	0	0.00%	0	0
Más de S/41.00	1	1.33%	1	0
Nada	37	49.33%	31	6

3.3 Segmentación del mercado

El servicio que se ofrecerá con la presente solución tecnológica está orientado a personas (usuarios / clientes / apostadores) aficionadas o expertas en apuestas deportivas (partidos de fútbol) que requieran de un “asesoramiento” u “orientación” respecto a una posible combinación de partidos de fútbol a realizar en una apuesta.

El asesoramiento u orientación al que se hace referencia consiste básicamente en mostrar los resultados obtenidos por un equipo de fútbol, tanto en su condición de local como de visita en los diferentes torneos o ligas en los que participa, mostrándonos la probabilidad de ocurrencia de un resultado de partido de fútbol en opciones dobles.

En la figura 3.2 se muestran las principales características que posee nuestro potencial cliente, tales como las actividades, frustraciones y ganancias.

3.3.1 User Persona

Se ha identificado como USER PERSONA (Figura 3.1) al interesado en obtener un ingreso extra divirtiéndose (Tabla 3.6) con la posibilidad que este ingreso sea incremental bajo una estrategia basada en la paciencia.

Tabla 3.6

Encuestados que consideran las apuestas como entretenimiento

PREGUNTA	TOTAL	%	M	F
¿Para Ud., apostar en partidos de fútbol, es?	75	100.00%	56	13
Inversión	1	1.33%	0	1
Entretenimiento	27	36.00%	25	2
Perder dinero	24	32.00%	16	8
Posibilidad de ganar dinero extra	17	22.67%	15	2
OTROS	6	8.00%	6	0
Juego	1	16.67%	1	0
Perder tiempo	1	16.67%	1	0
Riesgo dispuesto a asumir	1	16.67%	1	0
Irrelevante / no me interesa	2	33.33%	2	0
Estar doblemente contento	1	16.67%	1	0

Figura 3.1

User Persona



RENÉ WATSON: GANADOR EN APUESTAS DE PARTIDOS DE FÚTBOL



COMPORTEAMIENTO

- Apasionado por el fútbol.
- Realiza seguimiento de una o varias ligas.
- Realiza seguimiento de uno o varios equipos.
- Gasta aproximadamente S/.200 semanal en diversión.
- Arriesgado en temas de inversión.

DATOS DEMOGRÁFICOS

- Persona Masculino o Femenino.
- 38 años.
- De cualquier lugar del mundo (peruano en la primera fase).
- Soltero(a) / Casado(a)
- Ingreso económico medio alto.

NECESIDADES Y OBJETIVOS

- Comenta / discute de fútbol .
- Todas las semanas apuesta en partidos de fútbol.
- Ganar o perder le es indiferente.
- Expectativa por generar un ingreso extra.
- Interesado por contar con un asesoramiento respecto a partidos de fútbol.
- Elabora estrategias para apostar.
- Dispuesto a invertir en eventos deportivos.

3.3.2 Actividades del cliente

- Analizar sólo las ligas (torneos) y/o equipos de fútbol conocidos para apostar.
- Compartir y discutir con personas (amistades, familiares) conocedoras del tema analizado.
- Buscar combinaciones de partidos de fútbol para apostar con grandes premios.
- Centrar la atención y el interés en una liga (torneo) y/o equipo de fútbol.
- Realizar apuestas combinando una gran cantidad de partidos de fútbol.
- Destinar un importe monetario fijo para apostar semanalmente.
- Estar pendiente de los próximos partidos de fútbol, tanto de la liga(torneo) y/o equipo a seguir.
- Apostar por los partidos de fútbol que considera “fijos” (resultados que parecen predecibles).

3.3.3 Frustraciones del cliente

- Nunca gana una apuesta de fútbol que realiza.
- Analizar ligas (torneos) y/o comportamiento de equipos de fútbol, pero no efectuar la apuesta.
- Repetir la frase “no hubiera puesto ese partido en mi combinación”.
- Otra frase repetida es “la próxima vez pongo más capital”.
- Demasiado tiempo para consolidar y analizar información para tomar decisión respecto a la combinación de partidos de fútbol a apostar.
- El tiempo destinado a analizar para efectuar una apuesta no es proporcional o no es considerado justo a lo ganado (por ejemplo, puedo destinar de 2 a 3 horas para analizar y ganar S/.5).
- Consultar diferentes páginas Webs deportivas u otras fuentes de información para realizar un análisis.

3.3.4 Expectativas del cliente

- Ganar la apuesta realizada.
- Acertar resultado de partidos de fútbol.
- Ganar grandes cantidades de dinero con poco capital apostado.
- Pasar un momento de distracción, disfrutando un partido de fútbol con familiares y/o amistades

Figura 3.2

Características de potencial cliente



3.3.5 Cálculo del TAM / SAM / SOM

Ante lo ya mencionado respecto al crecimiento de las apuestas deportivas en el Perú, tanto en importe monetario (Tabla 3.7) así como en número de personas que han apostado (Tabla 3.8), se concluye lo siguiente:

Tabla 3.7

Movimiento estimado en S/.

AÑO	ESTIMADO (S/.)
2016	792,000,000.00
2017	990,000,000.00
2018	1,782,000,000.00
2019	3,029,400,000.00
2020	4,847,040,000.00
2021	7,270,560,000.00

Nota. Adaptado de “EL 70% de los peruanos tienen preferencia por las apuestas deportivas online” (2021). “Perú: El negocio rentable de las casas de apuestas deportivas” (2019). Soria Saito (2022). Calle Infante (2022)

Tabla 3.8

Número estimado de personas que han apostado

AÑO	ESTIMADO (APOSTADORES)
2019	2,000,000.00
2020	5,000,000.00
2021	6,000,000.00

Nota. Adaptado de “EL 70% de los peruanos tienen preferencia por las apuestas deportivas online” (2021). “Perú: El negocio rentable de las casas de apuestas deportivas” (2019). Soria Saito (2022). Calle Infante (2022)

TAM: Mercado Total Disponible

Serían todas las personas que apuestan en el Perú, lo que nos da por resultado:

TAM = 6'000,000 de personas

SAM: Mercado Segmentado o Mercado que cumple con el perfil de cliente identificado (es una parte del TAM)

Serían las personas que apuestan pero que podrían utilizar un Sistema de Pronóstico de Resultados de Partidos de Fútbol y que consideran las apuestas como una forma de entretenimiento y de acuerdo a nuestro estudio, tenemos el 23% y 36% respectivamente, que encajan en el perfil definido, lo que nos da el siguiente resultado:

$$X1 = TAM * 23 / 100$$

$$X1 = (6'000,000 * 23) / 1000$$

$$X1 = 1'380,000$$

$$SAM = X1 * 36 / 100$$

$$SAM = (1'380,000 * 36) / 100$$

$$\mathbf{SAM = 496,800 personas}$$

SOM: Mercado Objetivo

Sería la parte del SAM que el modelo de negocio propuesto puede atender de manera objetiva (realista).

Continuando con el presente estudio y de acuerdo a los resultados obtenidos, tenemos que el 36% estaría dispuesto a pagar entre S/10.00 y S/15.00 semanales por el acceso al Sistema de Pronóstico de Resultados de Partidos de Fútbol, lo que nos da el siguiente resultado:

$$SOM = SAM * 36 / 100$$

$$SOM = (496,000 * 36) / 100$$

$$\mathbf{SOM = 178,848 personas}$$

CAPÍTULO IV: DEFINICIÓN DEL PROYECTO

4.1 Definición del proyecto

El proyecto de innovación que se propone busca brindar una plataforma tecnológica dirigida a todas las personas dispuestas a realizar una apuesta deportiva en fútbol (con conocimiento o no del deporte mencionado) que necesitan una orientación o asesoría sobre qué partidos apostar en una determinada casa de apuesta con la posibilidad de ganar un dinero extra.

4.2 Objetivos del proyecto

Objetivo general:

Recomendar un listado de partidos de fútbol cuya probabilidad de ocurrencia en opciones dobles sea igual o superior al 90% a un usuario que quiera destinar un importe monetario en eventos deportivos para asegurar una posible ganancia.

Para alcanzar este objetivo se han definido los siguientes objetivos específicos:

Objetivos Específicos:

- Ayudar a nuestros usuarios (apostadores de partidos de fútbol) a entender el negocio de las apuestas deportivas (fútbol) y por ende tomar las mejores decisiones en sus apuestas a realizar.
- Desarrollar un Sistema de Información basado en comportamiento estadístico de eventos anteriores, de Machine Learning y Big Data capaz de predecir el resultado de un partido de fútbol en opciones dobles (LE – LV – VE).
- Ofrecer un simulador de apuestas, tomando de manera referencial, las cuotas de pago de una casa de apuestas.

4.3 Modelo de negocio

Para atender las necesidades mencionadas de aquellas personas (usuarios / clientes / apostadores) que decidan “invertir” en eventos deportivos (antes apostadores), hemos considerado una estrategia basada en la paciencia para dar el gran golpe en este negocio. Es decir, proponemos un modelo de negocio rentable en el “largo plazo” y, al tratarse de partidos de fútbol que se llevan a cabo todos los días durante todo el año, la expresión a largo plazo podría verse como un año calendario; es decir, un (1) año sería a largo plazo.

Ante lo descrito respecto al crecimiento y evolución de las apuestas deportivas en el Perú, se estima conveniente desarrollar un Modelo de Negocio utilizando la metodología Lean creando nuestra propuesta de valor justificada en las necesidades de los clientes (usuarios, apostadores, inversionistas), ofreciéndoles una plataforma web con los partidos del día con su respectiva probabilidad de ocurrencia y poder simular un conjunto de combinaciones para efectuar una apuesta.

4.3.1 Modelo de Negocio CANVAS

A continuación, presentamos el Modelo CANVAS (Figura 4.1), en el cual detallamos la Propuesta de Valor de la presente solución:

a. Segmento de Negocio

Para el presente proyecto, hemos identificado como segmento de mercado (cliente / usuario) a cualquier persona (hombre / mujer) de cualquier lugar del mundo (para esta primera fase será sólo para el Perú) mayores de 18 años (por las regulaciones respecto a juegos de lotería, azar y apuestas deportivas) con conocimiento (experto) o no (aficionado) sobre partidos de fútbol e incluso sobre apuestas deportivas, pero que tenga el interés de entender y estudiar, tanto el comportamiento de los equipos de fútbol de cualquier liga o torneo, así como los pronósticos de resultados de partidos de fútbol y concebir lo antes mencionado como una actividad sistémica, aumentando así de manera significativa, la posibilidad de ganar una apuesta.

El cliente / usuario es la persona que concibe que el análisis de la información de equipos y partidos de fútbol pasan a primer plano, porque entienden que resulta difícil manejar y aprovechar por si solos el procesamiento de cientos de datos al día para tomar la mejor decisión al momento de seleccionar uno o más partidos de fútbol para apostar.

Para muchas personas la suerte no existe, para otras no está de su lado y, los que algunas veces ganan, entienden o deberían entender que pueden tener “suerte” una, dos o tres veces, pero para intentar asegurar o mantener una frecuencia larga de aciertos, es uno de los objetivos del presente proyecto.

sí mismo, los clientes / usuarios son personas que pueden destinar un capital para divertirse a través de un juego de análisis de datos, entendiendo que como parte de esa distracción / diversión, puede obtener un ingreso extra y, que éste podría ser de manera incremental si optaría por una estrategia basada en la paciencia.

b. Socios claves

El socio clave para este proyecto será el Inversionista quien facilitará el capital inicial para la implementación del proyecto.

c. Propuesta de Valor

La presente solución propone a sus usuarios (clientes, apostadores, analistas de partidos de fútbol), una solución tecnológica que muestra diariamente los partidos de fútbol de diferentes ligas y torneos de los continentes de América, Europa, Asia y África con los siguientes beneficios:

- Probabilidad de ocurrencia del resultado final de un partido de fútbol en opciones dobles.
- Valores cuota de pago de una casa de apuesta en opciones L – E – V – LE – LV - VE.

- Realizar combinaciones de partidos de fútbol de acuerdo a criterio del usuario.
- Realizar clasificación de combinaciones de partidos de fútbol de acuerdo a lo propuesto por el sistema.

d. Canales de Comunicación

Se utilizará como medio de comunicación con nuestro mercado objetivo las Redes Sociales (Facebook, Instagram, etc.) y el mismo Sistema (en la 2da fase de implementación) con el objetivo de hacer conocido nuestro producto, donde se informará permanentemente sobre la solución y propuesta de valor implementadas e interactuar con nuestros usuarios / clientes para retroalimentar y enriquecer dicha solución.

También se mostrará la Propuesta de Valor a través de videos en Facebook y YouTube, con la finalidad de poder captar potenciales clientes.

Ofrecer por el portal web punto de contacto para los servicios de asistencia, orientación y soporte.

Así mismo, los usuarios / clientes a través de sus resultados obtenidos, serán facilitadores para recomendar el uso del sistema, mediante su experiencia adquirida con la solución propuesta.

e. Relación con el Cliente

Como fue mencionado en el párrafo anterior, el Modelo de Negocio propuesto busca fidelizar a nuestros clientes y que éstos a su vez sean fuente de incorporación de más clientes, lo que nos permite definir uno de los objetivos: desarrollar relaciones duraderas con nuestros clientes.

Al ser un Modelo de Negocio de tipo virtual, utilizaremos las redes sociales para desarrollar y fortalecer las relaciones con nuestros usuarios / clientes. Bajo este esquema, buscaremos una relación de interacción permanente

para recibir sus consultas, sugerencias, opiniones y reclamos a través del servicio de soporte / asesoría brindado, ofreciéndoles una respuesta rápida y oportuna.

Así mismo, desarrollaremos la opción para que nuestros clientes / usuarios puedan evaluar nuestro producto con el propósito de mejorarlo y hacer de su experiencia en las apuestas una fuente confiable de ingresos económicos.

f. Actividad Clave

Con lo mencionado anteriormente, la solución propuesta (Sistema de Pronósticos de Resultados de Partidos de Fútbol en Opciones Dobles), brindará información diaria de los partidos de fútbol aproximadamente del 85% de las ligas / torneos considerados por la mayor parte de las diferentes casas de apuestas, lo que permitirá a nuestros usuarios / clientes realizar combinaciones de partidos de fútbol de acuerdo a su interés. Así mismo, tendrá el historial de las combinaciones efectuadas.

Como una de las actividades clave se tiene la data histórica actualizada de los resultados finales de todos los partidos de fútbol de las ligas / torneos registradas en el Sistema Propuesto, incluso las que van finalizando mientras el usuario / cliente se encuentra en el sistema.

Así mismo, se analizará permanentemente las variables consideradas tanto para tener un mejor pronóstico sobre los partidos de fútbol como las que utilizan nuestros usuarios / clientes para efectuar sus combinaciones al momento de seleccionar partidos de fútbol.

Al proponer una solución tecnológica para un Modelo de Negocio que tiene que ver con la disyuntiva y probabilidad de ocurrencia de eventos deportivos y resultados futuros (incertidumbre), otra actividad clave a tener en cuenta es desarrollar estrategias de captación y fidelización de clientes.

g. Recursos Clave

Los recursos claves para esta solución son: los programadores de sistemas, los registradores de data (responsables de registrar y actualizar diariamente la información sobre los partidos de fútbol) para el Sistema de Pronóstico de Resultados de Partidos de Fútbol en Opciones Dobles y la plataforma digital que lo contemple y, los servidores de Base de Datos que almacenen la información tanto de los partidos de fútbol como las combinaciones efectuadas por el usuario / cliente, garantizando la seguridad de la información registrada.

h. Fuentes de Ingreso

Las fuentes de ingreso serán por el pago de suscripción semanal que efectuarán nuestros usuarios para acceder a la información proporcionada por la aplicación.

i. Estructura de Costos

Los costos para el presente proyecto, básicamente se centran en los siguientes aspectos: Sueldos, Infraestructura Tecnológica, Gastos Administrativos y Marketing.

Figura 4.1

Modelo de Negocio CANVAS

<p>SOCIOS CLAVES</p> <ul style="list-style-type: none"> - Inversionistas. 	<p>ACTIVIDADES CLAVES</p> <ul style="list-style-type: none"> - Actualización inmediata de resultados. - Considerar variables que permitan tener un mejor conocimiento del evento para hacer un mejor pronóstico. - Desarrollar estrategias de captación y fidelización de clientes . 	<p>PROPUESTA DE VALOR</p> <ul style="list-style-type: none"> - Recomendar listado de partidos a apostar igual o superior al 90% de acierto. - El listado de partidos a apostar tendrá las cuotas de pago de una (1) casa de apuesta para que el cliente opte por combinaciones de acuerdo a una cuota de premio. 	<p>RELACIÓN CON CLIENTES</p> <ul style="list-style-type: none"> - Brindar la información necesaria ayudaría al usuario a tomar mejores decisiones al momento de elaborar la(s) combinación(es) a apostar 	<p>SEGMENTO DE CLIENTES</p> <ul style="list-style-type: none"> - Personas interesadas en apostar en Partidos de Fútbol. - Personas que pueden destinar un capital a divertirse . - Mayor de 18 años. - De cualquier lugar del mundo (1ra fase del Perú). - Interesados en obtener ingreso extra de manera incremental con estrategia basada en la paciencia.
<p>RECURSOS CLAVE</p> <ul style="list-style-type: none"> - Personal: programadores, registradores de data. - Aplicativo "PREDICEFUT". - Servidor y Base de Datos. 			<p>CANALES</p> <ul style="list-style-type: none"> - Redes Sociales. - Referencias de usuarios. 	
<p>ESTRUCTURA DE COTOS</p> <ul style="list-style-type: none"> - Sueldos (Programadores, encargados de: programación diaria de partidos y actualización de resultados). - Alquiler de Oficina. - Dominio Web y Servidor. 			<p>FUENTES DE INGRESO</p> <ul style="list-style-type: none"> - Suscripción mensual. 	

4.4 Roles y responsabilidades del equipo del proyecto

Los roles y responsabilidades del equipo del proyecto, tal como se muestra en la Tabla 4.1 se detallan a continuación:

Tabla 4.1

Roles y Responsabilidades

ROL	DESCRIPCIÓN
Administrador del Sistema	Usuario responsable del desarrollo y mantenimiento del sistema y de su base de datos
Entrenador del Sistema	Usuario responsable del entrenamiento del sistema
Colaborador	Usuario responsable de registrar y actualizar todo lo concerniente a los partidos de fútbol.
Cliente, apostador	Usuario responsable de utilizar el sistema para acceder a la información proporcionada por éste y realizar sus pronósticos de apuestas.

a. Administrador del Sistema:

En este punto podemos fácilmente identificar los roles y funciones de los principales interesados, tales como:

- Gerente General: Es el responsable de dirigir y supervisar el trabajo de los demás integrantes del equipo del proyecto. Es importante resaltar la capacidad de liderazgo y visión tecnológica que debe tener, para la correcta y eficiente gestión de recursos tanto humanos como económicos para asegurar el éxito del proyecto.
- Programador / Analista: Es el responsable de realizar el análisis, diseño y desarrollo del Software (sistema) así como de la Base de Datos para la solución propuesta. También será responsable de la solución de problemas de carácter tecnológico que se presenten.

b. Entrenador del Sistema:

Es el responsable de proporcionar datos de entrenamiento a los algoritmos para las funcionalidades que iremos desarrollando de acuerdo a las funcionalidades solicitadas por nuestros usuarios / clientes.

c. Colaborador:

Es el responsable de registrar diariamente los partidos de fútbol de las ligas y/o torneos considerados en el sistema, así como la actualización de los resultados conforme éstos van ocurriendo.

d. Usuario / Cliente / Apostador:

Es el responsable de utilizar la solución tecnológica propuesta en el presente proyecto, efectuando diferentes combinaciones de partidos de fútbol a través de un análisis y criterios de apuestas propios

Una funcionalidad que se desarrollará para la siguiente versión nace justamente del análisis y criterio que tiene cada usuario / cliente para realizar combinaciones de partidos de fútbol a apostar. Aquí es donde se necesita del Entrenador del Sistema.

4.5 Cronograma y Riesgos Iniciales del Proyecto

4.5.1 Cronograma

En el cronograma del proyecto (ver Tabla 4.2) se muestran las actividades que se llevarán a cabo para su implementación y salida en vivo, teniendo para ello una duración de 146 días.

Tabla 4.2

Cronograma del Proyecto

NRO	ACTIVIDAD	DURACIÓN (días)	INICIO	TÉRMINO
1	Análisis de Requerimientos Funcionales	24	2/01/2023	26/01/2023
2	Análisis de Requerimientos No Funcionales	18	27/01/2023	14/02/2023
3	Elaboración de Prototipos	12	15/02/2023	27/02/2023
4	Diseño de Base de Datos	12	28/02/2023	12/03/2023
5	Arquitectura Backend	6	13/03/2023	19/03/2023
6	Arquitectura Frontend	6	20/03/2023	26/03/2023
7	Login	3	27/03/2023	30/03/2023
8	Migración de Datos	3	31/03/2023	3/04/2023
9	Módulo de Registro de Usuarios	16	4/04/2023	20/04/2023
10	Módulo de Registro y Actualización de Información	12	21/04/2023	3/05/2023
11	Módulo Administrador	8	4/05/2023	12/05/2023
12	Reportes	4	13/05/2023	17/05/2023
13	Despliegues	3	18/05/2023	21/05/2023
14	Documentación del Proyecto	8	22/05/2023	30/05/2023
15	Validación en Calidad	10	31/05/2023	10/06/2023
16	Salida en Vivo	1	11/06/2023	12/06/2023

4.5.2 Riesgos Iniciales

Se identificaron los siguientes riesgos:

- Resistencia por parte del usuario / cliente para el uso de un Sistema de Pronóstico de Partidos de fútbol.

Mitigación: Realizar un relevamiento de información que permita identificar las necesidades y cubrir las expectativas de los potenciales clientes.

- No tener la información alineada al momento de analizar los partidos de fútbol del día.

Mitigación: Asegurar con el (los) colaborador (es) el registro oportuno de la información.

- Información de nuestros usuarios y data histórica de los partidos de fútbol que sea vulnerable

Mitigación: Desarrollar e implementar mecanismos y políticas de seguridad para asegurar todo tipo de información.

- Incumplimiento (retraso) por parte del desarrollador.

Mitigación: monitoreo permanente para validar y asegurar el avance y cumplimiento de las actividades.

4.6 Medidas de Control (indicadores del proyecto)

Para medir el éxito del proyecto, clasificaremos la medición respecto al producto (herramienta tecnológica) y respecto al modelo de negocio.

Respecto al producto a ofrecer tenemos los siguientes:

- Porcentaje de acierto de los eventos (partidos de fútbol) que recomienda seleccionar, por ejemplo, si el sistema recomienda veinte (20) partidos y de éstos acierta dieciocho (18):

- PRO-PESO = 3 y PRO-PESO = 4: Son los partidos de fútbol que el sistema recomienda como cuarta opción y 5ta opción respectivamente. Nos damos cuenta de que para ambos casos los porcentajes de acierto es menor al 70.00% de acierto, en el primero de ellos es de **68.8323%** y el segundo de 66.2418% de acierto.

- Porcentaje de acierto de todos los eventos (partidos de fútbol) del día, por ejemplo, si el día de hoy se tienen trescientos (300) partidos de fútbol y de éstos se aciertan doscientos cuarenta (240):

$$\% \text{ partidos acertados}(\text{total}) = \frac{\text{Nro de partidos acertados}}{\text{Nro total de partidos del día}} \quad (8)$$

$$\% \text{ aciertos} = \frac{240}{300} = 80 \%$$

En la Figura 4.3 mostramos el número de partidos de fútbol por día, el número acertado de éstos, así como la probabilidad de aciertos. En este cuadro resumen no se hace la distinción por PRO-PESO del partido, lo muestra de manera global.

Figura 4.3

Porcentaje de partidos de fútbol acertados por día

Fecha	Partidos	Aciertos	%Efect
30/10/2022	272	219	80.5147
29/10/2022	397	300	75.5668
28/10/2022	96	70	72.9167
27/10/2022	55	44	80.0000
26/10/2022	45	32	71.1111
25/10/2022	75	64	85.3333
24/10/2022	83	71	85.5422
23/10/2022	300	214	71.3333
22/10/2022	428	310	72.4299
21/10/2022	110	85	77.2727
20/10/2022	44	34	77.2727
19/10/2022	81	54	66.6667
18/10/2022	62	45	72.5806
17/10/2022	61	45	73.7705
16/10/2022	313	226	72.2045
15/10/2022	459	336	73.2026
14/10/2022	122	92	75.4098
13/10/2022	61	49	80.3279
12/10/2022	71	52	73.2394
11/10/2022	49	35	71.4286
10/10/2022	78	52	66.6667
09/10/2022	343	255	74.3440
08/10/2022	477	353	74.0042
07/10/2022	143	96	67.1329
06/10/2022	59	46	77.9661
05/10/2022	74	57	77.0270
04/10/2022	86	61	70.9302
03/10/2022	82	59	71.9512

- Porcentaje de acierto de los eventos (partidos de fútbol) seleccionados en una combinación, por ejemplo, si decido combinar diez (10) partidos a apostar, y de éstos acerté ocho (8):

$$\% \text{ partidos acertados} = \frac{\text{Nro de partidos acertados}}{\text{Nro de partidos seleccionados}} \quad (9)$$

$$\% \text{ aciertos} = \frac{8}{10} = 80 \%$$

Como ejemplo, en el Anexo 2 mostramos una jugada de treinta (30) combinaciones de partidos de fútbol efectuada en la Casa de Apuesta “Te Apuesto”. Allí podemos observar que un partido de fútbol fue postergado; es decir, se llevaron a cabo veintinueve (29), de los cuales se acertó veintiséis (26). Como ya se explicó en el Capítulo II (probabilidad, oportunidad), en este ticket, veintiocho (28) partidos se apostaron por las opciones dobles y uno (1) fue en opción simple (al triunfo del Benfica). Este ticket nos muestra el siguiente escenario:

28 partidos en opciones dobles: es decir, sería dos (2) elevado a la veintiocho (28), lo que nos da como resultado 268'435,456.00.

1 partido en opción simple: es decir, sería tres (3) elevado a la uno (1), lo que nos da como resultado 3.

Al multiplicar ambos resultados; es decir, **268'435,456 x 3**, obtendríamos **805'306,368.00**.

Con lo cual concluimos lo siguiente:

Para el ticket en mención con veintinueve (29) partidos combinados de esa manera la probabilidad de acertar todos los partidos de fútbol sería de **(1/805'306,368.00)**; es decir, 0.0000000001241 y una oportunidad de 805'305,367 a 1 en contra. Pero como vemos, se acertó veintiséis (26) partidos; es decir, el porcentaje de partidos de fútbol acertados de una combinación efectuada fue de **26 / 29**, lo que equivale al **89.65%** de acierto.

Igualmente, en el Anexo 3 se muestra una jugada con veinticuatro (24) partidos de fútbol en opciones dobles, de los cuales se acertó veintidós (22); es decir, el porcentaje de partidos de fútbol acertados de una combinación efectuada fue de **22 / 24**, lo que equivale a **91.67%** de acierto.

Lo resaltante de esto, es que se está mostrando con equipos de torneos y ligas poco conocidas, como son de 2da, 3ra y 4ta división (Polonia 4ta, Croacia 2da, Eslovenia 2da, Inglaterra 3ra, 4ta y 5ta, Escocia 4ta entre otras).

Respecto al modelo de negocio tenemos los siguientes:

- Número de Clientes afiliados por mes.
- Número de Clientes que continúan de un mes a otro.
- Número de Clientes que se van por mes.
- Ingreso económico por mes.

4.7 Recursos económicos

En la Tabla 4.3 mostramos el flujo financiero que tendría el modelo de negocio propuesto durante los cuatro (4) primeros años. Al cuarto año esperamos tener el 0.8% del mercado objetivo de acuerdo al estudio con un VAN de S/ 162,747.02 y un TIR del 57.07%

Tabla 4.3

Flujo de Caja

AÑO	0	1	2	3	TOTAL
Ingresos					
Suscripción Semanal	0.00	133,364.00	240,315.00	358,091.00	731,770.00
Egresos					
TOTAL COSTOS	-140,240.00	-108,880.00	-120,880.00	-120,880.00	-490,880.00
FLUJO CAJA ECONOMICO	-140,240.00	24,484.00	119,435.00	237,211.00	240,890.00
C.O.K.	9.00%				
VAN	S/. 165,918.85				
TIR	49.75%				

Tabla 4.4

Flujo de Caja del Año 0

MES	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	TOTAL
Ingresos													
Nro Usuarios	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
Tarifa Suscripción Semanal (S/.)	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	10.00
Suscripción Acceso Sistema (S/.)	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
Egresos													TOTAL
Personal													
Programador	-6,000.00	-6,000.00	-6,000.00	-6,000.00	-6,000.00	-6,000.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	-36,000.00
Colaboradores	-3,000.00	-3,000.00	-3,000.00	-3,000.00	-3,000.00	-3,000.00	-3,000.00	-3,000.00	-3,000.00	-3,000.00	-3,000.00	-3,000.00	-36,000.00
Administrador	-4,000.00	-4,000.00	-4,000.00	-4,000.00	-4,000.00	-4,000.00	-4,000.00	-4,000.00	-4,000.00	-4,000.00	-4,000.00	-4,000.00	-48,000.00
Administrativos													
Local	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
Internet	-100.00	-100.00	-100.00	-100.00	-100.00	-100.00	-100.00	-100.00	-100.00	-100.00	-100.00	-100.00	-1,200.00
Laptops	-9,000.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	-9,000.00
Hosting Página Web	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	-360.00	-360.00	-360.00	-360.00	-360.00	-360.00	-2,160.00
Seguridad Integrada	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	-480.00	-480.00	-480.00	-480.00	-480.00	-480.00	-2,880.00
Mantenimiento B Datos	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	-300.00	0.00	-300.00	0.00	-600.00
Mantenimiento Sistema	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	-800.00	-2,000.00	0.00	-1,600.00	-4,400.00
TOTAL COSTOS	-22,100.00	-13,100.00	-13,100.00	-13,100.00	-13,100.00	-13,100.00	-7,940.00	-7,940.00	-9,040.00	-9,940.00	-8,240.00	-9,540.00	-140,240.00
FLUJO CAJA ECONOMICO	-22,100.00	-13,100.00	-13,100.00	-13,100.00	-13,100.00	-13,100.00	-7,940.00	-7,940.00	-9,040.00	-9,940.00	-8,240.00	-9,540.00	-140,240.00

Tabla 4.5

Flujo de Caja del Año 1

MES	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	TOTAL
Ingresos													
Nro Usuarios	150.00	180.00	200.00	220.00	230.00	250.00	270.00	280.00	300.00	320.00	330.00	350.00	0.00
Tarifa Suscripción Semanal (S/.)	10.00	10.00	10.00	10.00	10.00	10.00	10.00	10.00	10.00	10.00	10.00	10.00	0.00
Suscripción Acceso Sistema (S/.)	6,495.00	7,794.00	8,660.00	9,526.00	9,959.00	10,825.00	11,691.00	12,124.00	12,990.00	13,856.00	14,289.00	15,155.00	133,364.00
Egresos													TOTAL
Personal													
Programador	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
Colaboradores (2)	-3,000.00	-3,000.00	-3,000.00	-3,000.00	-3,000.00	-3,000.00	-3,000.00	-3,000.00	-3,000.00	-3,000.00	-3,000.00	-3,000.00	-36,000.00
Gerente General	-4,000.00	-4,000.00	-4,000.00	-4,000.00	-4,000.00	-4,000.00	-4,000.00	-4,000.00	-4,000.00	-4,000.00	-4,000.00	-4,000.00	-48,000.00
Administrativos													
Local	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
Internet	-100.00	-100.00	-100.00	-100.00	-100.00	-100.00	-100.00	-100.00	-100.00	-100.00	-100.00	-100.00	-1,200.00
Laptops	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
Hosting Página Web	-360.00	-360.00	-360.00	-360.00	-360.00	-360.00	-360.00	-360.00	-360.00	-360.00	-360.00	-360.00	-4,320.00
Seguridad Integrada	-480.00	-480.00	-480.00	-480.00	-480.00	-480.00	-480.00	-480.00	-480.00	-480.00	-480.00	-480.00	-5,760.00
Mantenimiento B Datos	0.00	-300.00	0.00	-300.00	0.00	0.00	-400.00	0.00	-300.00	0.00	-300.00	0.00	-1,600.00
Mantenimiento Sistema	0.00	-1,800.00	0.00	-1,600.00	0.00	-3,000.00	0.00	-2,000.00	0.00	-2,000.00	0.00	-1,600.00	-12,000.00
TOTAL COSTOS	-7,940.00	-10,040.00	-7,940.00	-9,840.00	-7,940.00	-10,940.00	-8,340.00	-9,940.00	-8,240.00	-9,940.00	-8,240.00	-9,540.00	-108,880.00
FLUJO CAJA ECONOMICO	-1,445.00	-2,246.00	720.00	-314.00	2,019.00	-115.00	3,351.00	2,184.00	4,750.00	3,916.00	6,049.00	5,615.00	24,484.00

Tabla 4.6

Flujo de Caja del Año 2

MES	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	TOTAL
Ingresos													
Nro Usuarios	370.00	380.00	400.00	410.00	430.00	450.00	470.00	490.00	510.00	530.00	550.00	560.00	0.00
Tarifa Suscripción Semanal (S/.)	10.00	10.00	10.00	10.00	10.00	10.00	10.00	10.00	10.00	10.00	10.00	10.00	0.00
Suscripción Acceso Sistema (S/.)	16,021.00	16,454.00	17,320.00	17,753.00	18,619.00	19,485.00	20,351.00	21,217.00	22,083.00	22,949.00	23,815.00	24,248.00	240,315.00
Egresos													TOTAL
Personal													
Programador	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
Colaboradores (2)	-3,000.00	-3,000.00	-3,000.00	-3,000.00	-3,000.00	-3,000.00	-3,000.00	-3,000.00	-3,000.00	-3,000.00	-3,000.00	-3,000.00	-36,000.00
Gerente General	-5,000.00	-5,000.00	-5,000.00	-5,000.00	-5,000.00	-5,000.00	-5,000.00	-5,000.00	-5,000.00	-5,000.00	-5,000.00	-5,000.00	-60,000.00
Administrativos													
Local	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
Internet	-100.00	-100.00	-100.00	-100.00	-100.00	-100.00	-100.00	-100.00	-100.00	-100.00	-100.00	-100.00	-1,200.00
Laptops	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
Hosting Página Web	-360.00	-360.00	-360.00	-360.00	-360.00	-360.00	-360.00	-360.00	-360.00	-360.00	-360.00	-360.00	-4,320.00
Seguridad Integrada	-480.00	-480.00	-480.00	-480.00	-480.00	-480.00	-480.00	-480.00	-480.00	-480.00	-480.00	-480.00	-5,760.00
Mantenimiento B Datos	0.00	-300.00	0.00	-300.00	0.00	0.00	-400.00	0.00	-300.00	0.00	-300.00	0.00	-1,600.00
Mantenimiento Sistema	0.00	-1,800.00	0.00	-1,600.00	0.00	-3,000.00	0.00	-2,000.00	0.00	-2,000.00	0.00	-1,600.00	-12,000.00
TOTAL COSTOS	-8,940.00	-11,040.00	-8,940.00	-10,840.00	-8,940.00	-11,940.00	-9,340.00	-10,940.00	-9,240.00	-10,940.00	-9,240.00	-10,540.00	-120,880.00
FLUJO CAJA ECONOMICO	7,081.00	5,414.00	8,380.00	6,913.00	9,679.00	7,545.00	11,011.00	10,277.00	12,843.00	12,009.00	14,575.00	13,708.00	119,435.00

Tabla 4.7

Flujo de Caja del Año 3

MES	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	TOTAL
Ingresos													
Nro Usuarios	580.00	600.00	610.00	640.00	660.00	680.00	700.00	720.00	740.00	760.00	780.00	800.00	0.00
Tarifa Suscripción Semanal (S/.)	10.00	10.00	10.00	10.00	10.00	10.00	10.00	10.00	10.00	10.00	10.00	10.00	0.00
Suscripción Acceso Sistema (S/.)	25,114.00	25,980.00	26,413.00	27,712.00	28,578.00	29,444.00	30,310.00	31,176.00	32,042.00	32,908.00	33,774.00	34,640.00	358,091.00
Egresos													TOTAL
Personal													
Programador	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
Colaboradores (2)	-3,000.00	-3,000.00	-3,000.00	-3,000.00	-3,000.00	-3,000.00	-3,000.00	-3,000.00	-3,000.00	-3,000.00	-3,000.00	-3,000.00	-36,000.00
Gerente General	-5,000.00	-5,000.00	-5,000.00	-5,000.00	-5,000.00	-5,000.00	-5,000.00	-5,000.00	-5,000.00	-5,000.00	-5,000.00	-5,000.00	-60,000.00
Administrativos													
Local	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
Internet	-100.00	-100.00	-100.00	-100.00	-100.00	-100.00	-100.00	-100.00	-100.00	-100.00	-100.00	-100.00	-1,200.00
Laptops	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
Hosting Página Web	-360.00	-360.00	-360.00	-360.00	-360.00	-360.00	-360.00	-360.00	-360.00	-360.00	-360.00	-360.00	-4,320.00
Seguridad Integrada	-480.00	-480.00	-480.00	-480.00	-480.00	-480.00	-480.00	-480.00	-480.00	-480.00	-480.00	-480.00	-5,760.00
Mantenimiento B Datos	0.00	-300.00	0.00	-300.00	0.00	0.00	-400.00	0.00	-300.00	0.00	-300.00	0.00	-1,600.00
Mantenimiento Sistema	0.00	-1,800.00	0.00	-1,600.00	0.00	-3,000.00	0.00	-2,000.00	0.00	-2,000.00	0.00	-1,600.00	-12,000.00
TOTAL COSTOS	-8,940.00	-11,040.00	-8,940.00	-10,840.00	-8,940.00	-11,940.00	-9,340.00	-10,940.00	-9,240.00	-10,940.00	-9,240.00	-10,540.00	-120,880.00
FLUJO CAJA ECONOMICO	16,174.00	14,940.00	17,473.00	16,872.00	19,638.00	17,504.00	20,970.00	20,236.00	22,802.00	21,968.00	24,534.00	24,100.00	237,211.00

CAPÍTULO V: DESARROLLO DEL PRODUCTO MÍNIMO VIABLE

5.1 Alcance del producto mínimo viable

El Producto Mínimo Viable será un Sistema de Información que permitirá pronosticar resultados finales de partidos de fútbol en opciones dobles, asignándoles su correspondiente probabilidad de ocurrencia.

Así mismo, permitirá simular combinaciones de jugadas a apostar y clasificar combinaciones de acuerdo a criterio del cliente (usuario, apostador, jugador); es decir, ordenará los partidos de fútbol de tal manera que en el primer grupo habrá un (1) partido de fútbol, el segundo grupo contendrá dos (2) partidos de fútbol, el tercero contendrá tres (3) y así sucesivamente hasta ordenar todos los partidos de fútbol del día o los que él estime conveniente. Esto, con la finalidad que el cliente (usuario) aproximadamente al cabo de sesenta (60) días de combinaciones y clasificaciones de partidos de fútbol, logre que los primeros cinco (5) grupos de combinaciones, lo que equivale a los quince (15) primeros partidos de fútbol que combinó sean acertados.

El sistema le mostrará diariamente el comportamiento de sus combinaciones para mejorar en decisiones futuras de acuerdo a los aciertos de éstas.

5.2 Diseño del producto mínimo viable

La solución que se propone en el presente trabajo es un Sistema de Información que permite pronosticar resultados finales de partidos de fútbol en opciones dobles de las diferentes ligas que se registren en la Base de Datos. Ejemplo:

- Inglaterra: 1ra división / 2da división / 3ra división / 4ta división / 5ta división.
- Francia: 1ra división / 2da división / 3ra división.
- España: 1ra división / 2da división / 3ra división / 4ta división.
- Perú: 1ra división / 2da división.
- Argentina: 1ra división / 2da división / 3ra división / 4ta división.

Y así sucesivamente, aproximadamente del 85% de las ligas y torneos que ofrecen las diferentes casas de apuestas.

Para pronosticar estos resultados, se analizará la siguiente información:

- Resultados de los equipos de fútbol (clubes /selecciones nacionales) en los torneos o liga que compite, tabla de posiciones tanto del torneo actual como del histórico, partidos ganados, empatados o perdidos, tanto de local como de visita.
- Puntos que obtiene el equipo tanto de local como de visita en todas las temporadas registradas.
- Goles que anota y recibe tanto de local como de visita en todas las temporadas registradas.
- Ranking de los equipos de fútbol por puntos obtenidos en las diferentes temporadas.
- Ranking de aciertos por partidos de cada equipo de fútbol.
- Análisis estadístico con la información antes mencionada.

El proyecto no contempla lo siguiente:

- Información sobre los jugadores, tales como, tarjetas amarillas, tarjetas rojas, partidos que juega como titular o suplente, edad, nacionalidad.
- Contrataciones de jugadores para una determinada temporada.
- Factores climatológicos de las ciudades donde se efectúa el partido de fútbol.
- Factor emocional de los jugadores.
- Próximos partidos que enfrentará el equipo de fútbol a analizar.

A continuación, mostramos nuestros prototipos:

5.2.1 Opciones de Menú

- a. **CONFEDERACIONES:** Nos referimos a las CONFEDERACIONES (continentales) definidas por FIFA (ver Figura 5.1), tales como: ÁFRICA, ASIA, CONCACAF, CONMEBOL, UEFA, OCEANÍA, FIFA, en este

último, se contempla las competencias mundiales organizadas por la FIFA, como son los mundiales de las selecciones nacionales de fútbol o los mundiales de clubes de fútbol.

Figura 5.1

Mantenimiento de Confederaciones



- b. **LIGAS:** En este formulario, se indicarán las ligas que se llevan a cabo en cada CONFEDERACIÓN (ver Figura 5.2). Por ejemplo, en la Confederación CONMEBOL, se tendría a Argentina, Brasil, Chile, Copa Libertadores, Copa América, Perú, entre otras.

Figura 5.2

Ligas por Confederaciones



- c. **EQUIPOS DE FÚTBOL:** En este formulario se registrarán los equipos de fútbol por Liga y Confederación a la que pertenecen (ver Figura 5.3).

Figura 5.3

Equipos de Fútbol por Liga



- d. **TEMPORADAS:** En este formulario se registrarán las Temporadas por cada una de las Ligas (ver Figura 5.4).

Figura 5.4

Temporada por Liga



- e. **TORNEOS:** En este formulario se registrarán los Torneos por cada una las Temporadas de las diferentes Ligas (ver Figura 5.5)

Figura 5.5

Torneo por Temporada

The image shows a web form titled "TORNEO" with the following fields and options:

- CONFEDERACIÓN:** Dropdown menu with "CONMEBOL" selected.
- LIGA:** Dropdown menu with "BRASIL" selected.
- TEMPORADA:** Dropdown menu with "2022" selected.
- TORNEO:** A list of options: "1ra", "2da", "3ra", "Cup". The "1ra" option is selected.
- Buttons:** "Agregar" and "Salir".
- Footer:** "FUTBOLISTICH" logo and soccer ball icons.

- f. **EQUIPOS DE FÚTBOL POR COMPETICIÓN:** En este formulario se registrarán los equipos de fútbol que participarán en cada competición definida; es decir, se selecciona la Confederación, a continuación la Liga, luego la Temporada y finalmente el Torneo, de esta forma se registrarían los equipos de fútbol indicando además los valores con los que iniciaría en dicha competición, tales como: Partidos Jugados, Partidos Ganados, Partidos Empatados, Partidos Perdidos, Goles a Favor, Goles en Contra, Puntos y el Color con el que se resaltaré en la tabla de posiciones de acuerdo al número de registro (posición) en el que fue registrado (ver Figura 5.6). Todos estos datos serán utilizados para saber la tabla de posiciones conforme avanza la competición (campeonato).

Figura 5.6

Registro de Equipos de Fútbol por Torneo y Temporada en el que participará



g. **LISTADO DIARIO DE PARTIDOS DE FÚTBOL:** En este formulario se muestra la relación de partidos por día (ver Figura 5.7). Entre los datos a mostrar tenemos los siguientes:

- Liga: Hace referencia a la Liga y Torneo.
- Jornada: Se refiere a la fecha del Torneo.
- Día: Se refiere al día de la semana, por ejemplo, lunes, martes, etc.
- Fecha: Fecha que se jugará el partido de fútbol.
- Hora: Hora que se jugará el partido de fútbol.
- Local – Visita: Hace referencia a los equipos de fútbol que disputarán el encuentro, cada uno en su respectiva condición, ya sea de local o de visita.
- L – E – V: Cuotas de pago en opciones simples que ofrece la casa de apuestas.

- LE – LV – VE: Cuotas de pago en opciones dobles que ofrece la casa de apuestas. Para el presente proyecto y para ambas modalidades de Cuotas de Pago, se toma como ejemplo los proporcionados por la Casa de Apuesta “Te Apuesto”.
- PR: Peso que se le da al partido de fútbol de acuerdo al análisis del comportamiento adquirido por los equipos de fútbol a competir. Como se explicó en el capítulo anterior, para el presente proyecto se consideran los siguientes 5 Pesos: 7 (recomendado como primera opción a apostar), 1 (recomendado como segunda opción), 2 (recomendado como tercera opción, 3 y 4 (recomendados como cuarta y quinta opción respectivamente).
- COND: Se refiere a la condición del posible resultado final del partido de fútbol que recomienda el sistema, como se trata de un proyecto para pronosticar resultados finales en opciones dobles, sólo mostrará LE o VE; es decir, gana o empata el equipo local O gana o empata el equipo visitante.
- PROB: Se refiere a la probabilidad de ocurrencia como resultado final del partido de fútbol en opciones dobles respecto a la condición (COND) mostrada en el campo anterior.
- GRU: Se refiere a la clasificación u ordenamiento que dará el usuario / cliente de acuerdo a su criterio a todos los partidos de fútbol del día o a los que él crea conveniente.

Figura 5.7

Listado de Partidos de Fútbol por Día

REPORTE

FECHA/HORA ○ LIGA ○ PRI HO ○ PRI GRUP ○ LOCAL ○ VISITA

PRI 1: 70 PRI 2: 113 PRI 3: 81 PRI 4: 87

SALDO: 50340.06

EVENTOS: 443

Orden Salir

LIGA	JOR DIA	FECHA	HORA	LOCAL	VISITA	L	E	V	LE	LV	VE	PR	CON	PROB	GRU
ESTONIA 1ra	24 Sab	20/08/2022	11:00	Flora	Pärnu JK Vaprus	1.03	8.00	18.00	1.00	1.00	1.00	7	LE	97.1348	99
CROACIA 2da	2 Sab	20/08/2022	10:30	Rudes	Bjelogo Bordo	1.46	3.90	5.60	1.13	1.21	2.32	7	LE	96.8886	99
NORUEGA 3a	17 Sab	20/08/2022	09:00	Arendal	Ultern	1.23	5.20	6.80	1.06	1.09	2.55	7	LE	96.8330	99
NORUEGA 3a	17 Sab	20/08/2022	08:00	Eidsvoll	Frigg	1.48	4.20	4.20	1.15	1.15	1.98	7	LE	96.3886	99
ECUADOR 1 C	7 Sab	20/08/2022	17:30	LDU Quito	Cumbaya	1.28	5.00	8.40	1.08	1.14	3.00	7	LE	95.7212	99
FINLAND 3a A	16 Sab	20/08/2022	09:00	Atlantis	LaPa	1.01	8.20	27.00	1.00	1.00	1.00	7	LE	95.6087	99
GALES 1ra	2 Sab	20/08/2022	08:30	The New Saints	Penybont	1.26	4.70	7.00	1.06	1.11	2.47	7	LE	95.3062	99
TANZANIA 1ra	2 Sab	20/08/2022	10:15	Simba	Kagera Sugar	1.30	3.95	7.50	1.06	1.14	2.34	7	LE	94.9998	99
EEUU 2da	26 Sab	20/08/2022	18:00	Pittsburgh	New York RB 2	1.23	4.90	7.40	1.06	1.09	2.55	7	LE	94.7998	99
ALEMANIA 3ra	5 Sab	20/08/2022	07:00	RW Essen	Ingolstadt	2.85	3.10	2.09	1.49	1.25	1.28	7	VE	94.5612	99
BOLIVIA 1 C	11 Sab	20/08/2022	16:15	Bolivar	Oriente Petrolero	1.19	6.60	13.00	1.05	1.09	3.75	7	LE	94.5159	99
IRLANDIA 1ra	2 Sab	20/08/2022	09:00	Cliftonville	Carrick Rangers	1.27	4.40	7.40	1.06	1.11	2.44	7	LE	94.4442	99
BRASIL 1ra	23 Sab	20/08/2022	14:30	Atlético Mineiro	Goiás	1.25	5.00	9.60	1.06	1.13	3.15	7	LE	94.3456	99
NICARAGUA 1 A	8 Sab	20/08/2022	19:00	Real Esteli	UNAM-Managua	1.19	5.20	9.00	1.04	1.08	2.75	7	LE	94.2379	99
SUECIA 4V G	18 Sab	20/08/2022	07:00	Husqarna	Torslanda	1.18	5.40	8.40	1.04	1.07	2.75	7	LE	94.1039	99
COLOMBIA 1 C	8 Sab	20/08/2022	18:10	Millonarios	Jaguaires de Córdoba	1.31	4.40	9.20	1.07	1.17	2.85	7	LE	94.0930	99
BULGARIA 2da	6 Sab	20/08/2022	12:00	Etar	Sozopol	1.20	5.00	8.80	1.04	1.08	2.70	7	LE	94.0702	99
REP CHE 2da	4 Sab	20/08/2022	10:00	Lisen	Pribram	1.57	3.65	4.20	1.15	1.19	1.85	7	LE	93.9362	99
COSTA R 1 A	7 Sab	20/08/2022	21:00	Deportivo Saprissa	Pérez Zeledón	1.45	4.10	5.40	1.14	1.20	2.34	7	LE	93.9273	99
LITUANIA 1ra	23 Sab	20/08/2022	11:00	Siauliai FA	Dzugas Telsiai	1.55	3.40	4.70	1.13	1.20	1.88	7	LE	93.8389	99
ITALIA 1ra	2 Sab	20/08/2022	13:45	Internazionale	Spezia	1.16	7.60	13.00	1.04	1.07	4.10	7	LE	93.8275	99
AUSTRIA 1ra	5 Sab	20/08/2022	10:00	Salzburgo	Austria Klagenfurt	1.11	7.60	14.00	1.03	1.06	4.40	7	LE	93.7814	99
ESCOCIA 4 C	4 Sab	20/08/2022	09:00	Airdrieonians	Alloa Athletic	1.79	3.35	3.40	1.21	1.22	1.65	7	LE	93.7599	99
LETONIA 1ra	25 Sab	20/08/2022	06:00	Tukums	Liepaja	8.60	4.70	1.22	2.60	1.10	1.05	7	VE	93.7439	99
ARGENTINA 4 C	10 Sab	20/08/2022	16:00	Real Pilar	Leandro N. Alem	1.77	2.90	4.20	1.16	1.27	1.66	7	LE	93.7178	99
BRASIL 1ra	23 Sab	20/08/2022	17:00	Fluminense	Coritiba	1.43	4.00	6.60	1.11	1.20	2.45	7	LE	93.6526	99
ESTONIA 1ra	24 Sab	20/08/2022	09:30	Tallinna Kalev	Paide	7.80	5.40	1.20	2.70	1.08	1.05	7	VE	93.5578	99
SUECIA 2da	20 Sab	20/08/2022	08:00	Östersunds FK	Brommapojkarna	3.70	3.55	1.77	1.85	1.26	1.24	7	VE	93.5221	99
GRECIA 1ra	1 Sab	20/08/2022	13:45	PAOK	Panatholikos	1.28	4.60	9.80	1.06	1.16	3.00	7	LE	93.4279	99
SERBIA 1ra	7 Sab	20/08/2022	10:55	Vojvodina	Mladost Lucani	1.36	3.95	6.20	1.08	1.15	2.20	7	LE	93.3377	99

COMBINACIONES Part. Seleccionados: 0

Agregar Quitar MULTIPLICAR

LOCAL VISITA COND VALOR

Limpieza IMPORTE TOTAL: 0.00 APostar

h. **RESULTADOS FINALES:** En esta pantalla se visualizarán los partidos de fútbol acertados y no acertados luego de actualizar los resultados producidos de dichos partidos (ver Figura 5.8).

Figura 5.8

Resultados Finales de Partidos de Fútbol por día

REPORTE

FECHA/HORA ○ LIGA ○ PROBAB ○ PRI/ACI ○ GRUPO

Partidos: 69 Aciertos: 56 No Aciertos: 13 % Acierto: 81.15 %

Triunfos Loc: 36

Empates: 20

Triunfos Visitas: 13

Part. Selec: Multipl:

Agregar Quitar

LIGA	JOR DIA	FECHA	HORA	LOCAL	GOL GOL	VISITA	L	E	V	LE	LV	VE	ACI	PR	CON	PROB	GRUP	
CONF PRE	6 Jun	11/08/2022	14:00	AZ Nkmaar	7	0	Dundee United	1.19	5.60	12.00	1.05	1.11	3.55	1	7	LE	94.2382	4
CONF PRE	6 Jun	11/08/2022	12:30	Steaua Bucuresti	1	0	DAC	1.70	3.55	4.30	1.20	1.26	1.95	1	7	LE	92.9584	6
CONF PRE	6 Jun	11/08/2022	12:00	Djurgardens	3	1	Sepsi	1.63	3.75	4.50	1.19	1.24	2.04	1	7	LE	92.7840	4
CONF PRE	6 Jun	11/08/2022	12:00	Hapoel Be'er Sheva	3	1	Lugano	1.78	3.60	3.85	1.24	1.26	1.86	1	7	LE	92.2961	4
CONF PRE	6 Jun	11/08/2022	14:00	Young Boys	3	0	KuPS Kuopio	1.19	6.00	11.00	1.05	1.10	3.60	1	7	LE	92.0744	1
URUG 1 CI	3 Jun	11/08/2022	13:30	Deportivo Maldonado	2	1	Cerrito	1.67	3.25	5.20	1.16	1.29	1.99	1	7	LE	91.6834	6
ARGE 1 Ap	13 Jun	11/08/2022	17:00	Godoy Cruz	2	0	Hibostit	1.41	4.50	7.20	1.10	1.18	2.55	1	7	LE	91.5210	5
SUDA UNI	10 Jun	11/08/2022	17:15	Internacional	0	0	Melgar	1.43	4.40	8.00	1.09	1.19	2.60	1	7	LE	91.3961	5
CONF PRE	6 Jun	11/08/2022	11:00	Raków Czesochowa	1	0	Spartak Tmava	1.46	4.00	6.00	1.12	1.21	2.36	1	7	LE	91.1988	7
VENE 1ra	24 Jun	11/08/2022	18:15	Aragua	0	1	Zamora	3.85	3.10	1.93	1.73	1.32	1.24	1	7	VE	91.1603	7
EURO PRE	2 Jun	11/08/2022	11:00	HJK Helsinki	1	0	Manbor	1.88	3.45	3.65	1.25	1.28	1.79	1	7	LE	91.0717	7
ARGE 1 Ap	13 Jun	11/08/2022	19:30	All Tucumán	1	0	Central Córdoba	1.89	3.30	4.20	1.22	1.31	1.79	1	7	LE	91.0101	7
CONF PRE	6 Jun	11/08/2022	12:00	FC Twente	4	1	Cukarica	1.24	5.40	9.60	1.06	1.12	3.25	1	7	LE	90.6928	3
CONF PRE	6 Jun	11/08/2022	13:00	Anderlecht	3	0	Paide	1.04	9.20	40.00	1.00	1.00	1.00	1	7	LE	90.3518	3
CONF PRE	6 Jun	11/08/2022	12:45	Istanbul	3	0	Breidablik	1.19	6.00	11.00	1.05	1.10	3.65	1	7	LE	90.3376	4
CONF PRE	6 Jun	11/08/2022	12:00	Cluj	1	0	Shakhtyor	1.56	3.55	5.60	1.14	1.25	2.16	1	7	LE	90.2976	6
CONF PRE	6 Jun	11/08/2022	12:30	Antwerp	2	0	Lillestrom SK	1.61	3.85	4.50	1.19	1.23	2.07	1	7	LE	90.2289	6
EURO PRE	2 Jun	11/08/2022	12:00	Zürich	3	0	Linfield	1.19	6.00	11.00	1.05	1.10	3.60	1	7	LE	90.0993	3
CONF PRE	6 Jun	11/08/2022	13:00	Levski Sofia	1	2	Hamrun	1.18	5.80	13.00	1.04	1.10	3.65	0	7	LE	90.0952	2
CONF PRE	6 Jun	11/08/2022	12:00	Konyaspor	2	4	Vaduz	1.19	6.00	11.00	1.00	1.00	1.00	0	7	LE	89.3334	2
CONF PRE	6 Jun	11/08/2022	14:00	Gil Vicente	4	0	Riga	1.35	4.40	7.60	1.09	1.17	2.70	1	7	LE	88.2507	5
COST 1 Ap	5 Jun	11/08/2022	20:00	Puntarenas FC	3	1	Municipal Grecia	2.05	3.30	3.00	1.33	1.29	1.64	1	2	LE	88.0677	1
CHIL 1ra	22 Jun	11/08/2022	19:15	Universidad Católica	2	2	O'Higgins	1.50	3.80	5.80	1.13	1.23	2.27	1	1	LE	86.3115	8
EURO PRE	2 Jun	11/08/2022	14:00	Partizan	2	2	AEK Lamacia	1.48	3.95	5.80	1.13	1.21	2.31	1	2	LE	86.1738	9
ARME 1ra	3 Jun	11/08/2022	11:00	Ararat Yerevan	0	2	Ararat-Armenia	3.00	2.95	2.08	1.49	1.27	1.26	1	1	VE	85.9965	7
MEXI 2 Ap	7 Jun	11/08/2022	19:05	Allante	1	0	All Morelia	1.93	3.10	3.55	1.26	1.32	1.71	1	1	LE	85.8162	8
POLD 2da	5 Jun	11/08/2022	13:30	Ruch Chorzow	1	1	Górnik Leznica	1.95	3.10	3.55	1.26	1.32	1.70	1	1	LE	85.0944	8
CONF PRE	6 Jun	11/08/2022	13:00	Ki	2	1	FC Balkani	2.10	3.30	3.15	1.32	1.30	1.62	1	3	LE	84.7223	9

Salir

- i. **CLASIFICACIÓN DE PARTIDOS DE FÚTBOL:** Como se explicó anteriormente, en este formulario el usuario / cliente de acuerdo a su criterio clasificará y ordenará los partidos de fútbol con la finalidad de mejorar en su capacidad de combinar partidos para efectuar una apuesta. Como punto a mejorar en el proyecto es que cada usuario / cliente tenga su registro histórico de clasificación u ordenamiento para que el sistema analice el comportamiento de todos los usuarios y les sugiera a cada uno de ellos los diferentes criterios y quién de ellos se aproxima más al “ordenamiento perfecto”; es decir, acertar siempre los cinco (5) primeros grupos ordenados. Se recomienda primeramente ordenar los partidos de fútbol del día por probabilidad de ocurrencia (ver Figura 5.9) para poder clasificar (ver Figura 5.10) y obtener nuestra clasificación u ordenamiento de partidos de fútbol de acuerdo a criterio propio (ver Figura 5.11)

Figura 5.9

Listado de Partidos de Fútbol del Día ordenados por probabilidad de ocurrencia

LIGA	JOR	DIA	FECHA	HORA	LOCAL	VISITA	L	E	V	LE	LV	VE	PR	CON	PROB	GRU
BOSNIA 1ra	4	Sab	06/08/2022	10:00	Borac Banja Luka	Igman K.	1.27	3.95	9.00	1.05	1.13	2.43	7	LE	98.0698	7
MACEDON 1ra	1	Sab	06/08/2022	10:30	Struga	Pobeda	1.30	4.20	6.40	1.09	1.14	2.39	7	LE	96.6663	10
AZERBAI 1ra	1	Sab	06/08/2022	11:00	Qarabag	Sebail	1.07	6.40	16.00	1.01	1.03	3.40	7	LE	95.9349	5
EEUU 2da	24	Sab	06/08/2022	19:00	Louisville City	Charleston	1.22	5.00	7.40	1.06	1.09	2.60	7	LE	95.8497	11
NORUEGA 3a	15	Sab	06/08/2022	07:00	Hodd	Baerum	1.19	5.40	8.40	1.04	1.08	2.75	7	LE	95.5207	10
FINLAND 3a	14	Sab	06/08/2022	10:00	Kapa	LaPa	1.08	9.00	19.00	1.02	1.04	4.22	7	LE	95.2098	10
LETONIA 1ra	24	Sab	06/08/2022	06:00	Valmiera / BSS	Tulums	1.03	7.60	22.00	1.00	1.00	1.00	7	LE	95.2018	7
ESCOZIA 1ra	2	Sab	06/08/2022	09:00	Glasgow Rangers	Kilmarnock	1.16	6.20	13.00	1.04	1.09	3.90	7	LE	94.9071	5
NORUEGA 1ra	17	Sab	06/08/2022	09:00	FK Bodo Glimt	Odds BK	1.16	6.40	9.80	1.05	1.08	3.80	7	LE	94.8776	5
PORTUGA 1ra	1	Sab	06/08/2022	14:30	Porto	Maritimo	1.16	6.20	13.00	1.04	1.09	3.90	7	LE	94.8153	1
BOSNIA 1ra	4	Sab	06/08/2022	14:00	Sarajevo	Posusje	1.35	3.95	6.40	1.08	1.14	2.23	7	LE	94.7185	7
SUECIA 4VGr	16	Sab	06/08/2022	09:00	BK Astro	Assyriska BK	1.24	5.20	6.60	1.07	1.09	2.55	7	LE	94.2422	13
TURQUIA 1ra	1	Sab	06/08/2022	13:45	Besiktas	Kayserispor	1.46	4.30	5.60	1.14	1.19	2.37	7	LE	94.1495	7
PERU 1 CI	6	Sab	06/08/2022	18:00	Sport Huancayo	ADT Tarma	1.47	4.40	6.20	1.13	1.19	2.40	7	LE	94.0150	4
LITUANI 1ra	21	Sab	06/08/2022	09:00	Zalgiris	Banga	1.10	6.00	13.00	1.02	1.05	3.20	7	LE	93.9118	2
REP CHE 1ra	2	Sab	06/08/2022	09:00	Victoria Ptzan	FK Pardubice	1.32	4.50	7.20	1.09	1.16	2.75	7	LE	93.8045	6
VENEZUE 1ra	23	Sab	06/08/2022	18:15	Caracas	Hermanos Colmenares	1.68	3.40	4.70	1.18	1.27	1.97	7	LE	93.6697	8
ISLAS F 1ra	17	Sab	06/08/2022	10:00	Vikingur	07 Vestur Snorvagur	1.08	7.70	17.00	1.02	1.04	3.87	7	LE	93.6463	7
EEUU 2da	24	Sab	06/08/2022	19:30	Memphis	Hartford Athletic	1.39	4.20	5.20	1.11	1.14	2.13	7	LE	93.5896	8
HONDURA 1a	2	Sab	06/08/2022	20:30	Olimpia	Victoria	1.27	4.50	7.00	1.06	1.11	2.43	7	LE	93.5745	10
EEUU 2da	24	Sab	06/08/2022	19:00	Birmingham	Atlanta Utd 2	1.19	5.20	8.80	1.04	1.08	2.75	7	LE	93.5255	11
RUMANIA 2da	1	Sab	06/08/2022	03:00	Concordia	CSM Sibina	1.45	3.55	5.80	1.10	1.18	2.02	7	LE	93.3333	11
ESTONIA 1ra	22	Sab	06/08/2022	11:30	Nõmme Kalju	Tallinna Kalev	1.25	4.80	9.40	1.08	1.13	3.06	7	LE	93.2205	10
INGLATE 1ra	1	Sab	06/08/2022	09:00	Tottenham Hotspur	Southampton	1.34	5.00	7.80	1.09	1.15	2.80	7	LE	93.1946	5
REP CHE 1ra	2	Sab	06/08/2022	09:00	Slovan Liberec	Teplice	1.54	3.70	5.00	1.15	1.23	2.16	7	LE	93.0557	8
SUECIA 4NS	16	Sab	06/08/2022	09:00	Osteraker IFK	Kvamsveden	1.35	4.50	5.40	1.10	1.12	2.23	7	LE	93.0157	10
MOLDAVI 1ra	2	Sab	06/08/2022	10:00	St. Gheorghe	Shenff Tiraspol	9.50	4.80	1.20	3.16	1.10	1.06	7	VE	92.9776	6
PERU 2 CI	6	Sab	06/08/2022	15:00	Cusco	Deportivo Llacubamba	1.32	4.60	7.00	1.09	1.14	2.60	7	LE	92.9624	4
SUECIA 4SG	16	Sab	06/08/2022	09:00	Asarum	Anana	7.40	5.00	1.23	2.90	1.09	1.06	7	VE	92.9165	11
HOLANDA 1ra	1	Sab	06/08/2022	13:00	PSV	Emmen	1.15	7.60	13.00	1.04	1.07	3.38	7	LE	92.8446	4

- j. **COMBINACIÓN DE PARTIDOS DE FÚTBOL:** En este formulario, el usuario podrá seleccionar los partidos de fútbol y combinarlos de acuerdo a su criterio, tales como multiplicador (cuota final de pago), número de partidos de fútbol a combinar, ligas, etc., y conforme va seleccionando el multiplicador se irá actualizando. Para este simulador sólo estará permitido combinar un máximo de treinta (30) partidos de fútbol y un multiplicador cuyo importe resultante no sea mayor a 50,000.00. Aquí el usuario podrá escoger cualquiera de las condiciones (L, E, V, LE, LV VE) y combinarlos, como se dijo anteriormente, de acuerdo a su criterio

Figura 5.12

Selección y Combinación de Partidos de Fútbol

The screenshot displays a software interface for selecting and combining football matches. The main area is a table with columns for LIGA, JOR DIA, FECHA, HORA, LOCAL, VISITA, and various odds (L, E, V, LE, LV, VE, PR, CON, PROB, GRU). The matches are color-coded: green for wins, yellow for draws, and red for losses. On the right, a 'COMBINACIONES' panel shows a list of selected matches with their respective conditions (LOCAL, VISITA, COND) and values. At the bottom right, there are buttons for 'Limpiar', 'IMPORTAR', 'TOTAL', and 'APOSTAR', along with a total value of 1,090.83.

LIGA	JOR DIA	FECHA	HORA	LOCAL	VISITA	L	E	V	LE	LV	VE	PR	CON	PROB	GRU
PORTUGA	1ra	1 Sab	06/08/2021 14:30	Porto	Manitimo	1.16	6.20	13.00	1.04	1.09	3.90	7	LE	94.8153	1
LITUANI	1ra	21 Sab	06/08/2021 09:00	Zalgiris	Banga	1.10	6.00	13.00	1.02	1.05	3.20	7	LE	93.9118	2
INGLATE	1ra	1 Sab	06/08/2021 06:30	Fulham	Liverpool	9.20	5.80	1.26	3.20	1.12	1.07	7	VE	92.0836	2
EGIPTO	1ra	29 Sab	06/08/2021 14:00	Pyramids	Al Mokawloon	1.36	4.10	7.20	1.09	1.19	2.60	7	LE	92.3368	3
PERU	1 CI	6 Sab	06/08/2021 13:15	Academia Cantolao	Sporting Cristal	6.40	4.30	1.46	2.42	1.20	1.12	7	VE	92.1016	3
FRANCIA	1ra	1 Sab	06/08/2021 14:00	Clermont	PSG	10.00	6.40	1.22	3.45	1.10	1.06	7	VE	91.0153	3
PERU	1 CI	6 Sab	06/08/2021 18:00	Sport Huancayo	ADT Tarma	1.47	4.40	6.20	1.13	1.19	2.40	7	LE	94.0150	4
PERU	2 CI	6 Sab	06/08/2021 15:00	Cusco	Deportivo Llacuabamba	1.32	4.80	7.00	1.09	1.14	2.90	7	LE	92.9624	4
HOLANDA	1ra	1 Sab	06/08/2021 13:00	PSV	Emmen	1.15	7.60	13.00	1.04	1.07	3.38	7	LE	92.8446	4
ESCOCIA	1ra	2 Sab	06/08/2021 09:00	Ross County	Celtic	12.00	6.20	1.17	3.75	1.09	1.04	7	VE	92.4098	4
AZERBAY	1ra	1 Sab	06/08/2021 11:00	Qarabag	Sebail	1.07	6.40	16.00	1.01	1.03	3.40	7	LE	95.9349	5
ESCOCIA	1ra	2 Sab	06/08/2021 09:00	Glasgow Rangers	Kilmarnock	1.16	6.20	13.00	1.04	1.09	3.90	7	LE	94.9071	5
NORUEGA	1ra	17 Sab	06/08/2021 09:00	FK Bodo Glimt	Odds BK	1.16	6.40	9.80	1.05	1.08	3.90	7	LE	94.8776	5
INGLATE	1ra	1 Sab	06/08/2021 09:00	Tottenham Hotspur	Southampton	1.34	5.00	7.80	1.09	1.15	2.90	7	LE	93.1946	5
BELGICA	1ra	3 Sab	06/08/2021 09:00	Genk	AS Eupen	1.43	4.60	5.40	1.14	1.17	2.44	7	LE	92.4549	5
REP CHE	1ra	2 Sab	06/08/2021 09:00	Viktoria Plzen	FK Pardubice	1.32	4.50	7.20	1.09	1.16	2.75	7	LE	93.8045	5
MOLDAVI	1ra	2 Sab	06/08/2021 10:00	St Gheorghe	Sheriff Tiraspol	9.50	4.80	1.20	3.16	1.10	1.06	7	VE	92.9776	6
AUSTRIA	1ra	3 Sab	06/08/2021 13:30	Hartberg	Salzburgo	11.00	6.40	1.17	3.75	1.09	1.05	7	VE	92.6640	6
ARGENTIN	2da	28 Sab	06/08/2021 13:30	Gimnasia Mendoza	Tristan Suarez	1.50	3.30	7.20	1.13	1.18	2.51	7	LE	92.4137	6
RUSIA	1ra	4 Sab	06/08/2021 09:30	CSKA Moscú	Fakel	1.41	4.40	6.20	1.12	1.18	2.50	7	LE	91.6415	6
NORUEGA	1ra	17 Sab	06/08/2021 11:00	Rosenborg BK	Hamarkameratene	1.45	4.10	6.70	1.11	1.16	2.42	7	LE	91.4143	6
BOSNIA	1ra	4 Sab	06/08/2021 10:00	Borac Banja Luka	Igman K.	1.27	3.95	9.00	1.05	1.13	2.43	7	LE	98.0698	7
LETONIA	1ra	24 Sab	06/08/2021 06:00	Valmiera / BSS	Tukums	1.03	7.60	22.00	1.00	1.00	1.00	7	LE	95.2018	7
BOSNIA	1ra	4 Sab	06/08/2021 14:00	Sarajevo	Posusje	1.35	3.95	6.40	1.08	1.14	2.23	7	LE	94.7195	7
TURQUIA	1ra	1 Sab	06/08/2021 13:45	Besiktas	Kaysenispur	1.46	4.30	5.60	1.14	1.19	2.37	7	LE	94.1495	7
ISLAS F	1ra	17 Sab	06/08/2021 10:00	Vikingur	07 Vestur Snogavur	1.08	7.70	17.00	1.02	1.04	3.87	7	LE	93.6463	7
BRASIL	2da	22 Sab	06/08/2021 17:00	Cruzeiro	Tombense	1.43	3.60	7.00	1.10	1.23	2.39	7	LE	92.1087	7
HOLANDA	1ra	1 Sab	06/08/2021 09:30	Fortuna Sittard	Ajax	9.20	6.10	1.20	3.04	1.08	1.05	7	LE	85.7098	7
VENEZUE	1ra	23 Sab	06/08/2021 18:15	Caracas	Hermanos Colmenares	1.68	3.40	4.70	1.18	1.27	1.97	7	LE	93.6697	8
EEUU	2da	24 Sab	06/08/2021 19:30	Memphis	Hartford Athletic	1.39	4.20	5.20	1.11	1.14	2.13	7	LE	93.5896	8

- k. **COMPORTAMIENTO DE LOCAL Y VISITA DE LOS EQUIPOS A ENFRENTARSE:** En este formulario se muestran los resultados obtenidos de los equipos que van a enfrentarse, tanto de manera general como de local y de visita en los diferentes torneos y temporadas que han competido. Se distinguirán de la siguiente manera: los triunfos se mostrarán con color verde, los empates con color amarillo y las derrotas con color rojo. También se

mostrará la ubicación (posición) de ambos equipos en la tabla de posiciones del torneo donde compiten. Además, se mostrará el comportamiento estadístico de ambos equipos, tanto de local como de visita tal como se muestran en las Figuras 5.13 y 5.14.

Figura 5.13

Resultados obtenidos del Equipo Local en diferentes condiciones

The screenshot displays a match history window for 'Arendal' and a general statistics window for 'NORUEGA - 3a A'. The match history table includes columns for season, tournament, date, and venue, with rows for various matches. The statistics table lists teams with their performance metrics across different conditions.

TEM	TOR	JOR	DIA	FECHA	LOCAL	GOL	VISITA	GOL	ACIER	RESI
2022	3a A	16	Sab	13/08/2022	Arendal	3	Om	2	1	1
2022	3a A	14	Sab	09/07/2022	Arendal	2	Notodden	0	1	2
2022	3a A	11	Sab	19/06/2022	Arendal	2	Strommen	0	1	2
2022	3a A	9	Sab	04/06/2022	Arendal	3	Vard	1	1	2
2022	3a A	7	Dom	22/05/2022	Arendal	4	Oygarden	0	1	4
2022	3a A	5	Dom	08/05/2022	Arendal	3	Sotra	1	1	2
2022	3a A	3	Dom	24/04/2022	Arendal	2	Staal Jorpeland	2	1	0
2022	3a A	1	Lun	11/04/2022	Arendal	2	Odd II	0	1	2
2021	3a B	26	Dom	14/11/2021	Arendal	5	Egersund	2	1	3
2021	3a B	24	Sab	30/10/2021	Arendal	1	Vard	0	1	1
2021	3a B	22	Jue	14/10/2021	Arendal	9	Rosenborg II	2	1	7
2021	3a B	21	Sab	09/10/2021	Arendal	2	Notodden	1	1	1
2021	3a B	19	Sab	25/09/2021	Arendal	2	Skaid	2	1	0
2021	3a B	17	Sab	11/09/2021	Arendal	0	Kjelsas	0	1	0
2021	3a B	15	Mie	01/09/2021	Arendal	4	Sotra	1	1	3
2021	3a B	13	Lun	23/08/2021	Arendal	3	Odd II	0	1	3
2021	3a B	11	Sab	14/08/2021	Arendal	1	Levanger	1	1	0
2021	3a B	9	Mie	28/07/2021	Arendal	1	Flekkeroy	1	1	0
2021	3a B	7	Dom	18/07/2021	Arendal	2	Nardo	2	1	0
2021	3a B	5	Jue	08/07/2021	Arendal	2	Fram	1	1	1
2021	3a B	2	Sab	26/06/2021	Arendal	3	Oygarden	1	1	2
2020	3 B	19	Sab	14/11/2020	Arendal	3	Byrne	3	1	0
2020	3 B	17	Sab	31/10/2020	Arendal	3	Flekkeroy	0	1	3
2020	3 B	15	Sab	17/10/2020	Arendal	1	Egersund	1	1	0

EQUIPO	PJ	PG	PE	PP	GF	GC	DG	PTOS
Moss	16	14	0	2	32	10	22	42
Arendal	16	11	2	3	38	24	14	35
Flekkeroy	14	9	3	2	32	15	17	30
Egersund	14	8	3	3	29	17	12	27
Strommen	16	7	1	8	23	27	-4	22
Kvik Halden	15	6	2	7	22	21	1	20
Sotra	16	5	4	7	27	26	1	19
Odd II	16	5	4	7	27	30	-3	19
Om	16	5	2	9	24	27	-3	17
Ullern	16	4	4	8	29	35	-6	16
Vard	16	4	3	9	23	34	-11	15
Oygarden	8	4	1	3	12	12	0	13
Staal Jorpeland	14	2	4	8	23	42	-19	10
Notodden	15	2	3	10	13	34	-21	9

Figura 5.14

Resultados obtenidos del Equipo Visitante en diferentes condiciones

The screenshot displays a match history window for 'Ullern' and a general statistics window for 'NORUEGA - 3a A'. The match history table includes columns for season, tournament, date, and venue, with rows for various matches. The statistics table lists teams with their performance metrics across different conditions.

TEM	TOR	JOR	DIA	FECHA	LOCAL	GOL	VISITA	GOL	ACIER	RESI
2022	3a A	15	Sab	18/07/2022	Flekkeroy	5	Ullern	1	1	4
2022	3a A	13	Dom	03/07/2022	Vard	4	Ullern	2	1	1
2022	3a A	11	Sab	19/06/2022	Notodden	1	Ullern	1	1	1
2022	3a A	9	Sab	04/06/2022	Staal Jorpeland	1	Ullern	1	1	1
2022	3a A	7	Dom	22/05/2022	Egersund	5	Ullern	2	1	1
2022	3a A	5	Sab	07/05/2022	Strommen	2	Ullern	0	1	1
2022	3a A	3	Dom	24/04/2022	Moss	2	Ullern	1	1	1
2022	3a A	1	Sab	09/04/2022	Oygarden	3	Ullern	0	1	1

EQUIPO	PJ	PG	PE	PP	GF	GC	DG	PTOS
Moss	16	14	0	2	32	10	22	42
Arendal	16	11	2	3	38	24	14	35
Flekkeroy	14	9	3	2	32	15	17	30
Egersund	14	8	3	3	29	17	12	27
Strommen	16	7	1	8	23	27	-4	22
Kvik Halden	15	6	2	7	22	21	1	20
Sotra	16	5	4	7	27	26	1	19
Odd II	16	5	4	7	27	30	-3	19
Om	16	5	2	9	24	27	-3	17
Ullern	16	4	4	8	29	35	-6	16
Vard	16	4	3	9	23	34	-11	15
Oygarden	8	4	1	3	12	12	0	13
Staal Jorpeland	14	2	4	8	23	42	-19	10
Notodden	15	2	3	10	13	34	-21	9

1. COMBINACIÓN EFECTUADA – ACERTADA: Esta es la solución que se propone, recomendar un listado de partidos a apostar cuya probabilidad de acertar podría ser viable. Tener en consideración que esto depende de las características o estrategias de juego del usuario / cliente (si las tuviera); muchos de ellos piensan que con poco dinero pueden ganar grandes sumas de dinero, para lo cual tendría que acertar por lo menos más de 13 partidos, lo cual disminuiría la posibilidad de ganar, por lo que un factor importante a considerar es el porcentaje de ganancia que se obtendría en la combinación o apuesta a realizar.

Según criterio personal (del autor de la investigación), lo ideal sería buscar y por ende conseguir un multiplicador de 1.20 (20%) semanal, de tal manera que permita un incremento fijo del importe a apostar. De acuerdo a lo mostrado en la Figura 5.15, podemos darnos cuenta de que si es posible lograr dicho porcentaje. Con un multiplicador fijo acertado de manera semanal de 1.20, en veintiséis (26) semanas tendríamos $(1.20)^{26}$, lo que nos da como resultado 114.57 puntos, lo que equivale al 11,347.55% de ganancia respecto al importe inicial a apostar.

Figura 5.15

Combinación de partidos de fútbol acertada

APUESTAS							
JUGADA	NRO PARTIDOS:	IMP_APOS:	POS_GAN:	PAR_ACERTA:	MUL_ACER:		
1325	4	3,335.00	5,180.90	4	1.55		
1324	Local	Visita	Con	Valor	Fecha	Hora	
1323	Ajax	Heerenveen	LE	1.06	10/09/2022	11:45	
1322	Allianza Atlético	ADT Tarma	LE	1.18	10/09/2022	13:15	
1321	Internacional	Cuiabá	LE	1.15	10/09/2022	14:30	
1320	Allianza Lima	Academia Cantolao	LE	1.08	10/09/2022	15:30	
1319							
1318							
1317							
1316							
1315							
1314							
1313							
1312							
1311							
1310							
1309							
1308							
1307							
1306							
1305							
1304							
1303							
1302							
1301							
1300							
1299							
1298							
1297							
1296							
1295							

En la Figura 5.16 nos damos cuenta, que en una combinación de doce (12) partidos de fútbol se acertaron once (11), obteniendo un multiplicador de 7.70 puntos, lo que nos dice que si obtenemos 7 puntos semanales podríamos tener el siguiente escenario:

Semana 1: 7 puntos

Semana 2: 49 puntos

Semana 3: 343 puntos

Semana 4: 2401 puntos.

Lo que nos sugiere que durante cuatro semanas consecutivas y con un multiplicador de siete (7) puntos, en cuatro semanas podríamos obtener el 240,000.00 % de incremento del importe inicial a apostar.

Figura 5.16

Combinación de Partidos de Fútbol no acertada

JUGADA	NRO PARTIDOS	IMP_APOS	POS_GAN	PAR_ACERTA	MUL_ACER	
1403	12	92.00	843.82	11	7.70	
1402	Local	Paradou	Con	Valor	Fecha	Hora
1401	USM Alger	Paradou	LE	1.12	25/10/2022	09:00
1400	Brommapojkarna	Brage	LE	1.16	25/10/2022	12:00
1399	Wrexham	FC Halifax	LE	1.10	25/10/2022	13:45
1398	Peterborough United	Accrington Stanley	LE	1.20	25/10/2022	13:45
1397	Plymouth Argyle	Shrewsbury Town	LE	1.20	25/10/2022	13:45
1396	Charlton Athletic	Milton Keynes Dons	LE	1.19	25/10/2022	13:45
1395	Northampton Town	Sutton	LE	1.34	25/10/2022	13:45
1394	Portsmouth	Oxford United	LE	1.35	25/10/2022	13:45
1393	Mansfield Town	Newport County	LE	1.21	25/10/2022	13:45
1392	Leyton Orient	Gillingham	LE	1.13	25/10/2022	13:45
1391	Ayacucho	Alianza Lima	VE	1.34	25/10/2022	15:00
1390	Flamengo	Santos	LE	1.13	25/10/2022	19:45
1389						
1388						
1387						
1386						
1385						
1384						
1383						
1382						
1381						
1380						
1379						
1378						
1377						
1376						
1375						
1374						
1373						

5.3 Implementación y validación del producto mínimo viable

Las ligas y torneos de fútbol que se dan en cada confederación (continente) y que contemplan la mayoría de las casas de apuestas es bastante amplia. Si consideramos lo anteriormente descrito, nos daremos cuenta, que sólo en Sudamérica tenemos lo siguiente:

Brasil:

1ra División: 20 equipos de fútbol, equivale a 10 partidos de fútbol semanal.

2da División: 20 equipos de fútbol, equivale a 10 partidos de fútbol semanal.

3ra División: 20 equipos de fútbol, equivale a 10 partidos de fútbol semanal.

Argentina:

1ra División: 28 equipos de fútbol, equivale a 14 partidos de fútbol semanal.

2da División: 37 equipos de fútbol, equivale a 18 partidos de fútbol semanal.

3ra División: 34 equipos de fútbol, equivale a 17 partidos de fútbol semanal.

4ta División: 17 equipos de fútbol, equivale a 8 partidos de fútbol semanal.

Para Europa, tendríamos entre otros, lo siguiente:

España:

1ra División: 20 equipos de fútbol, equivale a 10 partidos de fútbol semanal.

2da División: 20 equipos de fútbol, equivale a 10 partidos de fútbol semanal.

3ra División: 40 equipos de fútbol, equivale a 20 partidos de fútbol semanal.

Alemania:

1ra División: 18 equipos de fútbol, equivale a 9 partidos de fútbol semanal.

2da División: 18 equipos de fútbol, equivale a 9 partidos de fútbol semanal.

3ra División: 20 equipos de fútbol, equivale a 10 partidos de fútbol semanal.

Inglaterra:

1ra División: 20 equipos de fútbol, equivale a 10 partidos de fútbol semanal.

2da División: 24 equipos de fútbol, equivale a 12 partidos de fútbol semanal.

3ra División: 24 equipos de fútbol, equivale a 12 partidos de fútbol semanal.

4ta División: 24 equipos de fútbol, equivale a 12 partidos de fútbol semanal.

O como lo mostrado en las Figuras 5.18 y 5.19, por más que tuviéramos nuestro archivo en una Hoja de Cálculo o manejador de fórmulas, seguiríamos estando en desventaja para hacer frente a una apuesta deportiva e intentar sacar provecho de la información que tengamos a nuestra disposición.

Figura 5.18

Actualización de Resultados en Hoja de Cálculo

	Visitante																	
	Augsburg	Bayer Leverkusen	Bayern Munch	Borussia Dortmund	Borussia Mglg	Eintracht Frank	Fort Dusseldorf	Freiburg	Hertha BSC	Hoffenheim	Koln	Mainz 05	Paderborn	RB Leipzig	Schalke 04	Union Berlin	Werder Bremen	Wolfsburgo
3	Augsburg	0-3	2-2	3-5	2-3	2-1	3-0	1-1	4-0			2-1			2-3	1-1	2-1	
4	Bayer Leverkusen	2-0		4-3	1-2	4-0	3-0	1-1	0-1	0-0			3-2	1-1	2-1	2-0	2-2	
5	Bayern Munch	2-0	1-2		4-0				2-2	1-2	4-0	6-1	3-2	0-0	5-0	2-1	6-1	2-0
6	Borussia Dortmund	5-1	4-0			1-0					5-1		3-3	3-3		5-0	2-2	3-0
7	Borussia Mglg	5-1		2-1	1-2		4-2				1-1	2-1	3-1	2-0	1-3	0-0	3-1	
8	Eintracht Frank	5-0	3-0	5-1	2-2			2-1		2-2	1-0	2-4		2-0		1-2	2-2	0-2
9	Fort Dusseldorf		1-3	0-4		1-4		1-1			1-2	3-3		2-0	1-0		0-1	1-1
10	Freiburg	1-1		1-3	2-2		1-0		0-2		1-0	1-2	3-0	0-2	2-1		3-1	1-0
11	Hertha BSC		0-4		1-2	0-0		3-1	1-0		2-3	0-5	1-3	2-1	2-4	0-0	2-2	0-3
12	Hoffenheim	2-4	2-1	0-6	2-1	0-3	1-2	1-1	0-3			1-5	3-0		2-0		3-2	2-3
13	Koln	1-1	2-0	1-4	1-3	0-1			4-0	0-4	1-2			3-0	3-0		1-0	3-1
14	Mainz 05		0-1	1-3	0-4	1-3		2-1	1-1	1-2	2-1		3-1		0-0	2-3		0-1
15	Paderborn	0-1	1-4	2-3		2-1	2-0	1-3	1-2		1-2	1-2		2-3	1-5	1-1		2-4
16	RB Leipzig	3-1	1-1	1-1		2-2	2-1				3-1	4-1	3-0			3-1	3-0	1-1
17	Schalke 04			0-3	2-2	2-0	1-0	3-3	3-0	1-1	1-1	2-1	1-1	0-5		2-1		
18	Union Berlin	2-0	2-3		0-1	2-0	1-2		2-0	1-0	0-2	2-0		0-4			1-2	2-2
19	Werder Bremen	0-2			0-2			1-3	2-2	1-1	0-3		0-5	0-1	0-3	1-2	0-2	
20	Wolfsburgo	0-0	0-2			2-1		1-1		1-2	1-1	2-1	4-0	1-1	0-0	1-1	1-0	2-3

Figura 5.19

Actualización de Resultados en Hoja de Cálculo

	Local																Visitante								Total							
	J	G	E	P	GF	GC	DF	Pts.	J	G	E	P	GF	GC	DF	Pts.	J	G	E	P	GF	GC	DF	Pts.								
3	1	Bayern Munch	13	9	2	2	38	11	27	29	12	8	2	2	35	15	20	26	25	17	4	4	73	26	47	55						
4	2	Borussia Dortmund	12	9	3	0	41	10	31	30	13	6	3	4	29	25	4	21	25	15	6	4	70	35	35	51						
5	3	RB Leipzig	12	7	4	1	32	13	19	25	13	7	4	2	30	13	17	25	25	14	8	3	62	26	36	50						
6	4	Borussia Mglg	13	9	2	2	30	16	14	29	12	6	2	4	19	14	5	20	25	15	4	6	49	30	19	49						
7	5	Bayer Leverkusen	13	7	4	2	25	13	12	25	12	7	1	4	20	17	3	22	25	14	5	6	45	30	15	47						
8	6	Schalke 04	13	5	6	2	20	20	0	21	12	4	4	4	15	18	-3	16	25	9	10	6	35	38	-3	37						
9	7	Wolfsburgo	13	4	6	3	16	13	3	18	12	5	3	4	18	17	1	18	25	9	9	7	34	30	4	36						
10	8	Freiburg	12	6	2	4	16	14	2	20	13	4	4	5	18	21	-3	16	25	10	6	9	34	35	-1	36						
11	9	Hoffenheim	13	5	1	7	19	31	-12	16	12	5	4	3	16	12	4	19	25	10	5	10	35	43	-8	35						
12	10	Koln	12	6	1	5	20	16	4	19	13	4	1	8	19	29	-10	13	25	10	2	13	39	45	-6	32						
13	11	Union Berlin	12	6	1	5	18	16	2	19	13	3	2	8	14	25	-11	11	25	9	3	13	32	41	-9	30						
14	12	Eintracht Frank	12	6	3	3	27	16	11	21	12	2	1	9	11	25	-14	7	24	8	4	12	38	41	-3	28						
15	13	Hertha BSC	13	3	3	7	14	28	-14	12	12	4	4	4	18	20	-2	16	25	7	7	11	32	48	-16	28						
16	14	Augsburg	12	5	3	4	24	21	3	18	13	2	3	8	12	31	-19	9	25	7	6	12	36	52	-16	27						
17	15	Mainz 05	13	4	2	7	15	21	-6	14	12	4	0	8	19	32	-13	12	25	8	2	15	34	53	-19	26						
18	16	Fort Dusseldorf	12	3	3	6	13	23	-10	12	13	2	4	7	14	27	-13	10	25	5	7	13	27	50	-23	22						
19	17	Werder Bremen	11	1	2	8	8	26	-18	5	13	3	4	6	19	29	-10	13	24	4	6	14	27	55	-28	18						
20	18	Paderborn	13	2	1	10	17	31	-14	7	12	2	3	7	13	23	-10	9	25	4	4	17	30	54	-24	16						

Del mismo modo, mostraremos en las siguientes Tablas 5.3, 5.4, 5.5 y 5.6, el comportamiento obtenido para los meses de agosto, septiembre, octubre y noviembre del presente año.

Tabla 5.3

Apuestas efectuadas durante el mes de agosto

AGOSTO																															20	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31		
					1.04		1.09	1.06			1.13	1.10	1.06	1.04		1.13		1.14	1.17	1.10	1.05	1.07		1.10	1.14	1.08	1.16	1.19	1.07	1.21	43.00	
					1.04							1.09	1.12					1.33	1.09	1.08					1.06	1.10				1.17		
					1.12								1.05					1.18	1.15	1.09										1.07		
					1.42													1.15	1.11	1.20										1.07		
																		1.08	1.06											1.07		
1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	1.72	1.00	1.09	1.06	1.00	1.00	1.13	1.20	1.25	1.04	1.00	1.13	1.00	2.06	1.76	1.65	1.05	1.07	1.00	1.10	1.21	1.19	1.16	1.19	1.07	1.73	106.82	
																															Prom_Partido	1.1148
																															Prom_Día	1.2631

Tabla 5.4

Apuestas efectuadas durante el mes de septiembre

SEPTIEMBRE																															11	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31		
1.23	1.05	1.11	1.10			1.12	1.16		1.22	1.09	1.19	1.18	1.13																		33.00	
		1.04	1.27				1.06		1.13	1.05		1.04	1.08																			
		1.08					1.11		1.18	1.06																						
		1.06							1.11	1.06																						
		1.09							1.26	1.09																						
		1.06							1.12																							
		1.07							1.08																							
		1.04																														
1.00	1.05	1.70	1.40	1.00	1.00	1.12	1.36	1.00	2.75	1.40	1.19	1.23	1.22	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	26.19		
																															Prom_Partido	1.1040
																															Prom_Día	1.3456

Tabla 5.5

Apuestas efectuadas durante el mes de octubre

OCTUBRE																															11	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31		
													1.23	1.11	1.12			1.09	1.11	1.08	1.13		1.09		1.06		1.10		1.03	24.00		
													1.22		1.12			1.07	1.07		1.12						1.12		1.03			
													1.39		1.08					1.17		1.06										
													1.04								1.05											
1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	2.17	1.11	1.35	1.00	1.00	1.17	1.39	1.08	1.41	1.00	1.09	1.00	1.06	1.00	1.23	1.00	1.06	1.00	12.15	
																															Prom_Partido	1.1096
																															Prom_Día	1.2548

Tabla 5.6

Apuestas efectuadas durante el mes de noviembre

NOVIEMBRE																															11			
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31				
	1.13	1.12		1.22	1.05		1.08	1.11			1.30	1.28				1.08				1.07	1.05													20.00
				1.20	1.06		1.04	1.17																										
				1.05	1.06																													
					1.16																													
					1.10																													
					1.07																													
1.00	1.13	1.12	1.00	1.54	1.61	1.00	1.12	1.30	1.00	1.00	1.30	1.28	1.00	1.00	1.00	1.08	1.00	1.00	1.00	1.07	1.05	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	9.23	
																														Prom Partido	1.1175			
																														Prom Día	1.2239			

De las tablas mostradas anteriormente, consolidamos la información de cada una de ellas en la Tabla 5.7, la que procedemos a explicar.

Tabla 5.7

Información de Multiplicadores por mes

JUN	36.32
JUL	48.72
AGO	106.82
SEP	26.19
OCT	12.15
NOV	9.23
TOTAL	554,935,095.41
DIAS	89.00
PART	173.00

Podemos observar que se obtuvo un multiplicador de 554'935,095.41 puntos durante un período de seis (6) meses o su equivalente a ochenta y nueve (89) días o en su defecto el equivalente a 173 partidos de fútbol.

La solución tecnológica que se propone va acompañada como lo repito una vez más, con una estrategia basada en la paciencia para tener la “*posibilidad*” de poder incrementar un capital inicial a modo de diversión o entretenimiento.

CONCLUSIONES

- El Sistema de Información para pronosticar resultados finales de partidos de fútbol en opciones dobles, tiene un 82% de acierto para los partidos de fútbol que recomienda apostar como primera opción (en el 1er grupo de recomendaciones cuyo peso del partido de fútbol es 7).
- De los treinta (30) primeros partidos de fútbol con mayor probabilidad de ocurrencia, de un promedio de 400 partidos de fútbol, cuando no acierta, falla de uno (1) a tres (3) partidos.
- En las pruebas realizadas con usuarios otorgándoles un listado de partidos de fútbol para apostar, de 30 partidos de fútbol apostados, los aciertos de estos usuarios eran entre 25 y 27 partidos de fútbol.
- No existe una fórmula que asegure el éxito de acertar, pero sí de aproximarse lo más posible de acuerdo a la experiencia que uno va adquiriendo en la materia.
- Una forma de asegurar el éxito en las apuestas deportivas es tener siempre presente la estrategia basada en la paciencia; es decir, camino lento pero seguro

RECOMENDACIONES

- Luego del análisis efectuado, se recomienda combinar como máximo cuatro (4) eventos (partidos de fútbol) a apostar.
- El multiplicador (cuota de pago ofrecido por casas de apuestas) semanal a considerar sería de 1.20 a 1.25.
- Considerar para una próxima versión del sistema el aprendizaje de máquina para sugerir combinaciones a efectuar de acuerdo a criterios especificados por el usuario, así como la conversión automática de horario de los partidos de fútbol dependiendo de la ubicación geográfica que acceda el usuario.
- Destinar un importe inicial a apostar y lo ganado en la semana apostar la siguiente semana teniendo en cuenta la cuota entre 1.20 y 1.25.
- No permitir que las ganas y angustia por ganar una apuesta se convierta en una desesperación, recuerde que es una posibilidad de ganar dinero divirtiéndose.

GLOSARIO DE TÉRMINOS

- **Cuota de Pago:** Valor que ofrecen las casas de apuestas por un resultado esperado.
- **Evento:** Para el presente proyecto, el evento a realizarse o desarrollarse es el Partido de Fútbol a llevarse a cabo.
- **FIFA:** Por sus siglas, quiere decir Federación Internacional de Fútbol Asociado. Es el ente encargado de regular y normar las federaciones de fútbol de distintos países afiliados, las cuales son 211.
- **Liga:** Para el presente proyecto, definimos como LIGA al nombre con el que se conoce a la asociación integrada por clubes de un determinado país.
- **Torneo:** A las diferentes competiciones o divisiones que se pueden llevar a cabo en una liga; por ejemplo, 1ra división, 2da división, 3ra división, etc.
- **Temporada:** Al período de tiempo durante el cual se lleva a cabo un campeonato del torneo de una liga; por ejemplo, temporada 2022-2023 de la 1ra división de España o la temporada 2022 de la 1ra división de Perú.
- **Confederación:** Conjunto de ligas de acuerdo a criterios como ubicación geográfica o competiciones internacionales; por ejemplo, CONCACAF, agrupa las ligas de Centroamérica, CONMEBOL, agrupa las ligas de Sudamérica, UEFA, agrupa las ligas de Europa.
- **Pronóstico:** Predicción de un evento (partido de fútbol) futuro a partir del comportamiento estadístico de ambos equipos de fútbol.
- **Opciones Dobles:** Criterio ofrecido por las casas de apuestas a una posible condición de resultado final de un partido de fútbol; éstas pueden ser: LE (equipo local gana o empata), LV (cualquiera de los equipos gana) y VE (equipo visitante gana o empata).
- **Multiplicador:** Es el importe a multiplicar por el importe apostado para saber cuánto podría ser la posible ganancia de acertar los partidos de fútbol combinados en una apuesta; por ejemplo, si decide combinar tres (3) partidos de fútbol en una apuesta y, si la cuota de pago del partido 1 es 1.20, la cuota de pago del partido 2 es 1.30 y la

cuota de pago del partido 3 es 1.20, el multiplicador para este ticket sería multiplicar las cuotas de pago de cada partido; es decir, $1.20 \times 1.30 \times 1.20$, con lo cual obtendríamos un multiplicador de 1.87 y si nuestro importe apostado fue de S/10.00, hubiéramos obtenido una ganancia de S/18.70.



REFERENCIAS

- Calle Infante, M. (2022, 24 de diciembre). ¿Cuánto dinero mueve cada año el sector de las apuestas deportivas en Perú? <https://infomercado.pe/cuanto-dinero-mueve-cada-ano-el-sector-de-las-apuestas-deportivas-en-peru-160622-mc/>
- Coloma, G. (2022, 1 de abril). *El auge de las apuestas deportivas en Perú*. <https://www.inforegion.pe/294554/el-auge-de-las-apuestas-deportivas-en-peru/>
- Coronavirus en el Perú: ¿Qué pasó con las casas de apuestas deportivas tras la pandemia? (2020, 2 de agosto). *Business Empresarial*. <https://www.businessempresarial.com.pe/coronavirus-en-el-peru-que-paso-con-las-casas-de-apuestas-deportivas-tras-la-pandemia/>
- Coronavirus en Perú: los casinos y las casas de apuestas se reinventan durante la pandemia. (2020, 3 de julio). *RPP Noticias*. <https://rpp.pe/cultura/mas-cultura/coronavirus-en-peru-los-casinos-y-las-casas-de-apuestas-se-reinventan-durante-la-pandemia-de-la-covid-19-noticia-1277709>
- Crecimiento de los juegos en línea en Perú durante la pandemia. (2020, 13 de noviembre). *PerúRetail*. <https://www.peru-retail.com/crecimiento-de-los-juegos-en-linea-en-peru-durante-la-pandemia/>
- El 70% de los peruanos tiene preferencia por las apuestas deportivas online. (2021, 15 de octubre). *Business Empresarial*. <https://www.businessempresarial.com.pe/el-70-de-los-peruanos-tienen-preferencia-por-las-apuestas-deportivas-online/>
- Emerging Technology. (2017, 25 de octubre). *Unos científicos han descubierto una estrategia para ganar a las casas de apuestas online*. <https://www.technologyreview.es/s/9682/unos-cientificos-han-descubierto-una-estrategia-para-ganar-las-casas-de-apuestas-online>
- Estadística: definición, significado, objetivos, tipos, partes, elementos, historia. (s.f.). <https://www.gestiopolis.com/que-es-estadistica-tipos-y-objetivos/>
- Gamero, J., & Pérez, J. (2020, setiembre). *Perú, impacto de la Covid-19 en el empleo y los ingresos laborales*. https://www.ilo.org/wcmsp5/groups/public/---americas/--ro-lima/documents/publication/wcms_756474.pdf
- Gobierno aprueba anteproyecto de ley para regulación de juegos y apuestas deportivas a distancia. (2022, 17 de mayo). <https://elperuano.pe/noticia/153493-gobierno-aprueba-anteproyecto-de-ley-para-regulacion-de-juegos-y-apuestas-deportivas-a-distancia>
- Industria del juego en Perú: de la recuperación del presencial a la expansión del online. (2022, 6 de junio). <https://g-mnews.com/es/industria-del-juego-en-peru-de-la-recuperacion-del-presencial-a-la-expansion-del-online/>

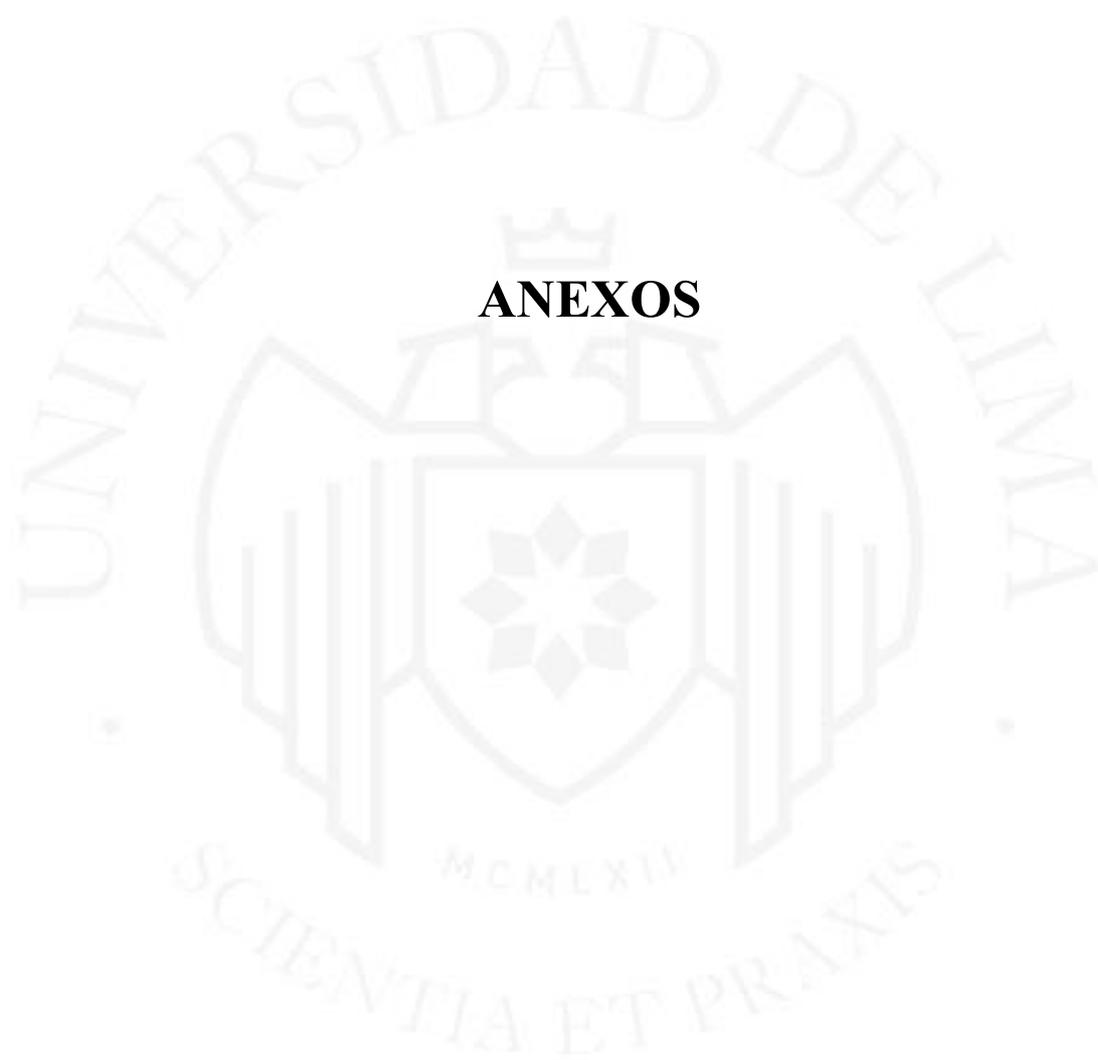
- Las casas de apuestas online han sido favorecidas por la pandemia. (2021, 9 de noviembre). <https://revistaganamas.com.pe/las-casas-de-apuestas-online-han-sido-favorecidas-por-la-pandemia/>
- León, A. (2021, 8 de diciembre). *Apuestas en línea en Perú: un mercado que crece sin ser regulado*. <https://infomercado.pe/apuestas-en-linea-en-peru-un-mercado-que-crece-sin-ser-regulado/>
- Medina, M. A. (2020, 22 de julio). Los jugadores de apuestas “online” crecieron un 58% en las primeras semanas del confinamiento. *El País*. <https://elpais.com/sociedad/2020-07-22/los-jugadores-de-apuestas-online-crecieron-un-58-en-las-primeras-semanas-del-confinamiento.html>
- Miani, J. (2021, 27 de junio). *Casas de apuesta online, una opción de entretenimiento que crece gracias a la pandemia y a los torneos de fútbol*. <https://semanaeconomica.com/sectores-empresas/comercio/casas-de-apuestas-seguiran-expandiendo-su-mercado-en-un-mes-cargado-de-eventos-futbolisticos>
- Miani, J. (2022, 17 de junio). ¿Por qué las casas de apuestas digitales no pagan impuestos en el Perú? *El Comercio*. <https://elcomercio.pe/economia/apuestas-en-internet-por-que-las-casas-de-apuestas-digitales-no-pagan-impuestos-en-el-peru-futbol-peruano-liga-1-betsson-tributacion-noticia/>
- Pastrán, A. (2021, 31 de julio). *Conozca algunas de las aplicaciones que ofrecen pronósticos deportivos gratis*. <https://www.larepublica.co/internet-economy/conozca-algunas-de-las-aplicaciones-que-ofrecen-pronosticos-deportivos-gratis-3210066>
- Perú: el negocio rentable de las casas de apuestas deportivas. (2019, 22 de agosto). *PerúRetail*. <https://www.peru-retail.com/peru-negocio-rentable-casas-apuestas-deportivas/>
- Rodríguez Arenas, C. (2020, 14 de diciembre). La transformación digital que se vivió en el 2020. *El Peruano*. <https://elperuano.pe/noticia/111738-la-transformacion-digital-que-sevivio-en-el-2020>
- Seoane, T., Martín, J. L. R., Martín-Sánchez, E., Lurueña-Segovia, & Alonso Moreno, F. J. (2007). Estadística: Estadística Descriptiva y Estadística Inferencial. *Semergen*, 33(9), 446 – 471. <https://www.elsevier.es/es-revista-medicina-familia-semergen-40-pdf-13113070>
- Sisternas, P. (2021, 26 de noviembre). *Cómo ganar dinero con las apuestas deportivas: 10 trucos que te sorprenderán*. <https://www.casasdeapuestas.com/como-ganar-apuestas-deportivas/>
- Soria Saito, D. D. (2022, 19 de marzo). El desempeño de las casas de apuestas deportivas en línea y el futuro que les espera en el futuro. *Gestión*. <https://gestion.pe/economia/empresas/el-desempeno-de-las-casas-de-apuestas-deportivas-en-linea-y-el-futuro-que-les-espera-en-el-pais-noticia/>

Tokio: 4 razones por las que estos Juegos Olímpicos serán totalmente distintos (además de por la pandemia). (2021, 23 de julio). *BBC News Mundo*.
<https://www.bbc.com/mundo/deportes-57833928>



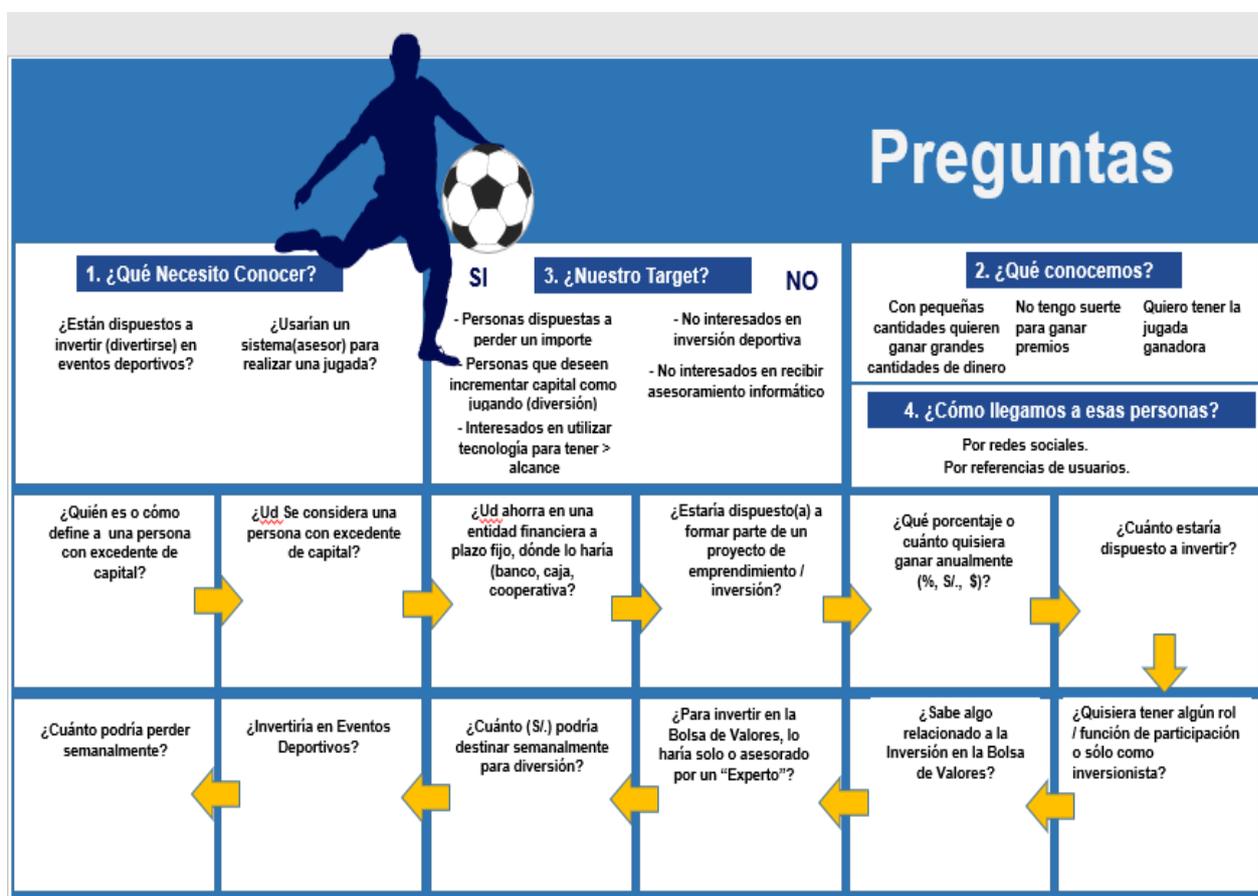
BIBLIOGRAFÍA

- Brase, Ch. H., & Brase, C. P. (2019). *Estadística básica*. Cengage Learning Editores.
- Fernández, S., Cordero, J., & Córdoba, A. (2002). *Estadística Descriptiva*. ESIC editorial.
- Millones, R., Barreno, E., Vásquez, F., & Castillo, C. (2017). *Estadística descriptiva y probabilidades*. Fondo Editorial Universidad de Lima.
- Pérez López, C. (2016). *Técnicas avanzadas de predicción*. IBERGARCETA Publicaciones.
- Quezada Lucio, N. (2017). *Estadística con SPSS 24*. Empresa Editora Macro EIRL.
- Ramos, J., Del Águila, V., & Bazalar, A. (2017). *Estadística Básica para los Negocios*. Fondo Editorial Universidad de Lima.
- Romero Martínez, S. J., & Ordoñez Camacho, X. G. (2014). *Estadística descriptiva e inferencial*. Centro de Estudios Financieros.
- Spagni, B., Bergagna, D., Roldán, G., & López M. (2012). *Estadística básica*. Universidad Nacional del Litoral.
- Velasco Sotomayor, G., & Marian Wisniewski, P. (2001). *Probabilidad y estadística para ingeniería y ciencias*. Thomson Editores.



ANEXOS

Anexo 1: Guía para entrevistas



Anexo 2: Jugada de 30 combinaciones

Detalles del cupón								
CUPÓN								
Cód. De Apuesta	: TA-48JZ22Y5-1064477	Importe	: S/2.00					
Estado del cupón	: Sin premio							
Fecha	: 13.11.2022 08:11							
Tipo de apuesta	: Múltiple / Apuesta							
Comparte la apuesta con tus amigos								
APUESTAS								
Tipo De Combinación	N° De Combinaciones	Importe	Ganancias Pot.	Estado	Bono Potencial	Ganancias	Fecha De Pago	
30	1	1 x S/2.00	S/156.70	Sin premio	S/0.00	S/0.00	-	
EVENTOS								
Evento	Fecha De Inicio	Mercado	Tipo	Hnd	Cuotas	Banquero	Resultado	Estado
Fútbol - First Professional League Lokomotive Sofia - PFK Beroe Stara Zagora	13.11.2022 08:15	Doble oportunidad	1 o empate	-	1.29	No	-	Sin premio
Fútbol - Bundesliga SK Austria Klagenfurt - FC Salzburg	13.11.2022 08:30	Doble oportunidad	empate o 2	-	1.11	No	-	Ganado
Fútbol - Ligue 1 Lille OSC - Angers SCO	13.11.2022 09:00	Doble oportunidad	1 o empate	-	1.07	No	-	Ganado
Fútbol - 1. Liga FK Pardubice - FC Viktoria Plzen	13.11.2022 09:00	Doble oportunidad	empate o 2	-	1.12	No	-	Ganado
Fútbol - Serie A AS Roma - Torino FC	13.11.2022 09:00	Doble oportunidad	1 o empate	-	1.19	No	-	Ganado
Fútbol - Division Nationale US Mondorf-Les-Bains - FC Victoria Rosport	13.11.2022 09:00	Doble oportunidad	1 o empate	-	1.23	No	-	Sin premio
Fútbol - Division Nationale FC Differdange 03 - FC Wiltz 71	13.11.2022 09:00	Doble oportunidad	1 o empate	-	1.17	No	-	Ganado
Fútbol - NB II Diosgyori VTK - Nyiregyhaza Spartacus FC	13.11.2022 09:00	Doble oportunidad	1 o empate	-	1.12	No	-	Ganado
Fútbol - Superliga FK Partizan Belgrade - FK Novi Pazar	13.11.2022 09:30	Doble oportunidad	1 o empate	-	1.06	No	-	Ganado
Fútbol - Serie B Genoa CFC - Como 1907	13.11.2022 10:15	Doble oportunidad	1 o empate	-	1.11	No	-	Ganado
Fútbol - Super League 1 Panathinaikos Athens - Atromitos Athinon	13.11.2022 10:15	Doble oportunidad	1 o empate	-	1.07	No	-	Ganado
Fútbol - First Professional League PFC Ludogorets 1945 Razgrad - FC CSKA 1948	13.11.2022 10:30	Doble oportunidad	1 o empate	-	1.11	No	-	Ganado
Fútbol - Super League Young Boys Bern - FC Luzern	13.11.2022 10:30	Doble oportunidad	1 o empate	-	1.26	No	-	Ganado
Fútbol - Challenge League Lausanne-Sport - AC Bellinzona	13.11.2022 10:30	Doble oportunidad	1 o empate	-	1.14	No	-	Ganado
Fútbol - Primeira Liga Vitoria SC Guimaraes - Maritimo Madeira	13.11.2022 10:30	Doble oportunidad	1 o empate	-	1.25	No	-	Ganado
Fútbol - Eliteserien Lillestrom SK - Hamarkameratene	13.11.2022 11:00	Doble oportunidad	1 o empate	-	1.22	No	-	Ganado
Fútbol - Eliteserien Stroemsgodset IF - Bodoe/Glimt	13.11.2022 11:00	Doble oportunidad	empate o 2	-	1.21	No	-	Ganado
Fútbol - Eliteserien Rosenborg BK - Sarpsborg 08	13.11.2022 11:00	Doble oportunidad	1 o empate	-	1.20	No	-	Sin premio
Fútbol - Superliga FK Cukaricki Belgrade - FK Mladost Gat	13.11.2022 11:30	Doble oportunidad	1 o empate	-	1.07	No	-	Ganado
Fútbol - PrvaLiga Mura Murska Sobota - ND Gorica	13.11.2022 11:30	Doble oportunidad	1 o empate	-	1.18	No	-	Ganado
Fútbol - Superligaen FC Nordsjaelland - Aalborg BK	13.11.2022 12:00	Doble oportunidad	1 o empate	-	1.16	No	-	Ganado
Fútbol - 1. Liga FC Zlin - Slavia Prague	13.11.2022 12:00	Doble oportunidad	empate o 2	-	1.10	No	-	Ganado
Fútbol - Serie A AC Milan - ACF Fiorentina	13.11.2022 12:00	Doble oportunidad	1 o empate	-	1.18	No	-	Ganado
Fútbol - Super Lig Besiktas Istanbul - Antalyaspor	13.11.2022 12:00	Doble oportunidad	1 o empate	-	1.23	No	-	Nulo
Fútbol - Primeira Liga Benfica Lisbon - Gil Vicente Barcelos	13.11.2022 13:00	1X2	1	-	1.10	No	-	Ganado
Fútbol - Premier League Maccabi Haifa FC - Hapoel Tel Aviv FC	13.11.2022 13:30	Doble oportunidad	1 o empate	-	1.09	No	-	Ganado
Fútbol - Brasileiro Serie A Ceara SC CE - EC Juventude RS	13.11.2022 14:00	Doble oportunidad	1 o empate	-	1.13	No	-	Ganado
Fútbol - Super League 1 PAOK Thessaloniki - Volos NPS	13.11.2022 14:30	Doble oportunidad	1 o empate	-	1.10	No	-	Ganado
Fútbol - Liga de Ascenso, Apertura Limon Black Star - Quepos Cambute	13.11.2022 15:00	Doble oportunidad	1 o empate	-	1.13	No	-	Ganado
Fútbol - Primera A, Clausura Independiente Santa Fe - CD Junior FC	13.11.2022 16:00	Doble oportunidad	1 o empate	-	1.36	No	-	Ganado

Anexo 3: Jugada de 24 combinaciones

Detalles del cupón								
CUPÓN								
Cód. De Apuesta	: TA-32VJJ3W6-1064477	Importe	: S/2.00					
Estado del cupón	: Sin premio							
Fecha	: 19.11.2022 07:25							
Tipo de apuesta	: Múltiple / Apuesta							
Comparte la apuesta con tus amigos								
APUESTAS								
Tipo De Combinación	N° De Combinaciones	Importe	Ganancias Pot.	Estado	Bono Potencial	Ganancias	Fecha De Pago	
24	1	1 x S/2.00	S/63.28	Sin premio	S/0.00	S/0.00	-	
EVENTOS								
Evento	Fecha De Inicio	Mercado	Tipo	Hnd	Cuotas	Banquero	Resultado	Estado
Fútbol - 2nd Liga NK Rogaska - NK Rudar Velenje	19.11.2022 07:30	Doble oportunidad	1 o empate	-	1.14	No	-	Ganado
Fútbol - III Liga, Group 4 ZKS Stal Stalowa Wola - Lublinianka Lublin	19.11.2022 07:30	Doble oportunidad	1 o empate	-	1.14	No	-	Ganado
Fútbol - 2. HNL HNK Cibalia Vinkovci - HNK Vukovar 1991	19.11.2022 07:30	Doble oportunidad	1 o empate	-	1.22	No	-	Ganado
Fútbol - III Liga, Group 1 LKS Lodz II - Olimpia Zambrow	19.11.2022 08:00	Doble oportunidad	1 o empate	-	1.14	No	-	Ganado
Fútbol - League Two Dumbarton FC - Forfar Athletic FC	19.11.2022 10:00	Doble oportunidad	1 o empate	-	1.23	No	-	Ganado
Fútbol - Premiership Carrick Rangers - Portadown FC	19.11.2022 10:00	Doble oportunidad	1 o empate	-	1.08	No	-	Ganado
Fútbol - Premiership Crusaders FC - Newry City AFC	19.11.2022 10:00	Doble oportunidad	1 o empate	-	1.06	No	-	Ganado
Fútbol - League One Barnsley - Milton Keynes Dons	19.11.2022 10:00	Doble oportunidad	1 o empate	-	1.25	No	-	Ganado
Fútbol - League One Lincoln City - Morecambe FC	19.11.2022 10:00	Doble oportunidad	1 o empate	-	1.22	No	-	Ganado
Fútbol - League One Oxford United - Forest Green Rovers	19.11.2022 10:00	Doble oportunidad	1 o empate	-	1.13	No	-	Ganado
Fútbol - League One Sheffield Wednesday - Shrewsbury Town	19.11.2022 10:00	Doble oportunidad	1 o empate	-	1.10	No	-	Ganado
Fútbol - League Two Barrow AFC - Hartlepool United	19.11.2022 10:00	Doble oportunidad	1 o empate	-	1.15	No	-	Ganado
Fútbol - League Two Swindon Town - Crewe Alexandra	19.11.2022 10:00	Doble oportunidad	1 o empate	-	1.23	No	-	Sin premio
Fútbol - National League Barnet FC - Torquay United	19.11.2022 10:00	Doble oportunidad	1 o empate	-	1.24	No	-	Ganado
Fútbol - National League Notts County - Yeovil Town	19.11.2022 10:00	Doble oportunidad	1 o empate	-	1.05	No	-	Ganado
Fútbol - National League Woking FC - Altrincham FC	19.11.2022 10:00	Doble oportunidad	1 o empate	-	1.18	No	-	Ganado
Fútbol - National League Wrexham AFC - Aldershot Town FC	19.11.2022 10:00	Doble oportunidad	1 o empate	-	1.07	No	-	Ganado
Fútbol - Championship FC Dundee - Hamilton Academical FC	19.11.2022 10:00	Doble oportunidad	1 o empate	-	1.14	No	-	Ganado
Fútbol - Premier Liga NK Siroki Brijeg - FK Tuzla City	19.11.2022 11:00	Doble oportunidad	1 o empate	-	1.20	No	-	Ganado
Fútbol - Premier Liga FK Zeljeznicar Sarajevo - NK Posusje	19.11.2022 11:00	Doble oportunidad	1 o empate	-	1.19	No	-	Ganado
Fútbol - Football National League FC Baltika Kaliningrad - FC Shinnik Yaroslavl	19.11.2022 11:00	Doble oportunidad	1 o empate	-	1.13	No	-	Ganado
Fútbol - Eerste Divisie Heracles Almelo - TOP Oss	19.11.2022 12:45	Doble oportunidad	1 o empate	-	1.06	No	-	Ganado
Fútbol - Primera Division Rfef Unionistas de Salamanca CF - CF Talavera de La Reina	19.11.2022 13:00	Doble oportunidad	1 o empate	-	1.13	No	-	Sin premio
Fútbol - Primera C Argentino de Merlo - Ferrocarril Midland	19.11.2022 15:00	Doble oportunidad	1 o empate	-	1.28	No	-	Ganado

Anexo 4: Tickets correspondientes al mes de junio

Estado del cupón	Ganado					
Fecha	2022-10-30 14:34					
Tipo de apuesta	Multi					
Importe	\$/69.00					
Ganancias Max.	\$/73.20					
Ganancias Totales	\$/73.20					
Apuestas						
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.			
2	1	1 x 69 = 69	\$/73.20			
Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
Allianza Lima - Asociación Deportiva Tarma	2022-10-30 15:00	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.03	
Sporting Cristal - Carlos Mannucci	2022-10-30 15:00	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.03	

Estado del cupón	Ganado					
Fecha	2022-10-28 13:23					
Tipo de apuesta	Multi					
Importe	\$/56.00					
Ganancias Max.	\$/68.99					
Ganancias Totales	\$/68.99					
Apuestas						
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.			
2	1	1 x 56 = 56	\$/68.99			
Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
KRC Genk - Yellow-Red KV Mechelen	2022-10-28 13:45	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.10	
Connah's Quay Nomads FC - Newtown AFC	2022-10-28 13:45	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.12	

Estado del cupón	Ganado					
Fecha	2022-10-26 10:45					
Tipo de apuesta	Single					
Importe	\$/53.00					
Ganancias Max.	\$/56.18					
Ganancias Totales	\$/56.18					
Apuestas						
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.			
1	1	1 x 53 = 53	\$/56.18			
Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
Young Africans SC - Kmc FC	2022-10-26 11:00	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.06	

Estado del cupón	Ganado					
Fecha	2022-10-24 12:02					
Tipo de apuesta	Single					
Importe	\$/48.00					
Ganancias Max.	\$/52.32					
Ganancias Totales	\$/52.32					
Apuestas						
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.			
1	1	1 x 48 = 48	\$/52.32			
Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
Maccabi Tel Aviv FC - Maccabi Netanya FC	2022-10-24 12:30	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.09	

Estado del cupón	Ganado					
Fecha	2022-10-22 16:51					
Tipo de apuesta	Single					
Importe	\$/43.00					
Ganancias Max.	\$/48.59					
Ganancias Totales	\$/48.59					
Apuestas						
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.			
1	1	1 x 43 = 43	\$/48.59			
Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
Club Olimpia - Club General Caballero JLM	2022-10-22 17:30	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.13	

Estado del cupón	Ganado					
Fecha	2022-10-22 13:25					
Tipo de apuesta	Single					
Importe	\$/38.00					
Ganancias Max.	\$/42.56					
Ganancias Totales	\$/42.56					
Apuestas						
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.			
1	1	1 x 38 = 38	\$/42.56			
Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
EC Bahia BA - Vila Nova FC GO	2022-10-22 14:30	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.12	

Estado del cupón	Ganado					
Fecha	2022-10-22 08:59					
Tipo de apuesta	Multi					
Importe	\$/35.00					
Ganancias Max.	\$/38.95					
Ganancias Totales	\$/38.95					
Apuestas						
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.			
2	1	1 x 35 = 35	\$/38.95			
Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
Manchester City - Brighton & Hove Albion	2022-10-22 09:00	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.06	
Glasgow Rangers - Livingston FC	2022-10-22 09:00	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.05	

Estado del cupón	Ganado					
Fecha	2022-10-21 13:52					
Tipo de apuesta	Single					
Importe	\$/32.00					
Ganancias Max.	\$/34.56					
Ganancias Totales	\$/34.56					
Apuestas						
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.			
1	1	1 x 32 = 32	\$/34.56			
Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
Juventus Turin - FC Empoli	2022-10-21 13:45	Double chance	1 or draw	0	1.08	40

Estado del cupón	Ganado					
Fecha	2022-10-20 19:48					
Tipo de apuesta	Multi					
Importe	\$/27.00					
Ganancias Max.	\$/32.06					
Ganancias Totales	\$/32.06					
Apuestas						
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.			
2	1	1 x 27 = 27	\$/32.06			
Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
Allianza Lima - Em Deportivo Binacional	2022-10-20 20:30	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.11	
FC Motagua Tegucigalpa - Lobos UPNFM	2022-10-20 20:00	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.07	

Estado del cupón	Ganado					
Fecha	2022-10-20 11:48					
Tipo de apuesta	Single					
Importe	\$/23.00					
Ganancias Max.	\$/26.90					
Ganancias Totales	\$/26.90					
Apuestas						
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.			
1	1	1 x 23 = 23	\$/26.90			
Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
Arsenal FC - PSV Eindhoven	2022-10-20 12:00	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.17	

Estado del cupón	Ganado					
Fecha	2022-10-19 13:42					
Tipo de apuesta	Single					
Importe	S/20.00					
Ganancias Max.	S/21.80					
Ganancias Totales	S/21.80					
Apuestas						
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.			
1	1	1 x 20 = 20	S/21.80			
Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
Liverpool FC - West Ham United FC	2022-10-19 13:30	Double chance	1 or draw		1.09	1.0

Estado del cupón	Ganado					
Fecha	2022-10-19 08:54					
Tipo de apuesta	Single					
Importe	S/18.00					
Ganancias Max.	S/19.26					
Ganancias Totales	S/19.26					
Apuestas						
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.			
1	1	1 x 18 = 18	S/19.26			
Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
FC Shakhtar Donetsk - Kolos Kovalivka	2022-10-19 09:00	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.07	

Estado del cupón	Ganado					
Fecha	2022-10-16 11:34					
Tipo de apuesta	Multi					
Importe	S/18.00					
Ganancias Max.	S/22.57					
Ganancias Totales	S/22.57					
Apuestas						
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.			
2	1	1 x 18 = 18	S/22.57			
Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
Eyem Munich - SC Freiburg	2022-10-16 12:30	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.12	
Al-Ittihad Jeddah - AL Wehda FC	2022-10-16 12:30	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.12	

Estado del cupón	Ganado					
Fecha	2022-10-16 01:42					
Tipo de apuesta	Single					
Importe	S/17.00					
Ganancias Max.	S/18.36					
Ganancias Totales	S/18.36					
Apuestas						
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.			
1	1	1 x 17 = 17	S/18.36			
Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
Inter Milano - US Salernitana	2022-10-16 05:30	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.08	

Estado del cupón	Ganado					
Fecha	2022-10-15 18:21					
Tipo de apuesta	Single					
Importe	S/15.00					
Ganancias Max.	S/16.65					
Ganancias Totales	S/16.65					
Apuestas						
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.			
1	1	1 x 15 = 15	S/16.65			
Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
Em Deportivo Binacional - UTC de Cajamarca	2022-10-15 18:00	Double chance	1 or draw		1.11	2.0

Estado del cupón	Ganado					
Fecha	2022-10-14 13:11					
Tipo de apuesta	Multi					
Importe	S/2.20					
Ganancias Max.	S/4.33					
Ganancias Totales	S/4.33					
Apuestas						
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.			
4	1	1 x 2 = 2	S/4.33			
Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
Lausanne-Sport - Neuchatel Xamax	2022-10-14 13:15	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.23	
UKS Lodz - Sandeja Nowy Sazc	2022-10-14 13:30	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.22	
NK Domzale - Bravo Ljubljana	2022-10-14 13:15	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.39	
CD Universidad Cesar Vallejo - FC Carlos Stein	2022-10-14 15:30	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.04	

Anexo 5: Tickets correspondientes al mes de agosto

Estado del cupón	Ganado					
Fecha	2022-08-31 17:58					
Tipo de apuesta	Multi					
Importe	5/5.00					
Ganancias Max.	5/7.57					
Ganancias Totales	5/7.57					
Apuestas						
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.			
3	1	1 x 5 = 5	5/7.57			
Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
Philadelphia Union - Atlanta United FC	2022-08-31 18:00	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.21	
Liga Deportiva Aljuelense - Guadalupe FC	2022-08-31 19:00	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.17	
Pittsburgh Riverhounds - Charleston Battery	2022-08-31 18:00	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.07	

Estado del cupón	Ganado					
Fecha	2022-08-31 13:56					
Tipo de apuesta	Multi					
Importe	5/10.00					
Ganancias Max.	5/11.44					
Ganancias Totales	5/11.44					
Apuestas						
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.			
2	1	1 x 10 = 10	5/11.44			
Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
Liverpool FC - Newcastle United	2022-08-31 14:00	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.07	
Toulouse FC - Paris Saint-Germain	2022-08-31 14:00	Doble oportunidad	empate o 2	0	1.07	

Estado del cupón	Ganado					
Fecha	2022-08-30 11:52					
Tipo de apuesta	Single					
Importe	5/67.00					
Ganancias Max.	5/71.69					
Ganancias Totales	5/71.69					
Apuestas						
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.			
1	1	1 x 67 = 67	5/71.69			
Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
AS Roma - AC Monza	2022-08-30 13:45	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.07	

Estado del cupón	Ganado					
Fecha	2022-08-29 11:54					
Tipo de apuesta	Single					
Importe	5/56.00					
Ganancias Max.	5/66.64					
Ganancias Totales	5/66.64					
Apuestas						
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.			
1	1	1 x 56 = 56	5/66.64			
Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
Cyngarders IF - IF Elfsborg	2022-08-29 12:10	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.19	

Estado del cupón	Ganado					
Fecha	2022-08-28 12:32					
Tipo de apuesta	Single					
Importe	5/48.00					
Ganancias Max.	5/55.67					
Ganancias Totales	5/55.67					
Apuestas						
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.			
1	1	1 x 48 = 48	5/55.67			
Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
Sporing Cristal - CD Universidad Cesar Vallejo	2022-08-28 13:15	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.16	

Estado del cupón	Ganado					
Fecha	2022-08-27 11:34					
Tipo de apuesta	Single					
Importe	5/45.00					
Ganancias Max.	5/48.60					
Ganancias Totales	5/48.60					
Apuestas						
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.			
1	1	1 x 45 = 45	5/48.60			
Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
Arsenal FC - FC Fulham	2022-08-27 11:30	Double chance	1 or draw	1.08	2:1	

Estado del cupón	Ganado					
Fecha	2022-08-27 07:52					
Tipo de apuesta	Single					
Importe	5/41.00					
Ganancias Max.	5/45.10					
Ganancias Totales	5/45.10					
Apuestas						
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.			
1	1	1 x 41 = 41	5/45.10			
Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
Hacken Gothenburg - IFK Varnamo	2022-08-27 08:00	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.10	

Estado del cupón	Ganado					
Fecha	2022-08-26 11:52					
Tipo de apuesta	Multi					
Importe	5/34.00					
Ganancias Max.	5/41.08					
Ganancias Totales	5/41.08					
Apuestas						
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.			
2	1	1 x 34 = 34	5/41.08			
Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
FK Sochi - FK Khimki	2022-08-26 12:00	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.14	
Aluminij Kidricevo - NK Brinje Grosuplje	2022-08-26 12:00	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.06	

Estado del cupón	Ganado					
Fecha	2022-08-25 09:22					
Tipo de apuesta	Single					
Importe	5/31.00					
Ganancias Max.	5/34.10					
Ganancias Totales	5/34.10					
Apuestas						
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.			
1	1	1 x 31 = 31	5/34.10			
Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
Esteghal - Sanat Mes Kerman FC	2022-08-25 09:30	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.10	

Estado del cupón	Ganado					
Fecha	2022-08-23 12:34					
Tipo de apuesta	Single					
Importe	5/29.00					
Ganancias Max.	5/31.03					
Ganancias Totales	5/31.03					
Apuestas						
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.			
1	1	1 x 29 = 29	5/31.03			
Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
Berfica Lisbon - FC Dynamo Kiev	2022-08-23 14:00	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.07	

Estado del cupón	Ganado					
Fecha	2022-08-22 11:10					
Tipo de apuesta	Single					
Importe	\$/24.00					
Ganancias Max.	\$/25.20					
Ganancias Totales	\$/25.20					
Apuestas						
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.			
1	1	1 x 24 = 24	\$/25.20			
Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
AS Roma - US Cremonese	2022-08-22 11:30	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.05	

Estado del cupón	Ganado					
Fecha	2022-08-21 14:30					
Tipo de apuesta	Multi					
Importe	\$/14.00					
Ganancias Max.	\$/21.75					
Ganancias Totales	\$/19.77					
Apuestas						
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.			
4	1	1 x 14 = 14	\$/21.75			
Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
CD Universidad Católica del Ecuador - 9 de Octubre FC	2022-08-21 15:30	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.10	
CDU San Martín - Sporting Cristal	2022-08-21 15:30	Doble oportunidad	empate o 2	0	1.08	
CA River Plate (ARG) - CA Central Córdoba SE	2022-08-21 16:00	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.09	
Comerciantes Unidos - Unión Huaral	2022-08-21 16:30	Doble oportunidad	1 o	0	1.20	

Estado del cupón	Ganado					
Fecha	2022-08-12 12:36					
Tipo de apuesta	Single					
Importe	\$/20.00					
Ganancias Max.	\$/22.60					
Ganancias Totales	\$/22.60					
Apuestas						
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.			
1	1	1 x 20 = 20	\$/22.60			
Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
Traabzonspor - Hatayspor Antalya	2022-08-12 13:00	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.13	

Estado del cupón	Ganado					
Fecha	2022-08-09 16:01					
Tipo de apuesta	Single					
Importe	\$/19.00					
Ganancias Max.	\$/20.14					
Ganancias Totales	\$/20.14					
Apuestas						
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.			
1	1	1 x 19 = 19	\$/20.14			
Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
Gremio FB Porto Allegrense RS - Operario Ferroviario EC PR	2022-08-09 17:00	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.06	

Estado del cupón	Ganado					
Fecha	2022-08-08 10:58					
Tipo de apuesta	Single					
Importe	\$/17.00					
Ganancias Max.	\$/18.53					
Ganancias Totales	\$/18.53					
Apuestas						
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.			
1	1	1 x 17 = 17	\$/18.53			
Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
Häcken Gothenburg - Helsingborgs IF	2022-08-08 12:00	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.09	

Estado del cupón	Ganado					
Fecha	2022-08-06 12:51					
Tipo de apuesta	Multi					
Importe	\$/14.00					
Ganancias Max.	\$/16.95					
Ganancias Totales	\$/16.95					
Apuestas						
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.			
3	1	1 x 14 = 14	\$/16.95			
Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
PSV Eindhoven - FC Emmen	2022-08-06 13:00	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.04	
FC Porto - Marítimo Madeira	2022-08-06 14:30	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.04	
AD Cantolao - Sporting Cristal	2022-08-06 15:15	Doble oportunidad	empate o 2	0	1.12	

Estado del cupón	Ganado					
Fecha	2022-08-06 07:41					
Tipo de apuesta	Single					
Importe	\$/10.00					
Ganancias Max.	\$/14.20					
Ganancias Totales	\$/14.20					
Apuestas						
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.			
1	1	1 x 10 = 10	\$/14.20			
Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
FC Fulham - Liverpool FC	2022-08-06 06:30	Double chance	draw or 2	1.42	2.2	

Anexo 6: Tickets correspondientes al mes de septiembre

Estado del cupón	Ganado					
Fecha	2022-09-14 18:04					
Tipo de apuesta	Single					
Importe	\$/36.00					
Ganancias Max.	\$/40.67					
Ganancias Totales	\$/40.67					
Apuestas						
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.			
1	1	1 x 36 = 36	\$/40.67			
Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
Cerro Porteno - Guaiena FC	2022-09-14 18:15	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.13	

Estado del cupón	Ganado					
Fecha	2022-09-14 11:30					
Tipo de apuesta	Single					
Importe	\$/33.00					
Ganancias Max.	\$/35.64					
Ganancias Totales	\$/35.64					
Apuestas						
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.			
1	1	1 x 33 = 33	\$/35.64			
Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
AC Milan - GNK Dinamo Zagreb	2022-09-14 11:45	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.08	

Estado del cupón	Ganado					
Fecha	2022-09-13 10:46					
Tipo de apuesta	Multi					
Importe	\$/27.00					
Ganancias Max.	\$/33.13					
Ganancias Totales	\$/33.13					
Apuestas						
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.			
2	1	1 x 27 = 27	\$/33.13			
Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
Liverpool FC - Ajax Amsterdam	2022-09-13 14:00	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.18	
Young Africans SC - Mtwara Sugar FC	2022-09-13 11:00	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.04	

Estado del cupón	Ganado					
Fecha	2022-09-12 13:56					
Tipo de apuesta	Single					
Importe	\$/23.00					
Ganancias Max.	\$/27.36					
Ganancias Totales	\$/27.36					
Apuestas						
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.			
1	1	1 x 23 = 23	\$/27.36			
Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
Guadira Montero - Club Aurora	2022-09-12 14:00	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.19	

Estado del cupón	Ganado					
Fecha	2022-09-11 17:28					
Tipo de apuesta	Multi					
Importe	\$/19.00					
Ganancias Max.	\$/23.05					
Ganancias Totales	\$/23.05					
Apuestas						
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.			
3	1	1 x 19 = 19	\$/23.05			
Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
Club Olimpia - Sol de America Villa Elita	2022-09-11 17:30	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.09	
FBC Melgar - Deportivo Municipal	2022-09-11 18:00	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.05	
Oriente Petrolero - Universitario de Sucre	2022-09-11 18:30	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.06	

Estado del cupón	Ganado					
Fecha	2022-09-11 01:02					
Tipo de apuesta	Multi					
Importe	\$/16.00					
Ganancias Max.	\$/18.48					
Ganancias Totales	\$/18.48					
Apuestas						
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.			
2	1	1 x 16 = 16	\$/18.48			
Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
Real Madrid - RCD Mallorca	2022-09-11 07:00	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.06	
Atalanta BC - US Cremonese	2022-09-11 05:30	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.09	

Estado del cupón	Ganado					
Fecha	2022-09-10 15:54					
Tipo de apuesta	Single					
Importe	\$/13.00					
Ganancias Max.	\$/15.86					
Ganancias Totales	\$/15.86					
Apuestas						
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.			
1	1	1 x 13 = 13	\$/15.86			
Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
AD San Carlos - AD Guanacasteca	2022-09-10 21:00	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.22	

Estado del cupón	Ganado					
Fecha	2022-09-10 12:47					
Tipo de apuesta	Multi					
Importe	\$/10.00					
Ganancias Max.	\$/13.33					
Ganancias Totales	\$/13.33					
Apuestas						
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.			
2	1	1 x 10 = 10	\$/13.33			
Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
SC Internacional RS - Cuiaba Esporte Clube MT	2022-09-10 14:30	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.13	
Alianza Atletico - Asociacion Deportiva Tarma	2022-09-10 13:15	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.18	

Estado del cupón	Ganado					
Fecha	2022-09-10 00:55					
Tipo de apuesta	Multi					
Importe	\$/15.00					
Ganancias Max.	\$/10.15					
Ganancias Totales	\$/10.15					
Apuestas						
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.			
4	1	1 x 6 = 6	\$/10.15			
Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
Yokohama Marinos - Avisaipa Fukuoka	2022-09-10 05:00	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.11	
Yokohama FC - Tochigi SC	2022-09-10 04:00	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.26	
Nilgata Albirex - FC Ryukyu	2022-09-10 04:00	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.12	
Bali United FC - Dewa United	2022-09-10 04:00	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.08	

Estado del cupón	Ganado					
Fecha	2022-09-08 11:39					
Tipo de apuesta	Multi					
Importe	\$/4.00					
Ganancias Max.	\$/5.45					
Ganancias Totales	\$/5.45					
Apuestas						
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.			
3	1	1 x 4 = 4	\$/5.45			
Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
RSC Anderlecht - Silkeborg IF	2022-09-08 11:45	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.16	
Villarreal CF - KKS Lech Poznan	2022-09-08 11:45	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.06	
PSV Eindhoven - Bodeo/Glmit	2022-09-08 11:45	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.11	

Estado del cupón	Ganado
Fecha	2022-09-07 10:59
Tipo de apuesta	Single
Importe	\$/6.00
Ganancias Max.	\$/6.72
Ganancias Totales	\$/6.72

Apuestas			
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.
1	1	1 x 6 = 6	\$/6.72

Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
Ajex Amsterdam - Glasgow Rangers	2022-09-07 11:45	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.12	

Estado del cupón	Ganado
Fecha	2022-09-04 09:58
Tipo de apuesta	Multi
Importe	\$/18.00
Ganancias Max.	\$/25.14
Ganancias Totales	\$/25.14

Apuestas			
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.
2	1	1 x 18 = 18	\$/25.14

Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
LASK - SV Ried	2022-09-04 10:00	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.10	
Peci MFC - Nyiregyhaza Spartacus FC	2022-09-04 10:00	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.27	

Estado del cupón	Ganado
Fecha	2022-09-03 18:58
Tipo de apuesta	Single
Importe	\$/17.00
Ganancias Max.	\$/18.87
Ganancias Totales	\$/18.87

Apuestas			
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.
1	1	1 x 17 = 17	\$/18.87

Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
CF Monterrey - Mazatlan FC	2022-09-03 19:05	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.11	

Estado del cupón	Ganado
Fecha	2022-09-03 09:30
Tipo de apuesta	Multi
Importe	\$/11.00
Ganancias Max.	\$/18.83
Ganancias Totales	\$/18.83

Apuestas			
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.
7	1	1 x 11 = 11	\$/18.83

Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
FC Salzburg - WSD Tatoi	2022-09-03 10:00	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.04	
Olympique Lyon - Angers SCO	2022-09-03 13:00	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.08	
Olympiacos Piraeus - Ionikos Nafpaz FC	2022-09-03 19:00	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.06	
Action Wala - Manchester City	2022-09-03 11:30	Doble oportunidad	empate o 2	0	1.09	
Maccabi Tel Aviv FC - Hapoel Ironi Kiryat Shmona FC	2022-09-03 10:00	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.09	
Sparta Prague - FC Zlin	2022-09-03 12:00	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.07	
Swire Hesperange - Union Titus Petange	2022-09-03 12:00	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.04	

Estado del cupón	Ganado
Fecha	2022-09-02 12:30
Tipo de apuesta	Single
Importe	\$/10.00
Ganancias Max.	\$/10.50
Ganancias Totales	\$/10.50

Apuestas			
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.
1	1	1 x 10 = 10	\$/10.50

Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
Berika Lisbon - FC Vizela	2022-09-02 12:00	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.05	

Estado del cupón	Ganado
Fecha	2022-09-01 13:18
Tipo de apuesta	Single
Importe	\$/8.00
Ganancias Max.	\$/9.84
Ganancias Totales	\$/9.84

Apuestas			
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.
1	1	1 x 8 = 8	\$/9.84

Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
Atalanta BC - Torino FC	2022-09-01 13:45	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.23	



Anexo 7: Tickets correspondientes al mes de octubre

Estado del cupón	Ganado					
Fecha	2022-10-30 14:34					
Tipo de apuesta	Multi					
Importe	\$/69.00					
Ganancias Max.	\$/73.20					
Ganancias Totales	\$/73.20					
Apuestas						
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.			
2	1	1 x 69 = 69	\$/73.20			
Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
Allianza Lima - Asociación Deportiva Tarma	2022-10-30 15:00	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.03	
Sporting Cristal - Carlos Mannucci	2022-10-30 15:00	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.03	

Estado del cupón	Ganado					
Fecha	2022-10-28 13:23					
Tipo de apuesta	Multi					
Importe	\$/56.00					
Ganancias Max.	\$/68.99					
Ganancias Totales	\$/68.99					
Apuestas						
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.			
2	1	1 x 56 = 56	\$/68.99			
Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
KRC Genk - Yellow-Red KV Mechelen	2022-10-28 13:45	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.10	
Connah's Quay Nomads FC - Newtown AFC	2022-10-28 13:45	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.12	

Estado del cupón	Ganado					
Fecha	2022-10-26 10:45					
Tipo de apuesta	Single					
Importe	\$/53.00					
Ganancias Max.	\$/56.18					
Ganancias Totales	\$/56.18					
Apuestas						
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.			
1	1	1 x 53 = 53	\$/56.18			
Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
Young Africans SC - Kmc FC	2022-10-26 11:00	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.06	

Estado del cupón	Ganado					
Fecha	2022-10-24 12:02					
Tipo de apuesta	Single					
Importe	\$/48.00					
Ganancias Max.	\$/52.32					
Ganancias Totales	\$/52.32					
Apuestas						
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.			
1	1	1 x 48 = 48	\$/52.32			
Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
Maccabi Tel Aviv FC - Maccabi Netanya FC	2022-10-24 12:30	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.09	

Estado del cupón	Ganado					
Fecha	2022-10-22 16:51					
Tipo de apuesta	Single					
Importe	\$/43.00					
Ganancias Max.	\$/48.59					
Ganancias Totales	\$/48.59					
Apuestas						
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.			
1	1	1 x 43 = 43	\$/48.59			
Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
Club Olimpia - Club General Caballero JLM	2022-10-22 17:30	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.13	

Estado del cupón	Ganado					
Fecha	2022-10-22 13:25					
Tipo de apuesta	Single					
Importe	\$/38.00					
Ganancias Max.	\$/42.56					
Ganancias Totales	\$/42.56					
Apuestas						
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.			
1	1	1 x 38 = 38	\$/42.56			
Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
EC Bahia BA - Vila Nova FC GO	2022-10-22 14:30	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.12	

Estado del cupón	Ganado					
Fecha	2022-10-22 08:59					
Tipo de apuesta	Multi					
Importe	\$/35.00					
Ganancias Max.	\$/38.95					
Ganancias Totales	\$/38.95					
Apuestas						
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.			
2	1	1 x 35 = 35	\$/38.95			
Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
Manchester City - Brighton & Hove Albion	2022-10-22 09:00	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.06	
Glasgow Rangers - Livingston FC	2022-10-22 09:00	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.05	

Estado del cupón	Ganado					
Fecha	2022-10-21 13:52					
Tipo de apuesta	Single					
Importe	\$/32.00					
Ganancias Max.	\$/34.56					
Ganancias Totales	\$/34.56					
Apuestas						
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.			
1	1	1 x 32 = 32	\$/34.56			
Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
Juventus Turin - FC Empoli	2022-10-21 13:45	Double chance	1 or draw	0	1.08	40

Estado del cupón	Ganado					
Fecha	2022-10-20 19:48					
Tipo de apuesta	Multi					
Importe	\$/27.00					
Ganancias Max.	\$/32.06					
Ganancias Totales	\$/32.06					
Apuestas						
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.			
2	1	1 x 27 = 27	\$/32.06			
Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
Allianza Lima - Em Deportivo Binacional	2022-10-20 20:30	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.11	
FC Motagua Tegucigalpa - Lobos UPNFM	2022-10-20 20:00	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.07	

Estado del cupón	Ganado					
Fecha	2022-10-20 11:48					
Tipo de apuesta	Single					
Importe	\$/23.00					
Ganancias Max.	\$/26.90					
Ganancias Totales	\$/26.90					
Apuestas						
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.			
1	1	1 x 23 = 23	\$/26.90			
Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
Arsenal FC - PSV Eindhoven	2022-10-20 12:00	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.17	

Estado del cupón	Ganado					
Fecha	2022-10-19 13:42					
Tipo de apuesta	Single					
Importe	5/20.00					
Ganancias Max.	5/21.80					
Ganancias Totales	5/21.80					
Apuestas						
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.			
1	1	1 x 20 = 20	5/21.80			
Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
Liverpool FC - West Ham United FC	2022-10-19 13:30	Double chance	1 or draw		1.09	1:0

Estado del cupón	Ganado					
Fecha	2022-10-19 08:54					
Tipo de apuesta	Single					
Importe	5/18.00					
Ganancias Max.	5/19.26					
Ganancias Totales	5/19.26					
Apuestas						
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.			
1	1	1 x 18 = 18	5/19.26			
Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
FC Shakhtar Donetsk - Koks Kovalivka	2022-10-19 08:00	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.07	

Estado del cupón	Ganado					
Fecha	2022-10-16 11:34					
Tipo de apuesta	Multi					
Importe	5/18.00					
Ganancias Max.	5/22.57					
Ganancias Totales	5/22.57					
Apuestas						
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.			
2	1	1 x 18 = 18	5/22.57			
Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
Bayern Munich - SC Freiburg	2022-10-16 12:30	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.12	
Al-Itihad Jeddah - AL Wehda FC	2022-10-16 12:30	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.12	

Estado del cupón	Ganado					
Fecha	2022-10-16 01:42					
Tipo de apuesta	Single					
Importe	5/17.00					
Ganancias Max.	5/18.36					
Ganancias Totales	5/18.36					
Apuestas						
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.			
1	1	1 x 17 = 17	5/18.36			
Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
Infer Milano - US Salernitana	2022-10-16 05:30	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.08	

Estado del cupón	Ganado					
Fecha	2022-10-15 18:21					
Tipo de apuesta	Single					
Importe	5/15.00					
Ganancias Max.	5/16.65					
Ganancias Totales	5/16.65					
Apuestas						
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.			
1	1	1 x 15 = 15	5/16.65			
Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
Em Deportivo Binacional - UTC de Cajamarca	2022-10-15 18:00	Double chance	1 or draw		1.11	2:0

Estado del cupón	Ganado					
Fecha	2022-10-14 13:11					
Tipo de apuesta	Multi					
Importe	5/2.00					
Ganancias Max.	5/4.33					
Ganancias Totales	5/4.33					
Apuestas						
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.			
4	1	1 x 2 = 2	5/4.33			
Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
Lausanne-Sport - Neuchatel Xamax	2022-10-14 13:15	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.23	
KS Lodz - Sandeja Nowy Sacz	2022-10-14 13:30	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.22	
NK Domzale - Bravo Ujbbjana	2022-10-14 13:15	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.39	
CD Universidad Cesar Vallejo - FC Carlos Stein	2022-10-14 13:30	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.04	

Anexo 8: Tickets correspondientes al mes de noviembre

Estado del cupón	Ganado
Fecha	2022-11-22 11:09
Tipo de apuesta	Single
Importe	5/99.00
Ganancias Max.	5/103.95
Ganancias Totales	5/103.95

Apuestas			
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.
1	1	1 x 99 = 99	5/103.95

Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
France - Australia	2022-11-22 14:00	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.05	

Estado del cupón	Ganado
Fecha	2022-11-21 01:23
Tipo de apuesta	Single
Importe	5/86.00
Ganancias Max.	5/92.02
Ganancias Totales	5/92.02

Apuestas			
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.
1	1	1 x 86 = 86	5/92.02

Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
England - Iran	2022-11-21 08:00	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.07	

Estado del cupón	Ganado
Fecha	2022-11-17 10:25
Tipo de apuesta	Single
Importe	5/72.00
Ganancias Max.	5/77.76
Ganancias Totales	5/77.76

Apuestas			
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.
1	1	1 x 72 = 72	5/77.76

Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
Young Africans SC - Singida BS FC	2022-11-17 11:00	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.08	

Estado del cupón	Ganado
Fecha	2022-11-13 10:20
Tipo de apuesta	Single
Importe	5/85.00
Ganancias Max.	5/83.20
Ganancias Totales	5/83.20

Apuestas			
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.
1	1	1 x 85 = 85	5/83.20

Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
Young Boys Bern - FC Luzern	2022-11-13 10:30	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.28	

Estado del cupón	Ganado
Fecha	2022-11-12 10:19
Tipo de apuesta	Single
Importe	5/38.00
Ganancias Max.	5/49.40
Ganancias Totales	5/49.40

Apuestas			
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.
1	1	1 x 38 = 38	5/49.40

Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
Hapoel Hadera FC - Sektzia Ness Ziona FC	2022-11-12 10:30	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.30	

Estado del cupón	Ganado
Fecha	2022-11-09 14:17
Tipo de apuesta	Multi
Importe	5/49.00
Ganancias Max.	5/63.63
Ganancias Totales	5/63.63

Apuestas			
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.
2	1	1 x 49 = 49	5/63.63

Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
Inter Milano - Bologna FC	2022-11-09 14:45	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.11	
Liverpool FC - Derby County	2022-11-09 15:00	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.17	

Estado del cupón	Ganado
Fecha	2022-11-08 12:23
Tipo de apuesta	Multi
Importe	5/40.00
Ganancias Max.	5/44.92
Ganancias Totales	5/44.92

Apuestas			
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.
2	1	1 x 40 = 40	5/44.92

Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
SSC Napoli - Empoli FC	2022-11-08 12:30	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.08	
Bayern Munich - Werder Bremen	2022-11-08 14:30	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.04	

Estado del cupón	Ganado
Fecha	2022-11-06 07:32
Tipo de apuesta	Multi
Importe	5/21.00
Ganancias Max.	5/33.62
Ganancias Totales	5/33.62

Apuestas			
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.
5	1	1 x 21 = 21	5/33.62

Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
Slavia Prague - FC Banik Ostrava	2022-11-06 10:00	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.05	
Rodbea/Sjilet - Viking FK	2022-11-06 11:00	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.06	
Molde FK - Sandefjord Fotball	2022-11-06 11:00	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.06	
Häcken Gothenburg - IFK Norreping FK	2022-11-06 09:00	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.16	
PFC CSKA Sofia - Lokomotiv Sofia	2022-11-06 10:15	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.10	
Wydad AC - Union Touarga	2022-11-06 13:00	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.07	

Estado del cupón	Ganado
Fecha	2022-11-05 17:58
Tipo de apuesta	Multi
Importe	5/20.00
Ganancias Max.	5/29.28
Ganancias Totales	5/29.28

Apuestas			
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.
2	1	1 x 20 = 20	5/29.28

Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
SC Corinthians SP - Ceara SC CE	2022-11-05 18:30	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.22	
Club Celaya FC - Cimarrones de Sonora FC	2022-11-05 18:00	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.20	

Estado del cupón	Ganado
Fecha	2022-11-05 14:30
Tipo de apuesta	Single
Importe	5/26.00
Ganancias Max.	5/27.30
Ganancias Totales	5/27.30

Apuestas			
Tipo de combinación	N° de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.
1	1	1 x 26 = 26	5/27.30

Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
AC Milan - Spezia Calcio	2022-11-05 14:45	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.05	

Estado del cupón	Ganado					
Fecha	2022-11-03 12:32					
Tipo de apuesta	Single					
Importe	5/82.00					
Ganancias Max.	5/91.84					
Ganancias Totales	5/91.84					
Apuestas						
Tipo de combinación	Nº de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.			
1	1	1 x 82 = 82	5/91.84			
Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
FC CFR 1907 Cluj - FC Ballkani	2022-11-03 12:45	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.12	

Estado del cupón	Ganado					
Fecha	2022-11-02 14:25					
Tipo de apuesta	Single					
Importe	5/73.00					
Ganancias Max.	5/82.49					
Ganancias Totales	5/82.49					
Apuestas						
Tipo de combinación	Nº de combinaciones	Importe	Ganancias Pot.			
1	1	1 x 73 = 73	5/82.49			
Eventos						
Evento	Fecha de inicio	Mercados	Tipo	Hnd	Cuotas	Resultados
AC Milan - FC Salzburg	2022-11-02 15:00	Doble oportunidad	1 o empate	0	1.13	



Entrega2

INFORME DE ORIGINALIDAD

8%	8%	1%	4%
INDICE DE SIMILITUD	FUENTES DE INTERNET	PUBLICACIONES	TRABAJOS DEL ESTUDIANTE

FUENTES PRIMARIAS

1	Submitted to Universidad de Lima Trabajo del estudiante	1%
2	es.scribd.com Fuente de Internet	1%
3	hdl.handle.net Fuente de Internet	1%
4	apuestalegal.pe Fuente de Internet	1%
5	andina.pe Fuente de Internet	<1%
6	www.pragma.com.co Fuente de Internet	<1%
7	www.coursehero.com Fuente de Internet	<1%
8	www.peruweek.pe Fuente de Internet	<1%
9	repositorio.ulima.edu.pe Fuente de Internet	<1%